

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan *Motion Graphic* begitu pesat, seiring dengan banyaknya software *motion graphic* yang menawarkan berbagai kemudahan dan keistimewaan. Dengan *motion graphic* beberapa informasi bisa disampaikan sekaligus dalam satu scene video. Saul Bass adalah orang yang pertama kali mencoba mengomunikasikan pesan melalui permainan grafik di awal film. Dengan pendekatan simbolis, film yang dibuatnya bisa menyampaikan esensi dan representasi dari seluruh film. Selain pada film, munculnya industri televisi mendorong perlunya identitas melalui aplikasi *motion graphics*. Harry Marks yang bekerja pada ABC, BS dan NBC di Amerika Serikat merupakan salah satu pionir yang memanfaatkan *motion graphic* untuk dunia televisi.

Media informasi merupakan suatu alat atau perantara yang berguna untuk memudahkan masyarakat, dalam rangka memberikan informasi tentang persalinan sehat hal ini sangat membantu masyarakat dalam mengetahui informasi dan memudahkan masyarakat khususnya ibu hamil menerima dan memahami persalinan sehat tersebut.

Puskesmas adalah salah satu lembaga kesehatan yang biasanya terdapat di kecamatan setiap daerah di Indonesia. Puskesmas Depok 3 merupakan lembaga kesehatan yang didirikan pada tahun 2009 yang berada di Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta. Menjadi wadah sebagai pelayanan masyarakat untuk

mengobati, melakukan penyuluhan, dan menghibau kepada masyarakat khususnya terkait dengan penyakit, ibu hamil, vaksinasi dan imunisasi.

Puskesmas Depok 3 Yogyakarta memiliki sebuah program penyuluhan tentang persalinan sehat. Proses penyuluhan saat ini dilakukan secara lisan dengan power point. Media tersebut mungkin sudah cukup bagus akan tetapi terdapat informasi yang tidak bisa disampaikan atau diilustrasikan oleh media tersebut. Seperti tentang proses kelahiran atau melahirkan, bagaimana janin yang sehat, bagaimana perkembangan janin dari minggu ke minggu dan lain sebagainya.

Penulis mengusulkan adanya penggunaan teknik *motion graphic* dalam menyampaikan informasi tersebut. Karena informasi tersebut dengan *motion graphic* mampu diilustrasikan dengan cara menggambar dan menganimasikannya.. Dengan alasan-alasan tersebut maka penulis membuat media informasi penyuluhan menggunakan teknik *motion graphic* untuk memudahkan masyarakat mengetahui proses melahirkan yang sehat dengan video animasi ilustrasi *motion graphic*. Maka dari itu penulis mengambil skripsi dengan judul "*Pembuatan Video Motion graphic Pada Puskesmas Depok 3 Yogyakarta*". Sehingga dapat mengoptimalkan informasi dan memudahkan Puskesmas Depok 3 Yogyakarta.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah sebagai berikut :" *Bagaimana membuat video motion graphic proses melahirkan pada Puskesmas Depok 3 Yogyakarta*"?

### 1.3 Batasan Masalah

1. Penelitian ini dilakukan di Puskesmas Depok 3 Yogyakarta
2. Penelitian ini hanya terbatas pada pembuatan *video motion graphic*, dimana didalamnya berisi informasi tentang persalinan sehat.
3. Pembuatan iklan meliputi tahap pra-produksi, produksi dan pasca produksi.
4. Video ini hanya ditujukan khusus untuk pengunjung dan masyarakat yang mengikuti penyuluhan Puskesmas Depok 3 Yogyakarta.
5. Pengujian dilakukan pada tampilan dan informasi yang disampaikan.
6. Video ini diuji oleh pihak Puskesmas Depok 3, mahasiswa Universitas amikom yang mengambil konsentrasi Multimedia, dan masyarakat dengan menggunakan kuisioner.
7. Tahapan penelitian sampai pada penyerahan video persalinan sehat *motion graphic* ini kepada pihak Puskesmas Depok 3 ogyakarta

### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penulis dalam melakukan penelitian serta menyusun penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer pada Fakultas ilmu komputer, Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Sebagai pengembangan ilmu yang diperoleh di Universitas Amikom Yogyakarta.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Hasil Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat untuk:

### 1. Penulis

Mahasiswa dapat mengaplikasikan teori dan ilmu yang telah dipelajari di bangku perkuliahan dengan lingkungan praktik yang sebenarnya.

