

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan penjelasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi *game* serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan *game platformer* “Insane Basketball” menggunakan *construct 2* telah berhasil dikembangkan *gameplay*-nya sesuai tahap pengembangan sehingga menjadi *game* utuh dan siap dimainkan.
2. *Game* “Insane Basketball” bergenre *platformer* yang telah dibuat menggunakan *Construct 2*, dapat berjalan dengan baik dan telah memenuhi tahap *Game Development Life Cycle* dan *Game Design Document*.

#### 5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat diberikan berkaitan dengan pembuatan *game* ini untuk menambah, memperbaiki serta meningkatkan kualitas dari *game* ini antara lain yaitu :

1. Mengembangkan *game ke platform* lain seperti *iOS*, dan *Android* dan sebagainya agar *game* dapat dimainkan diberbagai *platform*.
2. Penambahan efek bola meledak ketika bertumbukan dengan musuh

3. Dapat ditambahkan jenis bola basket yang lainnya agar lebih menarik.
4. Penambahan fitur kemampuan seperti *double jump* dan kecepatan bola.
5. Mengembangkan *gameplay* dengan bonus ronde pada setiap *level* agar lebih menarik.

