

BAB V

PENUTUP

Pada bagian akhir penelitian ini, penulis mengemukakan beberapa kesimpulan dan saran yang didasarkan dengan hasil penelitian dan uraian bab sebelumnya. Adapun kesimpulan dan saran dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan perancangan *game* “Cerita Rakyat Jawa Tengah” dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

- 1) Pembuatan *game* “Cerita Rakyat Jawa Tengah” menggunakan *Construct 2* yang mempermudah dalam menuliskan baris program karena tidak mengetik secara manual semua *program* dan mempunyai fitur yang lengkap untuk membuat *game*.
- 2) Terdapat tiga elemen bagian penting dalam pembuatan *game* menggunakan *Construct 2* yaitu manajemen *layout*, manajemen *layer* dan manajemen *event*.
- 3) *Game* “Cerita Rakyat Jawa Tengah” merupakan *game* edukasi
- 4) *Game* “Cerita Rakyat Jawa Tengah” dapat dijalankan pada *platform android*.

5.2 Saran

Berikut ini beberapa saran dari penulis yang nantinya diharapkan dapat dijadikan wacana dan wawasan bagi penulis sendiri maupun masyarakat luas untuk membuat *game* di masa yang akan mendatang, saran tersebut sebagai berikut :

- a. Setiap proses pembuatan *game* memerlukan waktu yang bervariasi dan untuk mendapatkan hasil yang maksimal tidak dapat dikekang oleh waktu.
- b. Mengembangkan *game* pada *platform* lain seperti *iOS* dan *windows*, sehingga *game* dapat dimainkan diberbagai *platform*.
- c. Mengembangkan cerita rakyat dengan bentuk animasi.

