

**PERANCANGAN SISTEM PENGENALAN WAJAH UNTUK  
MEMBUKA PINTU SECARA OTOMATIS**

**SKRIPSI**



disusun oleh  
**Moses Asi Oktavianus**  
**15.11.8874**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

**PERANCANGAN SISTEM PENGENALAN WAJAH UNTUK  
MEMBUKA PINTU SECARA OTOMATIS**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



disusun oleh  
**Moses Asi Oktavianus**  
**15.11.8874**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**



## PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### PERANCANGAN SISTEM PENGENALAN WAJAH UNTUK MEMBUKA PINTU SECARA OTOMATIS

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Moses Asi Oktavianus**

**15.11.8874**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji

pada tanggal 18 Oktober 2019

#### Susunan Dewan Pengaji

##### Nama Pengaji

**Yudi Sutanto, M.Kom**  
NIK. 190302039

**Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs**  
NIK. 190302235

**Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs**  
NIK. 190302161

##### Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 31 Oktober 2019

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 31 Oktober 2019



Moses Asi Oktavianus  
15.11.8874

## MOTTO

”Percaya Proses”

(Anonymous)

”Kesabaran itu pahit, tapi buahnya manis”

(Jean-Jacques Rousseau)

”Dimanapun engkau berada selalulah menjadi yang terbaik dan berikan yang terbaik dari yang bisa kau berikan”

(B.J. Habibie)

”Kuatkanlah hatimu, jangan lemah semangatmu, karena ada upah bagi usahamu”

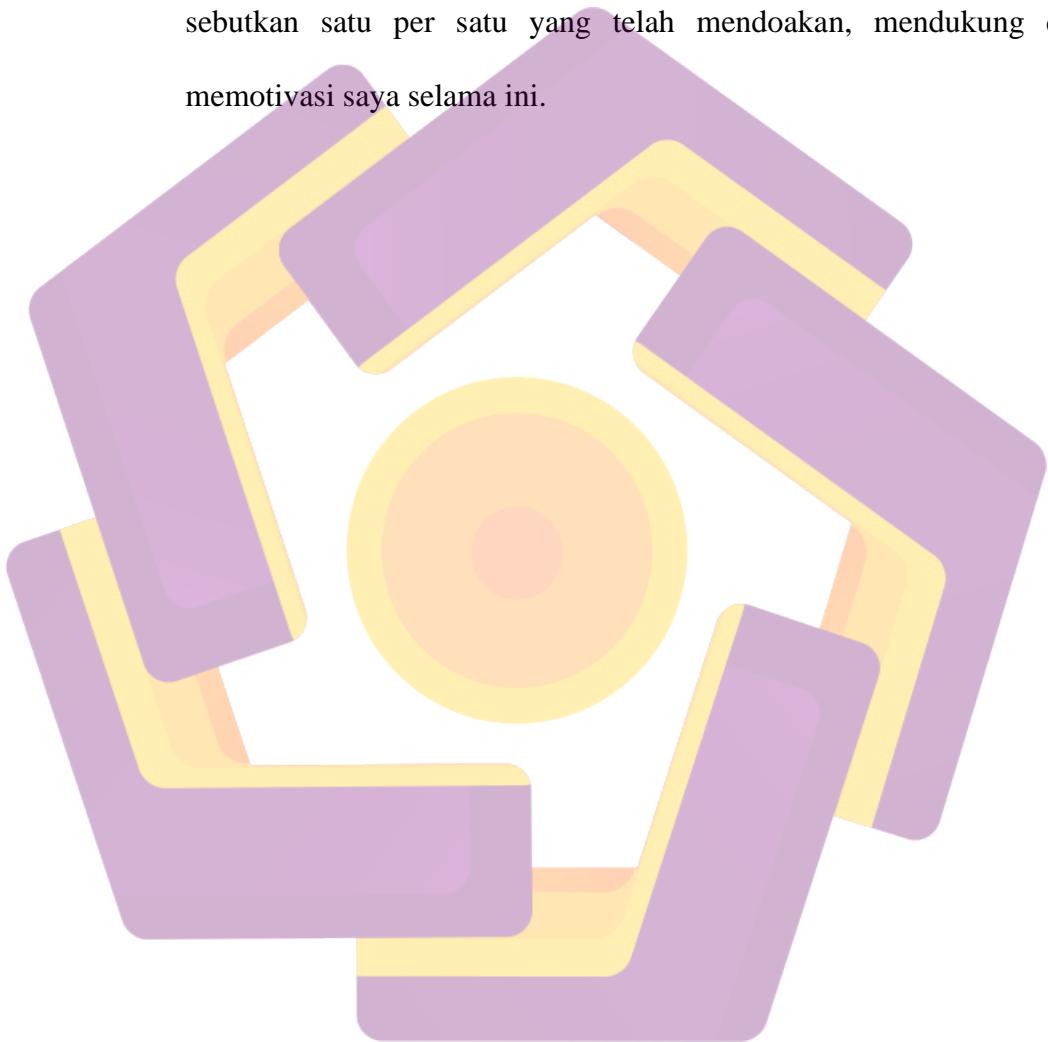
(2 Tawarikh 15:17)

