

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya hingga tahap implementasi, maka bisa diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Setelah data-data terkumpul lalu membuat perancangan aplikasi yang meliputi proses *planning*, *design*, *coding* dan *testing*.
2. Aplikasi "WARSHIPEDIA" dibuat menggunakan *software Android Studio* dengan *versi 3.4.1* sebagai aplikasi penulis kode program. *Adobe Photoshop* dan *Adobe Illustrator* sebagai perancangan *Interface*.
3. Dengan adanya *Warshipedia Media Informasi Kapal Perang Dunia II* diharapkan dapat memberikan informasi, inspirasi, serta ketertarikan kepada pengguna tentang kapal Perang Dunia II.
4. Aplikasi ini dilengkapi dengan daftar kapal enam negara peserta perang dunia ke 2.
5. Tidak dibutuhkan koneksi internet untuk menjalankan aplikasi ini. Koneksi internet dibutuhkan pada saat mendownload dari playstore saja.
6. Aplikasi ini hanya bisa berjalan pada *operating system android 4.4 (Kitkat)* ke atas.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih banyak kesalahan serta kekurangan, dan masih diperlukan pengembangan lebih lanjut baik sisi laporan maupun sisi aplikasi. Maka sangat diharapkan bahwa skripsi ini dapat dilanjutkan dengan penelitian lebih lanjut oleh para pembacanya. Untuk lebih menyempurnakan aplikasi ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Tampilan user interface masi terlalu sederhana, sebaiknya menggunakan fragment untuk mempermudah navigasi.
2. Tampilan aplikasi perlu di desain ulang agar tampilan menjadi lebih baik dan menarik.
3. Sebaiknya diberikan fitur pencarian pada nama kapal.
4. Direkomendasikan untuk menggunakan *operating system* android 4.4 (Kitkat) ke atas untuk menjalankan aplikasi ini.