

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari tahapan pembuatan aplikasi Mengenal Tata Surya diantaranya :

1. Aplikasi Mengenal Tata Surya sangat baik untuk digunakan dalam pembelajaran materi tata surya dengan tingkat presentase dari pendidik yaitu 94,28% dan peserta didik 97,95%.
2. Aplikasi Mengenal Tata Surya dapat dijadikan sebagai media pembelajaran yang menarik dan mudah dipahami untuk pembelajaran tentang materi tata surya.
2. Aplikasi Mengenal Tata Surya dapat meningkatkan motivasi dan antusias peserta didik dalam mempelajari materi pengenalan tata surya.
3. *Augmented Reality* dapat dijadikan sebagai alat sebagai media pembelajaran interaktif berbasis *Android* untuk menunjang proses belajar pengenalan tata surya dengan menggunakan Marker sebagai alat peraga.
4. Aplikasi Mengenal Tata Surya dapat dijadikan alat peraga yang interaktif dalam pembelajaran pengenalan tata surya. Karena dapat digunakan di berbagai *Smartphone* yang berbasis *Android*.

5.2 Saran

Pengembangan dari aplikasi Augmented Reality Mengenal Tata Surya ini sangat diperlukan agar hasil aplikasi ini lebih baik dari sebelumnya. Oleh karena itu diperlukan saran yang membangun. Adapun saran dari peneliti untuk pengembangan aplikasi selanjutnya :

1. Objek 3D benda langit yang disajikan masih seputar pengenalan dasar tata surya, diharapkan kedepannya agar ditambahkan benda langit yang lain supaya luas lagi pengetahuannya.
2. Aplikasi ini masih menggunakan *marker based tracking* dengan satu marker, diharapkan kedepannya bisa menggunakan multi marker untuk materi yang relevan.
3. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada satu platform yaitu android, untuk selanjutnya dapat dikembangkan agar bisa digunakan di berbagai platform.