

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan pengujian yang telah diuraikan dari aplikasi Game Mengenal Pahlawan Nasional dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Untuk membuat aplikasi game Mengenal Pahlawan Nasional menggunakan metode MDLC sebagai berikut:
 - a. Desain yang dimulai dengan mendesain hierarki, antarmuka pengguna, karakter, dan latar belakang
 - b. Material Collecting adalah tahap pengumpulan aset seperti tombol, karakter, foto pahlawan, serta background dan sound effect
 - c. Assembly adalah tahap penggabungan dari aset yang telah dikumpulkan untuk dijadikan aplikasi yang didasarkan pada tahap desain perancangan
 - d. Testing adalah tahap pengujian Aplikasi setelah aplikasi dibuat, Testing dilakukan untuk melihat kesalahan ataupun error pada aplikasi seperti pada pengujian di 3.6.
2. Berdasarkan Hasil dari Analisis dan pengujian Smartphone, aplikasi game mengenal pahlawan nasional ini dapat dijalankan dalam beberapa smartphone yang berbeda.
3. Untuk mengevaluasi dari perancangan Game ini, dilakukan dengan testing black box untuk identifikasi setiap kesalahan Dan melakukan testing pada setiap device yang berbeda. Dari semua hasil testing semua aplikasi berjalan dengan baik.
4. Setelah dilakukan survey kepada pengguna, diperoleh hasil bahwa terjadi peningkatan pemahaman tentang pahlawan dari 53,2% menjadi 70,2% dibandingkan dari sebelum bermain game dengan setelah bermain game

5. Berdasarkan penilaian dari responden sebagai pengguna aplikasi ini dengan menggunakan skor likert diperoleh hasil bahwa dari segi tampilan diperoleh hasil akhir 89,6% dinilai sangat menarik, dari segi menu diperoleh hasil akhir 87,2% dinilai sangat lengkap, lalu dari segi isi/konten diperoleh hasil akhir 92% dinilai sangat lengkap, dari segi kemudahan penggunaan diperoleh hasil 96% dinilai sangat mudah, dan dari segi manfaat diperoleh hasil 96,8% dinilai sangat bermanfaat.

5.2 Saran

Game "Pahlawan Nasional" masih butuh saran untuk melanjutkan pengembangan supaya hasil lebih maksimal, berikut adalah kumpulan saran untuk pengembangan game lebih lanjut

1. Adanya audio agar player bisa aktifkan dan non aktifkan suara
2. Adanya animasi sebagai tanda "salah" jika menjawab soal quiz ataupun game susun katanya belum tepat
3. Adanya daftar isi pada materi
4. Mengurangi masalah yang ada pada game susun kata
5. Menambahkan tingkatan level dalam permainan game

