

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan Analisa yang dilakukan penulis pada bab sebelumnya, maka pembuatan media pembelajaran pengenalan tajwid Tpa masjid at-taqwa dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk pembuatan aplikasi penulis melakukan analisa, pengumpulan data, perancangan, implementasi, dan melakukan pengujian untuk hasil yang diharapkan.
2. Pengujian aplikasi menggunakan metode black box, tahap pengujian yaitu sistem berjalan dengan baik tidak ada kesalahan atau eror dalam aplikasi.
3. Dari hasil uji kuesioner terhadap media pembelajaran pengenalan tajwid bahwa aplikasi layak untuk digunakan dengan hasil perhitungan skala likert 91,06% tergolong kategori sangat baik.
4. Media pembelajaran pengenalan tajwid menggunakan objek 2D dengan versi android dapat diinstal di smartphone maupun di pc menggunakan emulator seperti nox player. Dalam penyampaian materi yang mudah dipahami dapat membantu anak-anak TPA masjid at-taqwa untuk belajar tajwid.

5.2 Saran

Berdasarkan penjelasan pada kesimpulan “pembuatan media pembelajaran pengenalan tajwid pada TPA masjid at-taqwa menggunakan unity” masih banyak kekurangan-kekurangan didalamnya dan dapat dikembangkan lagi sesuai perkembangan teknologi saat ini untuk penelitian selanjutnya. Penulis memberikan saran untuk pengembangan aplikasi ini untuk penelitian berikutnya:

1. Aplikasi menggunakan objek 2D dapat dikembangkan dengan lebih interaktif lagi menggunakan animasi.

