

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan merupakan bagian dari sumber belajar yang harus dimiliki oleh setiap sekolah. Karena peserta didik dengan mudah mencari informasi atau ilmu pengetahuan melalui perpustakaan. Perpustakaan adalah suatu kesatuan unit kerja yang terdiri dari beberapa bagian yaitu, bagian pengembangan koleksi, bagian pengolahan koleksi, bagian pelayanan pengguna, dan bagian pemeliharaan sarana dan prasarana.

Perkembangan teknologi informasi komputer sekarang ini telah mengalami kemajuan yang cukup pesat, sehingga dalam hal ini dapat memberi banyak manfaat untuk menyelesaikan pekerjaan secara cepat, akurat dan efisiensi waktu, sebagai bagian dalam pemanfaatan teknologi ini, perpustakaan mampu memanfaatkan dengan secara baik berkaitan teknologi informasi yang akan diterapkan dalam memanfaatkan khususnya teknologi internet dan website sebagai bagian pembaharuan dalam sistem informasi yang memanfaatkan media tersebut. Dengan adanya perkembangan teknologi membuat manusia berfikir untuk dapat bekerja lebih efektif dan efisien. Salah satunya yaitu membuat sistem konvensional menjadi sistem yang terkomputerisasi. Dengan menggunakan sistem yang terkomputerisasi dapat membuat pekerjaan petugas perpustakaan menjadi lebih mudah karena hampir semua sistem terkomputerisasi adalah suatu sistem yang siap untuk digunakan.

Saat ini Perpustakaan SMP Negeri 3 Kalikajar khususnya dalam transaksi peminjaman buku masih menggunakan sistem yang konvensional, sehingga rentan terjadi kesalahan dalam hal sirkulasi peminjaman buku yang disebabkan oleh data-data yang belum terdokumentasi dengan baik. Waktu siswa-siswi berkunjung ke perpustakaan juga sangat minim yaitu 15 menit pada saat jam istirahat. Hal ini seterusnya dapat diatasi dengan sistem informasi perpustakaan berbasis web.

Karena dengan sistem informasi berbasis web, pengelolaan data perpustakaan dapat lebih efektif sehingga sirkulasi peminjaman buku dapat terdokumentasi dengan baik dan lebih efektif dalam mengoptimalkan waktu. Pengelolaan daftar rak buku di perpustakaan SMP Negeri 3 Kalikajar belum terdaftar secara teratur dan tidak tertata dengan baik, sehingga dalam pencarian buku membutuhkan waktu yang lama.

1.2 Rumusan masalah

Rumusan masalah yang dapat diambil dari latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya adalah?

1. Bagaimana cara membuat sistem peminjaman buku di perpustakaan untuk mempermudah transaksi peminjaman yang terkomputerisasi?
2. Bagaimana cara membuat sistem pengolahan data buku di perpustakaan untuk mempermudah pengelolaan data buku yang terkomputerisasi?

1.3 Batasan Masalah

1. Membuat sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang dapat memudahkan petugas untuk menginputnya.
2. Membuat sistem data anggota dan pendaftaran anggota dengan efisien.
3. Membuat sistem data buku dan penginputan buku dengan efisien.
4. Membuat sistem yang dapat memudahkan petugas perpustakaan dalam melakukan rekapan laporan perpustakaan.
5. Metode yang digunakan dalam pemodelan visual sistem informasi perpustakaan, yaitu dengan menggunakan metode DFD dan ERD.
6. Merancang dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan MYSQL sebagai databasenya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Membuat sistem informasi untuk memberikan pelayanan peminjaman dan pengembalian buku lebih efektif dan efisien di Perpustakaan SMP Negeri 3 Kalikajar.
2. Membuat sistem informasi untuk pemeliharaan data perpustakaan yang dapat dilakukan dengan media komputer dan data perpustakaan dapat terdokumentasi dengan baik.
3. Dapat menyajikan informasi-informasi yang berkaitan dengan data-data perpustakaan dengan lebih cepat, tepat dan efektif.
4. Meningkatkan proses pengelolaan perpustakaan.

