

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian ini, telah berhasil dibuat sebuah *game* perbedaan gambar sesuai dengan perancangan yang telah disusun pada bab sebelumnya. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan :

1. Dalam membuat *game* Perbedaan Gambar ada beberapa tahap yang digunakan, diantaranya menentukan konsep dari *game*, menentukan *tool* atau *software* yang akan digunakan, menentukan *gameplay*, *visual* dan *audio*, dan proses pembuatan.

2. Hasil akhir pembuatan *game* Perbedaan Gambar berbasis *game* edukasi ini berekstensi *.exe dan *game* ini ringan dimainkan karena hanya berukuran 12 MB sehingga lebih *user friendly*.

3. *Game* dapat berjalan dengan baik setelah dilakukan tes uji terhadap *game* tersebut dengan nilai 73%

5.2 Saran

Dalam pembuatan *game* Perbedaan Gambar ini tentu masih terdapat beberapa kekurangan. Oleh sebab itu diharapkan peneliti selanjutnya dapat memperbaiki beberapa kekurangan yang ada. Saran yang diajukan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada perangkat komputer, diharapkan dapat dikembangkan menjadi beberapa ekstensi agar dapat dijalankan disemua *platform*.

2. Kedepannya diharapkan akan dikembangkan lebih banyak level agar pengguna semakin tertarik memainkan *game* perbedaan gambar.

3. Diberikan durasi pada setiap level untuk menyelesaikan permainan.