## **PERSEMBAHAN**

Puji dan syukur saya ucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala anugerah dan nikmat yang tak terkira sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Pada kesempatan ini saya ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua saya yang senantiasa memberikan doa dan semangat. Terimakasih untuk segala curahan kasih sayang yang tulus dan ikhlas segala pengorbanan dan doa yang tak pernah berhenti mengalir.
2. Ibu Nila Feby Puspitasari, S. Kom, M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, masukan, arahan dan motivasi selama proses penyusunan skripsi ini.
3. Bapak dan Ibu dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu dan pengetahuan kepada saya selama perkuliahan.
4. Christ, Nabil dan Wahyu yang sudah menjadi tim support dalam penggerjaan skripsi ini
5. Sahabat-sahabat kontrakan, Leo, Ibro, Miko, Jagad, Refa dan Andyka yang sudah bersama dari awal perkuliahan hingga akhir perkuliahan, terimakasih telah memberikan banyak cerita dan pengalaman kepada saya.
6. Teman-Teman Student Staff UPT Amikom, terimakasih sudah menemani selama 3 (tiga) bulan lamanya.

7. Teman-teman kelas IF06 2015 yang sudah menemani masa perkuliahan saya. Semoga kita selalu berbahagia dan berproses menjadi lebih baik lagi.
8. Serta semua teman-teman dan pihak-pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu yang telah mendoakan, mendukung dan memotivasi saya selama ini.



