

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penyewaan alat outdoor sudah semakin marak di Indonesia terutama di jogja karena memang jogja menjadi tempat yang mempunyai banyak objek wisata sehingga menjadi daya Tarik wisatawan untuk datang ke kota ini. Kota jogja mempunyai banyak objek wisata pantai dan gunung yang memang tidak jauh dari daerah jogja sendiri menjadi ladang usaha yang menjanjikan untuk orang-orang membuka usaha penyewaan alat outddor untuk perlengkapan camping di pantai atau perlengkapan pendakian.

Dalam menjalankan sebuah usaha, Seorang pengusaha harus mempunyai kemampuan untuk menganalisa pergerakan pasar sehingga usaha yang dijalani dapat terus mengalami perkembangan. Analisis pasar tersebut juga dapat digunakan untuk pengambilan keputusan perusahaan sebagai contoh dalam penyiapan stok barang untuk beberapa bulan atau tahun kedepan dengan melihat data penjualan dari tahun sebelumnya agar perusahaan dapat mempersiapkan berapa stok barang yang harus disiapkan untuk menghadapi jumlah permintaan sehingga dapat mendapatkan profit yang maksimal.

PT Krakatau Jogja Outdoor Gear Rental merupakan agen persewaan yang memberikan jasa penyewaan berbagai peralatan outdoor mulai dari peralatan

camping sampai peralatan pendakian lainnya. Perusahaan tersebut sudah berdiri sejak tahun 2014 dan sudah mempunyai banyak pelanggan tetap. Namun

perusahaan tersebut belum mempunyai sebuah sistem untuk memprediksi jumlah penyewaan yang akan terjadi kedepannya sehingga perusahaan tersebut sering kehabisan stok pada saat permintaan penyewaan alat outdoor sedang tinggi-tingginya.

Berdasarkan permasalahan tersebut penulis akan mencoba untuk membangun sebuah sistem yang bisa dipergunakan untuk membantu perusahaan tersebut dalam memprediksi jumlah penyewaan. Sehingga perusahaan tersebut dapat mempersiapkan stok barang agar tidak kehabisan stok saat penyewaan sedang tinggi-tingginya. Penulis akan mengangkat masalah tersebut dengan judul *"Rancang Bangun Aplikasi Prediksi Penyewaan Alat Outdoor Menggunakan Algoritma Triple Exponential Smoothing Berbasis Website (Studi Kasus:Krukatau Jogja Outdoor Gear Rental)"*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka rumusan masalah untuk pembuatan aplikasi tersebut yaitu:

1. Bagaimana merancang sebuah aplikasi berbasis website untuk memprediksi jumlah penyewaan menggunakan algoritma Triple Exponential Smoothing.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka batasan penelitian untuk pembuatan aplikasi tersebut yaitu:

1. Aplikasi prediksi penyewaan ini dirancang berbasis website dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman php dan mysql
2. Metode yang digunakan menggunakan algoritma Triple Exponential Smoothing

1.4 Maksud dan tujuan penelitian

Berikut adalah tujuan akhir yang ingin dicapai dalam penelitian ini yaitu :

1. Merancang sebuah aplikasi prediksi penyewaan alat outdoor berbasis website menggunakan algoritma Triple Exponential Smoothing

1.5 Metodologi penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam *Rancang Bangun Aplikasi Prediksi Penyewaan Alat Outdoor Menggunakan Algoritma Triple Exponential Smoothing Berbasis Website* ini adalah sebagai berikut:

1.5.1 Referensi

Pada tahap ini dilakukan pencarian dari berbagai sumber tertulis, baik berupa buku-buku, arsip, majalah, artikel, dan jurnal, atau dokumen-dokumen yang relevan dengan permasalahan yang dikaji. Untuk dijadikan rujukan agar memperkuat argumentasi-argumentasi yang ada.

1.5.2 Wawancara

Metode ini digunakan untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan dan mendengar langsung perusahaan untuk mendapatkan data-data tentang permasalahan yang ada.

1.5.3 Metode Analisis

Metode analisis penelitian ini menggunakan Metode Pieces. Metode Pieces ini digunakan untuk menentukan kinerja (Performance), informasi (Information), ekonomi (Economic), kontrol (Control), efisiensi (Efficiency), dan pelayanan (Services).

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan dalam penelitian ini menggunakan model Waterfall. Model ini digunakan untuk pengembangan perangkat lunak terstruktur dan berurutan dimulai dari melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi).

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi terdiri dari lima bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini menerangkan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang tinjauan pustaka dan landasan teori yang berhubungan dengan objek penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini akan diuraikan tentang analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem yang akan dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi tentang implementasi dari sistem yang dibangun dan pengujian data asli dengan sistem yang dibangun.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembahasan yang telah dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang sumber-sumber referensi bagi penulis dalam mengerjakan skripsi.

