

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan pada bab – bab sebelumnya mengenai perancangan alat pakan kucing berbasis *Internet of Things* (IoT), maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Alat pemberi makan kucing berbasis *Internet of Things* dapat berjalan apabila alat sudah terhubung dengan listrik dan dikoneksikan dengan internet serta dikendalikan menggunakan bot pada aplikasi smartphone yaitu telegram.
2. Rancangan fisik alat ini yaitu kombinasi antara wemos D1 R1 dengan ultrasonic HC-SR04 sebagai pengukur stok makanan, rangkaian motor servo dengan wemos untuk penggerak mekanik tabung makanan kucing.

5.2 Saran

Dari pengujian dan analisa yang telah dilakukan, saran untuk penelitian dan pengembangan dikemudian hari dari judul yang dikerjakan, diantara lain sebagai berikut :

1. Diharapkan pengembangan selanjutnya dapat buat desain alat yang lebih menarik.
2. Ditambahkan beberapa fitur seperti memantau alat pakan kucing.

3. Tempat makan kucing dibuat lebih besar.