## KATA PENGANTAR

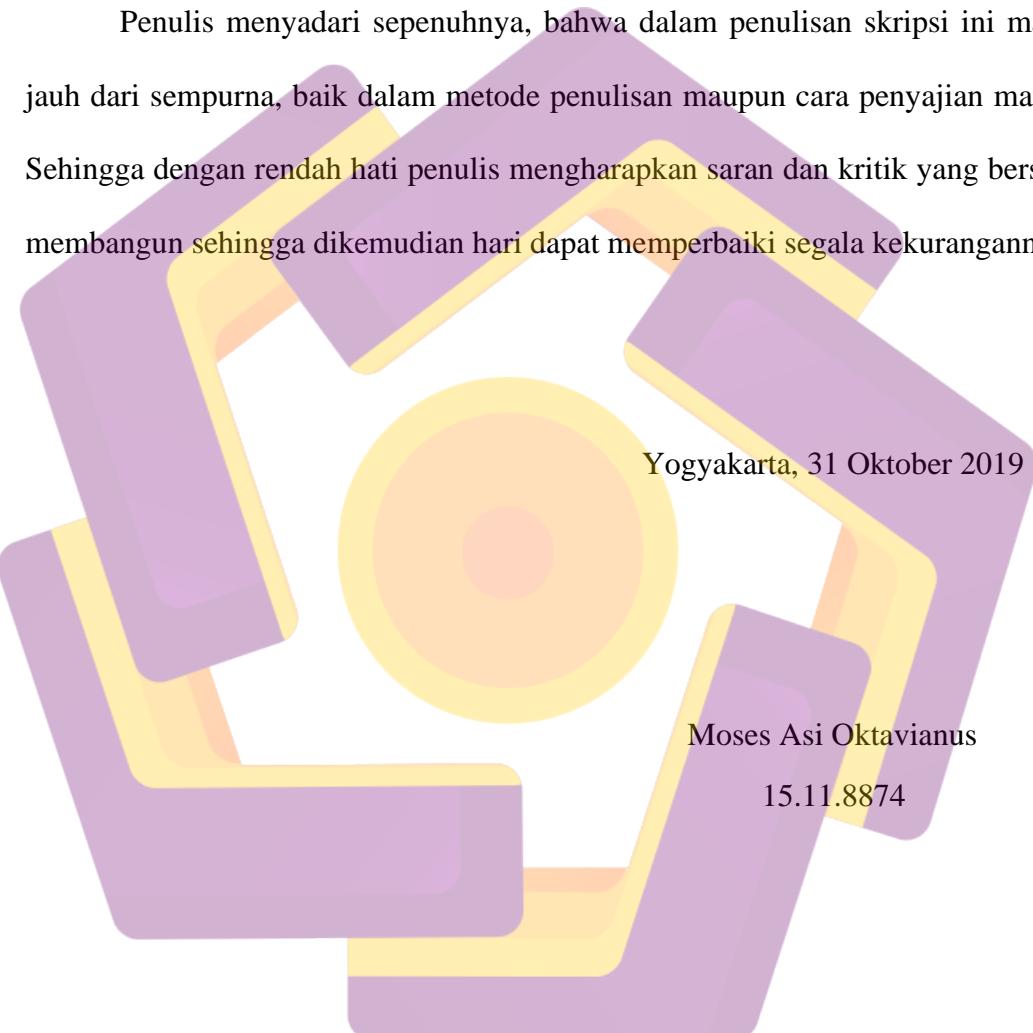
Dengan mengucapkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, rahmat serta karunia-Nya, Penulis dapat menyelesaikan skripsi berjudul “Perancangan Sistem Pengenalan Wajah Untuk Membuka Pintu Secara Otomatis”

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi Program Studi Strata 1 Informatika di Universitas AMIKOM Yogyakarta dan meraih gelar Sarjana Komputer (S.Kom). Pembuatan skripsi ini tidak lepas dari berbagai pihak yang telah membantu baik dari segi material dan spiritual. Oleh karena itu Penulis ingin mengucapkan banyak rasa terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Suyanto, M.M., selaku rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs., selaku dosen pembimbing, berkat bimbingan, saran dan bantuan beliau, skripsi ini dapat terselesaikan dengan hasil yang terbaik.
3. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Sudarmawan, M.T., selaku Ketua Program Studi S1 Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengalaman, terimakasih atas semua jasa Bapak dan Ibu sekalian.
6. Kedua Orang tua saya yang tidak pernah lelah dalam memberikan dukungan, motivasi dan doanya.

7. Teman-teman dan sahabat yang telah memberikan semangat, bantuan dan motivasi dalam penggerjaan skripsi ini.
8. Semua pihak yang telah membantu sampai selesainya penyusunan skripsi ini yang tentunya sangat berharga dan tidak bisa disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari sepenuhnya, bahwa dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, baik dalam metode penulisan maupun cara penyajian materi. Sehingga dengan rendah hati penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun sehingga dikemudian hari dapat memperbaiki segala kekurangannya



