

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan proses pembangunan aplikasi toko online kanda dinda souvenir berbasis web, yang dimulai dari tahap analisis hingga pengujian aplikasi, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pengunjung dapat mendaftar sebagai member
2. Pengunjung dan member dapat melihat katalog produk
3. Pengunjung dan member dapat memesan produk
4. Admin dan marketing dapat mengelola data pengguna
5. Admin, keuangan dan marketing dapat mengelola data produk
6. Admin dan keuangan dapat mengelola data pemesanan
7. Payment Gateway dapat memproses data pembayaran secara otomatis sehingga tidak perlu melakukan konfirmasi pembayaran

5.2 Saran

Dari beberapa kelemahan aplikasi kanda dinda souvenir berbasis web, penulis memberikan saran untuk pengembangan selanjutnya, yang diantaranya adalah :

1. Aplikasi ini bisa dikembangkan lagi dengan memenuhi keperluan pada bagian lainnya didalam kanda dinda souvenir. Jadi tidak hanya pada bagian sales dan marketing.
2. Aplikasi ini bisa dikembangkan lagi dengan menambahkan platform lain seperti aplikasi android atau aplikasi IOS.