

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dalam manajemen bandwidth pada traffic Game online dan browsing menggunakan mangle mikrotik yang dilakukan di E-ON Gamenet dapat disimpulkan bahwa :

Dengan monitoring pengujian sistem yang telah dilakukan, mendapatkan hasil pengujian paramater QoS pada sistem manajemen bandwidth lama dan baru dapat dilihat bahwa, nilai delay dan throughput yang dihasilkan dengan menggunakan Mangle mikrotik lebih optimal dibanding tanpa menggunakan Mangle. Dan pada pengujian paramater packet loss mengalami penurunan nilai, sehingga mengurangi resiko terjadi lagging.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu ada kekurangan yang mungkin akan di sempurnakan pada pengembang berikutnya, adapun saran-saran sebagai berikut:

Sistem manajemen bandwidth yang sudah dibuat masih belum sempurna karena belum bisa mengatasi masalah terjadinya packet loss. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya pada sistem manajemen bandwidth game online dan browsing melakukan penambahan jaringan isp khusus untuk game dan browsing secara terpisah.