Yogyakarta, 31 Oktober 2019

Moses Asi Oktavianus

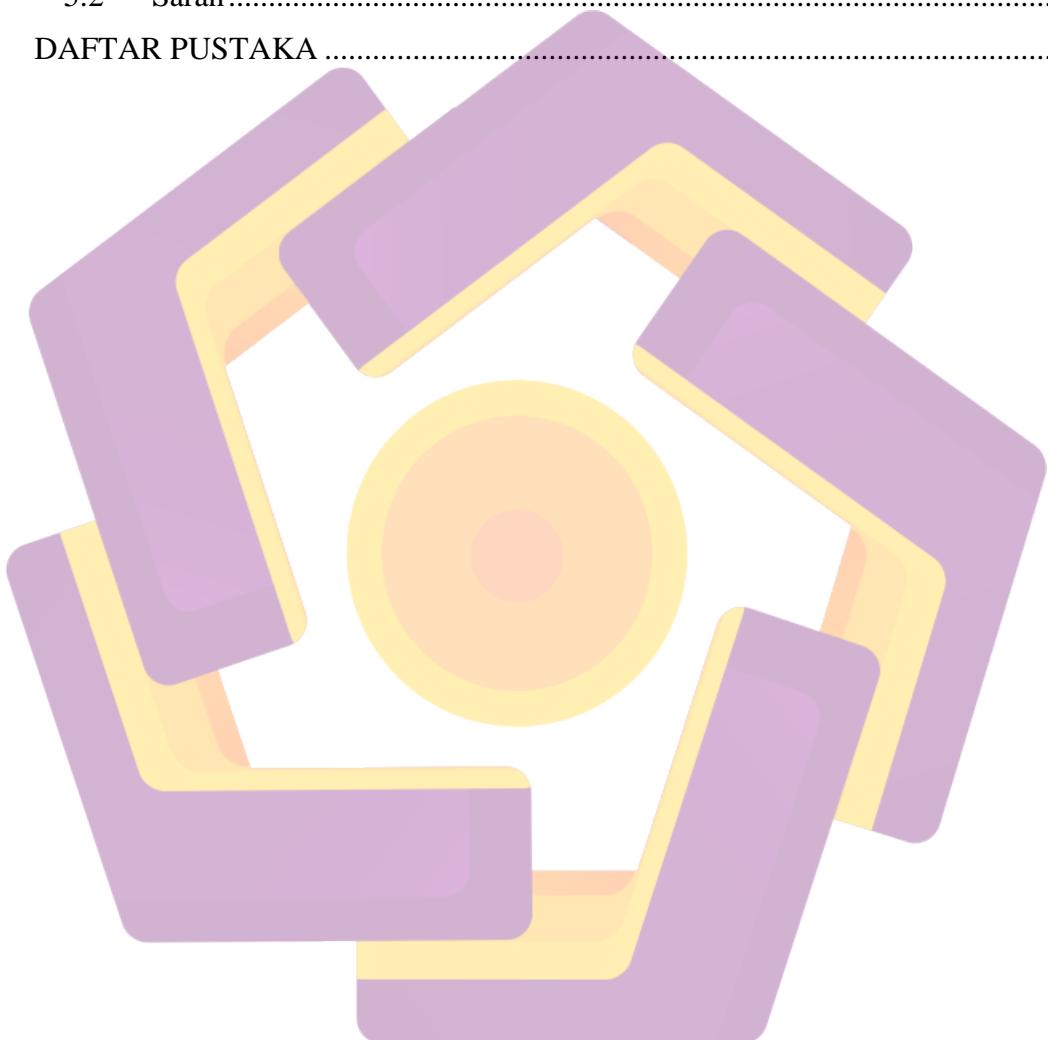
15.11.8874

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	ii
PERSETUJUAN .....	iii
PENGESAHAN .....	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO .....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I .....	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	3
1.3    Batasan masalah .....	4
1.4    Maksud dan Tujuan Penelitian .....	4
1.4.1    Maksud Penelitian.....	4
1.4.2    Tujuan Penelitian .....	5
1.5    Manfaat Penelitian.....	5
1.6    Metode Penelitian.....	6
1.6.1    Metode Pengumpulan Data .....	6
1.6.2    Metodologi Pengembangan Aplikasi .....	6
1.7    Sistematika Penulisan.....	8
BAB II.....	10
2.1    Tinjauan Pustaka .....	10
2.2    Dasar Teori .....	13
2.3    Face Recognition.....	13
2.3.1    Definisi Face Recognition.....	13
2.3.2    Analisis Dalam Sub-Ruang Wajah.....	15
2.4    Face Detection .....	17