### 2. Puskesmas

Dapat digunakan sebagai materi persentasi untuk penyuluhan dan meningkatkan mutu bagi Puskesmas Depok 3 Yogyakarta

### 3. Masyarakat

Dapat lebih mudah menerima Informasi tentang pengetahuan persiapan persalinan

### 4. Universitas

Naskah dari hasil penelitian ini dapat dijadikan sumber informasi dan dapat dikembangkan lagi di masa yang akan datang.

## 1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini penulis melakukan beberapa metode dalam pengumpulan informasi. Adapun langkah-langkah dalam melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut:

### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

#### 1. Metode Observasi

Observasi dilakukan dengan cara penulis melakukan pengamatan terhadap video-video penyuluhan yang menggunakan teknik motion

graphic baik buatan Indonesia maupun luar negeri untuk referensi.

## 2. Metode Wawancara

Metode wawancara adalah suatu metode pengumpulan data dengan mengadakan suatu Tanya jawab secara langsung dengan pihak bagian KIA atau Bidan-bidan Puskesmas untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan dalam penelitian.

## 3. Metode Pustaka

Metode ini sebagai dasar dari penyusunan skripsi, digunakan buku kepustakaan yang meliputi literatur, catatan kuliah, serta sumber referensi lain yang mendukung penulisan skripsi.

### 1.6.2 Metode Analisis

Metode yang digunakan peneliti untuk menguraikan permasalahan terdapat pada kasus yang diteliti, meliputi analisis terhadap video editing yang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan video, dan analisis kelayakan video atau disebut dengan metode analisis SWOT.

### 1.6.3 Metode Perancangan

Dalam perancangan ini, penulis mulai membentuk suatu konsep perancangan desain. Langkah – langkah yang dilakukan untuk perancangan ini adalah :

1. Tahap Pra produksi, dalam tahap ini peneliti membuat perancangan *storyboard* , *storyline* , dan kerangka pemikiran tentang ide yang akan dibuat dalam video motion graphic persalinan sehat.

2. Tahap Produksi, tahap *developing* animasi dari mulai pembuatan karakter, penentuan warna, background, editing, rendering berdasarkan storyboard, dll dengan memetakan ide yang sudah dirancang pada tahap pra produksi.
3. Tahap Pasca Produksi, Tahap ini yaitu berupa testing dan evaluasi dengan melihat kekurangan video animasi dan hal-hal yang perlu diperbaiki, ditambah, serta finising untuk langkah selanjutnya.

#### **1.6.4 Metode Evaluasi**

Evaluasi merupakan kegiatan yang membandingkan antara hasil implementasi dengan kriteria dan standar yang telah ditetapkan untuk melihat tingkat keberhasilannya. Dari evaluasi kemudian akan terkumpul informasi mengenai sejauh mana suatu kegiatan yang telah dicapai sehingga dapat diketahui jika masih terdapat kekurangan .

#### **1.7 Sistematika Penulisan**

Agar penyajian laporan penelitian terstruktur dan mudah dimengerti serta dipahami, maka dibuat sistematika penulisan berdasarkan pokok-pokok permasalahannya, yaitu sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini akan dibahas mengenai teori-teori yang mendukung dalam proses penyusunan penelitian ini. Berisi mengenai definisi-defenisi dan teori-teori yang menjadi besar dalam penulisan penelitian yang diambil dari berbagai sumber.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN S**

Bab ini akan dijelaskan mulai dari gambaran umum, analisis kebutuhan, dan pra produksi, dalam hal ini meliputi ide video ,tema video, logline, screenplay, storyboard.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang produksi dan pasca produksi dalam perancangan video penyuluhan tersebut.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran-saran yang didapatkan dari penelitian yang telah penulis lakukan.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Berisi tentang sumber-sumber dan referensi yang dijadikan acuan dalam penulisan skripsi yaitu sumber yang dikutip dalam membantun penyelesaian skripsi.

## **LAMPIRAN**