1.5 Metode Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan untuk membuat sistem informasi perpustakaan meliputi Metode Pengumpulan Data, Metode Analisis, Metode Perancangan dan Metode Testing.

1.5.1 Metode pengumpulan data

1. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan wawancara oleh petugas perpustakaan untuk mencari informasi sumber data yang pengelolaan perpustakaan seperti data anggota, data petugas, data buku, data peminjaman dan data pengembalian.

.2. Metode Observasi

Observasi adalah pengamatan langsung terhadap kegiatan yang diteliti. Untuk melengkapi data yang diperoleh, maka dilakukan pengamatan mengenai kegiatan yang berlangsung di perpustakaan tersebut.

3. Studi Pustaka

Metode ini bertujuan untuk mencari literature yang berisi teori-teori yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas. Dalam hal ini pengumpulan data diperlukan pedoman seperti buku-buku referensi yang berhubungan dengan penulisan ini. Referensi yang penulis lakukan dengan mencari di buku, jurnal ilmiah, makalah maupun situs internet mengenai sistem informasi perpustakaan dan buku yang membahas sistem pembuatan sistem perpustakaan serta beberapa referensi lain yang menunjang tujuan penelitian ini.

1.5.2 Metode Analisis.

Setelah pengumpulan data dilakukan beberapa teknik, maka data yang sudah ada akan di olah dan dianalisa agar mendapatkan hasil akhir yang lebih bermanfaat. Dalam melakukan perancangan sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 3 Kalikajar menggunakan metode analisis sistem yaitu PIECES. Analisis PIECES adalah metode perancangan strategis yang digunakan untuk mengevaluasi Performance (Kinerja Sistem), Information (Informasi), Economy (Ekonomi), Control (Pengendalian), Efficiency (Efisiensi), Service (Pelayanan).

1.5.3 Metode Perancangan.

Penulis melakukan metode perancangan berorientasi objek, metode yang digunakan oleh penulis adalah metode perancangan model DFD (Data Flow Diagram) yang terdiri dari Level 0, diagram Level 1. Perancangan database menggunakan MySQL serta bahasa pemrograman dengan menggunakan PHP (Hypertext Preprocessor). Pembuatan program disesuaikan dengan kebutuhan Stakeholder yang terangkum dalam elisitasi.

1.5.4 Metode Testing

Dalam penelitian ini, metode pengujian (testing) yang digunakan yaitu Blackbox Testing. Blackbox testing adalah metode uji coba yang memfokuskan pada keperluan software yang memungkinkan pengembang aplikasi untuk membuat himpunan kondisi input yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Metode blackbox testing berusaha untuk menemukan kesalahan dalam beberapa kategori, diantaranya :fungsi-fungsi yang salah atau hilang, kesalahan interface, kesalahan dalam struktur data atau akses database

eksternal, kesalahan performa, kesalahan inialisasi dan terminasi. Metode pengujian Blackbox dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak yang dibangun.

1.5.5 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memperjelas dalam pembahasan masalah pada penelitian ini, penulis menyusun tugas akhir ini dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan dibahas mengenai latar belakang penulisan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metodologi penelitian dan sistematika penulisan yang akan digunakan dalam penyusunan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan dibahas mengenai teori analisis dan perancangan sistem informasi, gambaran umum mengenai sistem informasi perpustakaan serta penjelasan teori yang digunakan sebagai pendukung dalam perancangan sistem yang diusulkan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas gambaran umum mengenai sejarah organisasi, struktur organisasi, analisa sistem yang berjalan, menemukan

permasalahan yang ada kemudian mengambil solusi yang tepat bagi perusahaan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem informasi perpustakaan yang diusulkan yaitu perancangan sistem informasi perpustakaan menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySQL.

BAB V PENUTUP

Bab ini diuraikan mengenai kesimpulan dari bab-bab sebelumnya serta saran-saran yang berguna bagi perkembangan sistem yang akan datang.