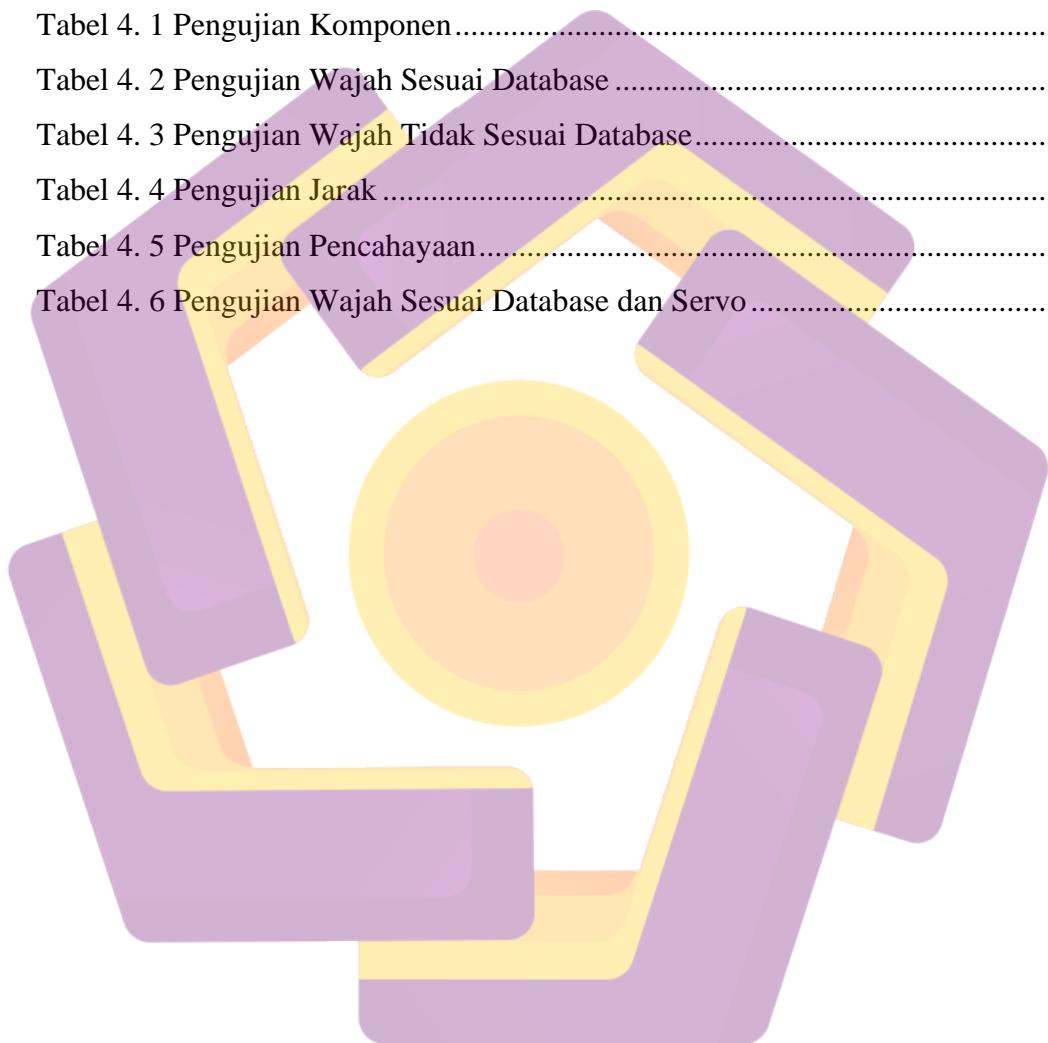
2.5	Biometrik.....	18
2.6	OpenCV.....	18
2.7	Thonny.....	20
2.8	Raspberry Pi .....	21
2.8.1	Definisi Raspberry Pi .....	21
2.8.2	Komponen Raspberry Pi .....	21
2.8.3	Model Raspberry Pi .....	25
2.9	Sistem Operasi Raspberry .....	29
2.10	Python.....	30
2.9	Metode Waterfall.....	30
2.10	Metode Eigenface.....	32
2.10.1	Pengenalan .....	32
2.10.2	Tinjauan Umum Tentang Algoritma.....	34
2.10.3	Perhitungan Eigenface .....	35
BAB III .....	38	
1.1	Identifikasi Masalah .....	38
1.2	Analisis Kebutuhan .....	38
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	38
3.2.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	38
1.3	Rancangan Sistem .....	50
3.3.1	Perancangan Perangkat Keras .....	50
3.3.2	Perancangan Perangkat Lunak .....	57
3.3.3	Perancangan Aplikasi.....	64
BAB IV .....	68	
4.1	Implementasi .....	68
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	68
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	69
4.2	Pengujian .....	77
4.2.1	Pengujian Komponen .....	78
4.2.2	Pengujian Akurasi Pencocokan Wajah .....	78
4.2.3	Pengujian Wajah Sesuai Database .....	79
4.2.4	Pengujian Wajah Tidak Sesuai Database .....	81

