

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah diperoleh serta pengujian yang telah dilakukan dalam pembuatan aplikasi game pembelajaran ke-NU-an berbasis Android dapat disimpulkan beberapa hal, yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi game ini sebagai media pembelajaran tambahan mata pelajaran ke-NU-an kelas IV Madrasah Ibtidaiyah.
2. Game pembelajaran ini dapat meningkatkan belajar siswa pada mata pelajaran ke-NU-an.
3. Dalam pengujian *blackbox testing* seluruh fitur dari aplikasi seluruhnya berhasil dijalankan sesuai yang diharapkan.
4. Dalam pengujian aspek *compatibility* aplikasi 100% dapat dijalankan diseluruh *smartphone* siswa kelas IV sehingga dinyatakan aplikasi game telah memenuhi aspek *compatibility*.
5. Tingkat kelayakan aplikasi game pembelajaran mata pelajaran ke-NU-an ditinjau berdasarkan pendapat ahli media, ahli materi dan pengguna (*usability*). Penilaian kelayakan oleh ahli media persentase 89,70% pada kategori sangat layak, ahli materi diperoleh persentase sebesar 89,44% pada kategori sangat layak, dan hasil *usability* sebesar 96,14% pada kategori sangat layak, seluruh pengujian dinyatakan sangat layak sehingga dapat disimpulkan bahwa aplikasi game pembelajaran mata pelajaran ke-NU-an berbasis Android sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran siswa kelas IV.

5.2. Saran

Dengan adanya skripsi ini diharapkan dapat memberikan suatu referensi baik dalam penulisan ataupun pembuatan program yang akan datang. Besar harapan penulis kiranya saran dan kritik yang bersifat membangun dapat

disampaikan kepada penulis. Adapun saran-saran yang penulis sarankan sebagai berikut :

1. Perlu adanya fitur permainan yang berbeda tidak hanya permainan kuis agar aplikasi lebih menarik.
2. Diharapkan aplikasi yang baru dikembangkan lagi dari segi tampilan dan unsur-unsur lain pada aplikasi agar dapat menjadi aplikasi yang lebih baik dan menarik.
3. Dengan adanya media pembelajaran berbasis android ini diharapkan akan muncul lebih banyak lagi minat dari peneliti lain untuk mengembangkan media pembelajaran yang lain dengan pokok pembahasan yang berbeda, dengan fitur yang lebih banyak, tampilan yang lebih menarik, dan pemikiran yang lebih kreatif.

