

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penulis dapat menyimpulkan setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan skripsi yang sudah di jelaskan dan diuraikan pada bab-bab sebelumnya sebagai berikut:

1. Cara merancang aplikasi *e-learning* sebagai media pembelajaran adalah:
 - a) Melakukan identifikasi masalah.
 - b) Menentukan kebutuhan fungsional dan non fungsional dari sistem.
 - c) Membuat desain logic dari sistem yaitu membuat *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*.
 - d) Langkah selanjutnya adalah implementasi yaitu dengan melakukan pembuatan *database*, *coding*, dan pengujian dari sistem menggunakan *white box* dan *black box testing*.
2. Aplikasi *e-learning* memiliki berbagai fitur diantaranya sebagai berikut:
 - a) Mendukung *upload* dan *download* materi pelajaran
 - b) Mendukung *upload* dan *download* tugas
 - c) Memiliki pengumuman tentang sekolah

- d) Bisa menampilkan informasi jadwal pelajaran dan jadwal mengajar

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat penulis berikan untuk penelitian dan pengembangan aplikasi *e-learning* sebagai berikut:

1. Sistem *e-learning* ini memerlukan *maintenance* secara rutin agar aplikasi *elearning* ini dapat selalu mengikuti perkembangan kurikulum pembelajaran yang selalu berubah-ubah.
2. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya menambah fitur yang inovatif untuk perkembangan aplikasi *e-learning* yang mendukung pembelajaran yang optimal.