4.2.5	Pengujian Jarak .....	83
4.2.6	Pengujian Pencahayaan.....	83
4.2.7	Pengujian Dan Analisa Pengendalian Servo .....	84
BAB V.....		86
5.1	Kesimpulan.....	86
5.2	Saran .....	87
DAFTAR PUSTAKA .....		88



## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	39
Tabel 3. 2 Kebutuhan Perangkat Keras.....	39
Tabel 3. 3 Keterangan Pin.....	55
Tabel 4. 1 Pengujian Komponen.....	78
Tabel 4. 2 Pengujian Wajah Sesuai Database .....	79
Tabel 4. 3 Pengujian Wajah Tidak Sesuai Database.....	81
Tabel 4. 4 Pengujian Jarak .....	83
Tabel 4. 5 Pengujian Pencahayaan.....	83
Tabel 4. 6 Pengujian Wajah Sesuai Database dan Servo .....	84

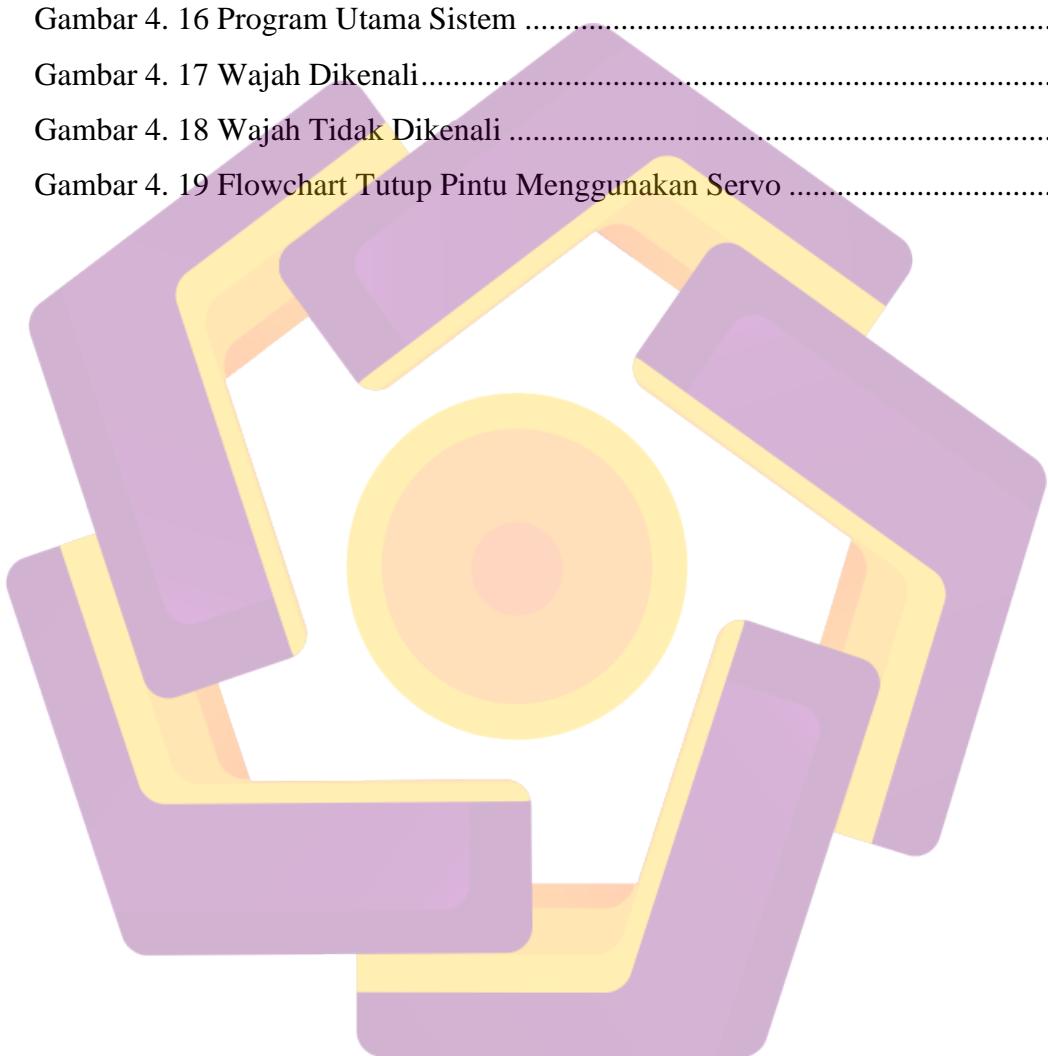


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Alur pemrosesan pengenalan wajah.....	15
Gambar 2. 2 Perbedaan Manifold Wajah.....	16
Gambar 2. 3 Antarmuka Thonny .....	20
Gambar 2. 4 Komponen Raspberry Pi Model A dan B .....	22
Gambar 2. 5 Peta Standar GPIO Raspberry Pi.....	25
Gambar 2. 6 Raspberry Pi Model A.....	26
Gambar 2. 7 Raspberry Pi Model A+.....	26
Gambar 2. 8 Raspberry Pi Model B .....	27
Gambar 2. 9 Raspberry Pi Model B+.....	28
Gambar 2. 10 Raspberry Pi 2 Model B+.....	28
Gambar 2. 11 Raspberry Pi 3 Model B .....	29
Gambar 2. 12 Flowchart pengenalan Wajah Berbasis Eigenface .....	37
Gambar 3. 1 Solder .....	40
Gambar 3. 2 Tang Potong .....	40
Gambar 3. 3 Obeng .....	41
Gambar 3. 4 Palu .....	41
Gambar 3. 5 Multimeter.....	42
Gambar 3. 6 Gergaji .....	42
Gambar 3. 7 Mur dan Baut.....	43
Gambar 3. 8 Kayu MDF.....	43
Gambar 3. 9 Besi .....	44
Gambar 3. 10 Kertas Asturo.....	44
Gambar 3. 11 Raspberry Pi 3 B .....	45
