

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang saat ini berkembang dengan sangat pesat. Semua itu dikembangkan dengan tujuan untuk memberikan kemudahan bagi manusia. UD.SSS merupakan UD yang bergerak dibidang produksi alat bangunan di kota Klaten.

Pada saat ini UD.SSS belum mampu memenuhi kebutuhan informasi secara optimal. Proses pendataan barang seperti barang masuk dan barang keluar masih dilakukan secara manual dengan pembukuan, sehingga memerlukan waktu yang cukup lama, rawan sekali kesalahan dan kerusakan data juga sangat sulit untuk memonitor tingkat persediaan yang harus dijaga.

Untuk mengelola data secara cepat, aman serta teratur agar nantinya didapat hasil akhir yang akurat dibutuhkan suatu alat atau media yang dapat mengolah data dan memberikan informasi yang cepat dan akurat. Dalam hal ini sistem informasi manajemen inventori sangat berguna untuk menangani permasalahan tersebut.

Dengan dasar pertimbangan dan latar belakang tersebut, maka UD.SSS dianggap perlu untuk mengadakan suatu sistem informasi manajemen inventori supaya memudahkan dalam memonitoring tingkat persediaan barang yang harus di jaga. Oleh karena itu permasalahan ini diangkat penulis sebagai bahan skripsi dengan judul **"ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN INVENTORI PADA UD. SSS di KLATEN.**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan di atas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

"Bagaimana merancang sebuah sistem informasi manajemen inventori pada UD.SSS yang dapat memberikan kemudahan kepada para karyawan untuk mengakses informasi yang dibutuhkan."

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan dalam laporan penelitian ini tidak menyimpang dari permasalahan dan tujuan penelitian, maka penelitian ini dibatasi sebagai berikut:

1. Penelitian dilakukan di UD.SSS yang beralamat di Keptok, Jambu Kidul, Cepur, Kabupaten klaten.
2. Informasi dalam penelitian ini hanya menampilkan informasi tentang barang masuk, barang keluar, stok barang yang dibutuhkan dalam kegiatan produksi yang dilakukan di UD.SSS dan tidak membahas sampe ke penjualan barang.
3. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP.
4. Database yang digunakan adalah MySQL.
5. Tampilan sistem ini dibangun menggunakan *framework Code Igniter*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang akan dicapai dari penelitian ini adalah:

1. Merancang dan membangun sistem informasi manajemen inventori pada UD. SSS di Klaten dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.
2. Membangun sistem informasi yang bisa digunakan oleh karyawan untuk mempermudah pencatatan barang masuk dan barang keluar serta mengetahui jumlah stok barang.
3. Sebagai salah satu syarat terpenuhinya kelulusan SI Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan bisa didapat dari hasil penelitian ini adalah:

- 1.) Bagi peneliti
 - a. Penelitian ini dijadikan sebagai kegiatan untuk mempraktikkan ilmu teori-teori teknologi informasi yang telah didapatkan semasa kuliah.
 - b. Penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan serta mengembangkan daya pikir dalam menganalisa berbagai permasalahan, terutama berkenaan dengan topik yang diangkat oleh peneliti.

2.) Bagi Instansi

- a. Diharapkan dengan dibangunnya sistem informasi manajemen inventori ini dapat meningkatkan kinerja karyawan dalam mengolah data barang sehingga dapat menghasilkan laporan data barang yang efektif dan efisien.
- b. Menyingkat waktu pengelolaan data sehingga lebih banyak pekerjaan yang bisa diselesaikan dan terhindar dari kerusakan data.
- c. Pengambilan keputusan dalam hal pengadaan barang dapat dilakukan dengan lebih cepat karena tersedianya informasi yang lebih berkualitas.

3.) Bagi Mahasiswa

Sebagai laporan skripsi yang dapat dipertanggung jawabkan dan digunakan untuk referensi pada pengembangan-pengembangan aplikasi sistem informasi lainnya.

1.0 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Wawancara (*Interview*)

Metode ini dilakukan dengan bertanya atau mewawancarai langsung kepada pihak terkait yaitu seluruh karyawan dan kepala gudang pada UD. SSS sehingga diperoleh masalah mengenai laporan data-data barang yang diolah dengan sistem lama.

2. Tinjauan Pustaka (*Library Research*)

Metode ini dilakukan dengan mengumpulkan data dari buku, jurnal ilmiah, artikel maupun skripsi serupa yang pernah dibuat.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan adalah analisis SWOT (*Strength, Weakness, Opportunity, Threat*) dikarenakan belum adanya sistem informasi manajemen inventori di UD.SSS.

1.6.3 Metode Perancangan

1. *Data Flow Diagram (DFD)*

DFD adalah gambaran grafis dari suatu sistem yang menggunakan sejumlah bentuk-bentuk simbol untuk menggambarkan bagaimana data mengalir melalui suatu proses yang saling berkaitan.

2. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

ERD adalah suatu permodelan basis data relasional yang didasarkan atas persepsi dunia nyata, yang terdiri dari objek yang saling berhubungan antara satu dengan yang lainnya.

3. *Flowchart*

Flowchart adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program.

1.6.4 Metode Testing

Dalam penelitian ini digunakan tiga jenis testing yaitu:

1. *Black Box Testing*

Black Box Testing adalah pengujian yang dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi suatu model seperti *function* atau *procedure*.

2. *White Box Testing*

White Box testing merupakan cara pengujian dengan meneliti kode-kode program yang ada dan menganalisa apabila terdapat kesalahan.

3. Pengujian Sistem *SUS (System Usability Scale)*

SUS ini merupakan salah satu alat pengujian usability yang paling populer. *SUS* dikembangkan oleh John Brooke pada tahun 1986. *SUS* ini merupakan skala *usability* yang handal, populer, efektif dan murah. *SUS* memiliki 10 pertanyaan dan 5 pilihan jawaban. Pilihan jawaban terdiri dari sangat tidak setuju sampai sangat setuju. *SUS* memiliki skor minimal 0 dan skor maksimal 100. *SUS* dalam bahasa aslinya menggunakan Bahasa Inggris. Namun sudah ada penelitian atau sebuah paper yang sudah membuatnya menjadi Bahasa Indonesia pada penelitian Z. Sharfina dan H. B. Santoso (2016).

1.7 Sistematika Penulisan

Sebagai acuan penulis agar penulisan laporan ini dapat terarah dan tersusun dengan rapi sesuai dengan yang penulis harapkan, maka disusun sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi ini, rumuan masalah, batasan masalah, tinjauan penelitian, metodologi penelitian, sistematikan penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan teori-teori yang berhubungan dengan merancang aplikasi untuk meningkatkan efektifitas kerja pegawai pada UD.SSS di Klaten.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang gambaran umum tentang analisis sistem dan perancangan sistem. Analisis sitem dimulai dari identifikasi masalah, analisi kebutuhan, analisis kelayakan dan perancangan sistem meliputi flowchart, perancangan basis data dan rancangan *User interfaces*.

BAB IV IMPLEMENTASI PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi perancangan sistem, uji coba, program, dan hasil testing dan implementasinya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem infomasi dan saran-saran.