

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah penulis melakukan penelitian dan pembuatan permainan Dungeon Puzzle penulis dapat menyimpulkan bahwa :

1. Penggunaan aplikasi Construct 2 untuk membuat sebuah permainan memudahkan para developer pemula.
2. Hasil pengujian alpha maupun pengujian sistem menunjukan sangat baik.
3. Dengan membuat desain dokumen dari aplikasi mempermudah dan mempercepat pembangunan aplikasi tersebut.

5.2 Saran

Untuk memperbaiki dan mengembangkan permainan Dungeon Puzzle penulis memberikan saran. Saran tersebut antara lain:

1. Memperbaiki bug saat memulai permainan pada hanphone Lenovo.
2. Mengganti karakter utama dan memperbaiki kualitas desasin karakternya.
3. Penambahan level selanjutnya.
4. Perbaiki tingkat kesulitan pada pertanyaan.