Gambar 3. 12 Adaptor Raspberry Pi 5V 2A .....	45
Gambar 3. 13 Raspberry Pi Camera.....	46
Gambar 3. 14 Printed Circuit Board (PCB) .....	46
Gambar 3. 15 Servo Motor.....	47
Gambar 3. 16 Micro SD Card .....	47
Gambar 3. 17 Kabel Jumper .....	48

Gambar 3. 18 Push Button .....	48
Gambar 3. 19 Resistor.....	49
Gambar 3. 20 LED .....	49
Gambar 3. 21 Tenol.....	50
Gambar 3. 22 Bagian Belakang Pintu .....	52
Gambar 3. 23 Bagian Depan Pintu.....	52
Gambar 3. 24 Bagian Kiri Pintu.....	53
Gambar 3. 25 Bagian Kanan Pintu.....	53
Gambar 3. 26 Bagian Atas Pintu.....	54
Gambar 3. 27 Rancangan Rangkaian Raspberry.....	55
Gambar 3. 28 Control Box Pembuka Pintu.....	56
Gambar 3. 29 Alur Pengenalan Wajah.....	57
Gambar 3. 30 Flowchart Pengambilan Data Positive .....	58
Gambar 3. 31 Proses hasil cropping untuk database .....	59
Gambar 3. 32 Flowchart training wajah.....	60
Gambar 3. 33 Flowchart pencocokan wajah .....	61
Gambar 3. 34 Alur Proses Eigenface .....	62
Gambar 3. 35 Use Case Diagram .....	64
Gambar 3. 36 Activity Diagram Data Positive .....	65
Gambar 3. 37 Activity Diagram Training .....	66
Gambar 3. 38 Activity Diagram Pencocokan Wajah .....	67
Gambar 4. 1 Tampak Depan dan Belakang Miniatur Pintu .....	69
Gambar 4. 2 Download Raspbian .....	70
Gambar 4. 3 Download Source OpenCV .....	71
Gambar 4. 4 Unzip OpenCV .....	71
Gambar 4. 5 Ekstraksi OpenCV .....	72
Gambar 4. 6 Instalasi NumPy .....	72
Gambar 4. 7 Compile OpenCV .....	72
Gambar 4. 8 Membuat direktori OpenCV.....	72
Gambar 4. 9 Menjalankan 4 (empat) core processor raspberry .....	73
Gambar 4. 10 Instalasi tahap akhir OpenCV .....	73

