

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam kehidupan sehari-hari sering ditemukan masalah yang berhubungan dengan keuangan. Mengatur keuangan merupakan persoalan klasik di dalam kehidupan. Ada beberapa orang yang sering kali mengalami yang namanya krisis keuangan, misalnya selalu merasa kurang dengan penghasilan atau uang bulanan. Krisis keuangan terjadi pada umumnya bukan karena kurangnya penghasilan tapi sering kali karena pengaturan keuangan yang tidak tepat dengan tujuan.

Mengelola keuangan pribadi merupakan kenyataan yang harus dihadapi oleh setiap orang dalam kehidupan sehari-hari, dimana seseorang harus mampu mengelola keuangan pribadinya dengan baik agar dapat menyeimbangkan antara pendapatan dan pengeluaran, dapat memenuhi semua kebutuhan hidup serta tidak terjebak dalam kesulitan keuangan.

Masalah-masalah yang paling mendasar dan seringnya terjadi bagi kalangan anak kost adalah salah satunya sulitnya dalam mengelola ataupun mengatur keuangan baik perbulan, perminggu, maupun pertahun. Namun biasanya anak-anak kost banyak yang mengelola uangnya perbulan, sebagai anak kost tentunya uang yang diberikan orang tua untuk memenuhi segala kebutuhannya hampir bisa dikatakan tidak mungkin cukup bagi sebagian atau beberapa kalangan, apalagi khususnya mereka yang mendapatkan jatah bulanan sedikit dari orang tuanya yang

mungkin dikarenakan faktor kemampuan finansial keluarga yang serba kekurangan. Selain untuk kebutuhan sehari-hari terkadang juga muncul keperluan-keperluan lain yang sifatnya tidak terduga sehingga membuat anak-anak kost memutar otaknya untuk mengatur kembali keuangannya yang berkecukupan tersebut agar tidak defisit dan dapat tercukupi kebutuhannya sampai di akhir bulan.

Selama ini anak-anak kost pada umumnya masih belum mengerti tentang cara pengelolaan keuangan yang tepat karena kurangnya kesadaran tentang pentingnya pengelolaan keuangan. Perilaku konsumtif yang sering terjadi di tengah anak-anak kost juga menjadi masalah utama dalam pengelolaan keuangan sehingga tidak dapat membedakan antara kebutuhan primer dan kebutuhan sekunder dalam kehidupannya. Seiring berkembangnya teknologi dan informasi, saat ini ada berbagai macam aplikasi dalam pengelolaan keuangan yang mampu menjadi referensi bagi anak kost, salah satunya aplikasi dengan sistem operasi android.

Dalam perkembangannya, aplikasi Android termasuk salah satu yang paling cepat karena banyaknya pengguna sistem operasi Android dan kebutuhan pasar. Perkembangan aplikasi *mobile* berbeda dengan pengembangan aplikasi pada biasanya, karena aplikasi *mobile* dirancang mulai dari perangkat *mobile* yang digunakan. Perbedaan antara aplikasi *mobile* dan aplikasi desktop adalah aplikasi *mobile* memberikan kesempatan untuk menjawab permintaan pengguna di manapun mereka berada. Salah satu pemanfaatan aplikasi Android adalah dengan membuat suatu aplikasi mengenai manajemen keuangan anak kost. Aplikasi ini dapat digunakan oleh para pengguna Android. Aplikasi tersebut dibuat untuk memudahkan anak-anak kost dalam pengelolaan keuangan.

Dari uraian di atas, maka penulis bermaksud merancang suatu aplikasi catatan keuangan berbasis aplikasi *mobile* dengan judul “Analisis dan Perancangan Aplikasi Catatan Keuangan Anak Kost Berbasis Android”, yang menggunakan *smartphone* sebagai media penerapan aplikasi karena pada zaman sekarang *smartphone* merupakan barang yang mudah didapatkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka perlu dirumuskan suatu masalah yang akan dipecahkan atau diselesaikan pada perancangan ini. Rumusan masalah dari perancangan ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana melakukan Analisis dan Perancangan Aplikasi Catatan Keuangan Anak Kost Berbasis Android.

1.3 Batasan Masalah

Untuk membatasi pembahasan dalam laporan ini dari ruang lingkup permasalahan dan tujuan yang ingin dicapai dari penelitian yang dilakukan, maka perlu diberikan batasan-batasan sebagai berikut:

1. Pada aplikasi ini, Sistem Operasi Android minimal yang dapat menggunakan aplikasi ini adalah Android API 19 (Kit Kat).
2. *Tools* yang digunakan adalah Android Studio 3.2.2
3. *Database* yang digunakan adalah database SQLite library greenDAO.
4. Aplikasi ini dapat dijalankan tanpa terkoneksi internet karena menggunakan konsep *offline* (*local storage*).

5. Proses *input* berupa pemasukan yang diperoleh dari orang tua atau dari hasil kerja sendiri serta catatan pengeluaran sehari-hari.
6. Aplikasi ini menggunakan perencanaan keuangan yang sederhana, meliputi pemasukan dan pengeluaran serta laporan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata-1 pada jurusan Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Mengimplementasikan ilmu yang telah didapat oleh penulis pada Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Sedangkan Tujuan pembuatan aplikasi pada skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Memberikan kemudahan kepada anak kost untuk manajemen keuangan pribadi setiap bulannya.
2. Merancang sebuah aplikasi *mobile* yang dapat memudahkan anak kost untuk mengatur keuangan pribadi.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Penulis menggunakan metode studi pustaka dalam pengumpulan data untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dengan cara membaca dari berbagai sumber dan buku dari perpustakaan, koleksi pribadi dan internet.

1.5.2. Metode Analisis

Penulis menggunakan metode analisis SWOT untuk menganalisis *strengths*, *weakness*, *opportunities*, dan *treats* terhadap aplikasi yang akan dibuat.

1.5.3. Metode Perancangan

Dalam pembuatan aplikasi ini penulis melakukan perancangan dengan model UML, yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *sequence diagram* untuk menggambarkan aplikasi yang akan dibuat.

1.5.4. Metode Pengembangan

Tahap-tahap yang penulis terapkan dalam metode pengembangan adalah sebagai berikut:

1. Perancangan *Database*
2. Perancangan *Interface*
3. Perancangan Aplikasi
4. Implementasi Aplikasi
5. *Testing* Aplikasi

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mencapai tujuan yang diharapkan, maka sistematika penulisan yang akan disusun dalam skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Hal-hal yang dibahas antara lain latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penyusunan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Merupakan bagian yang menguraikan tentang teori-teori yang berkaitan dan mendukung dalam perancangan dan pembuatan aplikasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini membahas pengumpulan kebutuhan, analisis dan perancangan, perancangan antarmuka serta penjelasan tentang perancangan perangkat lunak yang akan dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Merupakan bagian yang membahas tentang bagaimana aplikasi digunakan, serta memaparkan hasil-hasil dan tahapan-tahapan penelitian, dari tahap analisa, perancangan sistem, pembuatan program dan pengujian program.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab yang membahas kesimpulan dan saran yang dapat diambil oleh peneliti berdasarkan hasil dari rumusan masalah dalam perancangan aplikasi yang telah dibuat.