

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah di uraikan pada bab sebelumnya sampai akhir pembahasan mengenai Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran tentang Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Alat Musik Tradisional Di Indonesia Pada Siswa kelas 2 Di SDK Ruteng 3 maka didapatkan beberapa kesimpulan diantaranya :

1. Aplikasi Media Pembelajaran tentang pengenalan alat musik tradisional di indonesia ini memberi manfaat kepada siswa/siswi maupun pengajar SDK Ruteng 3 sebagai penunjang dalam proses pendidikan dan pengembangan media pembelajaran berbasis komputer.
2. Aplikasi Media Pembelajaran pengenalan alat musik Tradisional di Indonesia ini telah memberikan informasi serta gambar dan audio dalam pengenalan alat musik tradisional yang ada di Indonesia.
3. Mempermudah pengajar dalam menyampaikan materi pengenalan alat musik tradisional yang ada di indonesia

#### 5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih banyak kesalahan serta kekurangan, dan masih diperlukan pengembangan lebih lanjut baik sisi laporan maupun sisi aplikasi. Maka sangat diharapkan bahwa skripsi ini dapat dilanjutkan dengan penelitian lebih lanjut oleh para pembacanya. Untuk lebih menyempurnakan aplikasi penulis memberi bebeapa saran diantaranya:

1. Perlu di kembangkan lagi media pembelajaran tentang pengenalan alat musik tradisonal yang ada di Indonesia dengan lebih detail lagi
2. Diharapkan aplikasi ini dapat dikembangkan lagi dengan penambahan fitur fitur baru yang bisa menjadi kebutuhan pengguna aplikasi