Gambar 4. 11 Program Pengambilan Data Positive.....	73
Gambar 4. 12 Pengambilan Data Positive.....	74
Gambar 4. 13 Foto Hasil Pengambilan Data Positive.....	74
Gambar 4. 14 Proses Training.....	75
Gambar 4. 15 Isi File training.xml .....	75
Gambar 4. 16 Program Utama Sistem .....	76
Gambar 4. 17 Wajah Dikenali.....	76
Gambar 4. 18 Wajah Tidak Dikenali .....	77
Gambar 4. 19 Flowchart Tutup Pintu Menggunakan Servo .....	84



## INTISARI

Saat ini, membuka pintu masih banyak dilakukan dengan menggunakan kunci konvensional yang terbuat dari logam ataupun alumunium, dimana cara kerja kunci tersebut dimasukan kedalam sebuah lubang kunci pada pintu untuk bisa terbuka dan di akses. Metode pembuka pintu itu telah digunakan untuk waktu yang sangat lama dari dulu hingga sekarang. Kunci konvensional yang relatif kecil membuat kita sering lupa meletakan kunci pintu bahkan sampai menghilangkan kunci tersebut. Untuk itu diperlukan sebuah sistem pembuka pintu yang lebih fleksibel dan bersifat otomatis.

Pada sistem ini dirancang sebuah sistem untuk membuka pintu secara otomatis menggunakan pengenalan wajah berbasis Raspberry Pi. Raspberry Pi adalah sebuah komputer seukuran kartu kredit yang memiliki fungsi layaknya komputer pada umumnya. Untuk pengenalan wajah menggunakan metode *eigenface* dimana akan mengambil data wajah dari sampel wajah menggunakan kamera dan disimpan pada database wajah, kemudian akan dilakukan pencocokan data wajah. Jika sistem mengenali wajah yang terdeteksi di depan kamera, maka servo akan bergerak untuk membuka pintu. Servo berfungsi sebagai penggerak kunci pintu.

Desain alat ini bertujuan untuk mengurangi permasalahan sehari-hari yang ada pada kunci konvensional. Alat ini bisa melakukan buka pintu secara secara otomatis.

Kata Kunci: Kunci, Pengenalan Wajah, Raspberry Pi

## ABSTRACT

Nowadays, opening doors are still done by using conventional keys made of metal or aluminium, where the key work is inserted into a keyhole on the door to be open and accessible. The opening method of the door opener has been used for a very long time until now. A relatively small conventional key makes us forget to put a door lock even until it removes the key. It is necessary to have a more flexible and automatic door opening system.

On this system designed a system to open doors automatically using facial recognition based on Raspberry Pi. Raspberry Pi is a credit card-sized computer that has a function like a computer in general. For facial recognition using the Eigenface method which will retrieve facial data from the sample face using the camera and stored on the face database, then it will be done matching the face data. If the system recognizes a detected face in front of the camera, the servo will move to open the door. Servo serves as a door lock driver.

The design of this tool aims to reduce the daily problems that exist on conventional keys. This tool can open doors automatically.

*Keywords:* Locks, face recognition, Raspberry Pi