

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi sekarang ini, teknologi telah merambah keberbagai macam bidang, diantaranya adalah bidang perkantoran, bidang pemasaran, dan banyak bidang lain, salah satunya adalah bidang niaga atau perdagangan. Tempat berdagang juga membutuhkan sebuah sistem informasi untuk membantu pekerjaan agar menjadi lebih efektif dan efisien dalam melakukan aktifitasnya. Dalam suatu bisnis, sistem informasi sangat berperan penting bagi suatu aktivitas penjualan, misalnya untuk membantu proses pencatatan uang yang keluar dan masuk secara komputerisasi agar data bisa tersusun dengan rapi, aman, dan mempercepat proses pembuatan laporan keuangan. Dalam penerapan sistem informasi perlu ditunjang dengan komponen penting seperti *hardware, software, database* dan komponen *control*.

Dede Production merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang produksi dan penjualan pakaian jadi seperti baju, celana, dan lainnya. Proses pemesanan pada konveksi ini dengan cara customer datang ke toko lalu memesan pesanan yang ingin di pesan, lalu untuk proses pencatatan transaksi penjualan, konveksi ini masih melakukan pencatatan secara manual yaitu dengan mencatat bukti pembayaran pada nota kertas. Untuk pembuaran laporan keuangan juga masih menggunakan cara yang manual dan terkadang tidak membuat laporan keuangan. Terkadang ada nota pembayaran yang rusak dan tulisannya kurang jelas, hal ini bisa membuat data untuk pembuatan laporan

menjadi tidak akurat, karena arus uang yang keluar dan masuk setiap harinya tidak tercatat dengan baik. Sehingga sering terjadi kesalahan dalam proses pencatatan dan sering mengalami kehilangan data terkait dengan proses transaksi. Akibatnya data informasi mengenai laporan keuangan pada konveksi Dede Production tidak konkret. Oleh karena itu, konveksi Dede Production harus menerapkan pengelolaan bisnis yang baik dengan menggunakan sistem informasi yang terkomputerisasi dalam menjalankan perusahaan untuk kedepan agar kinerja perusahaan menjadi lebih baik.

Keuntungan menggunakan sistem informasi bagi konveksi Dede Production adalah dapat memudahkan dalam menentukan strategi bisnis dimasa yang akan datang, selain itu juga dapat mempermudah untuk melakukan perancangan, pengawasan dan pembuat laporan bulanan yang lebih konkret.

Melihat permasalahan yang ada, maka dari itu penulis terdorong untuk melakukan penelitian dan merancang sebuah sistem informasi untuk mengatasi masalah yang timbul. Oleh karena itu penelitian mengambil judul penelitian **"Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Berbasis Desktop pada Konveksi Dede Production"**.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, dirumuskan masalah sebagai berikut : “Bagaimana solusi membuat sistem pengelolaan keuangan pada konveksi Dede Production menjadi lebih baik dan memiliki informasi yang konkret? ”

## 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah tersebut perlu beberapa batasan masalah agar mempermudah dalam penelitian serta membatasi pekerjaan yang akan diselesaikan guna menghindari adanya kegiatan diluar tujuan yang akan dicapai dalam penelitian, maka dari itu dibutuhkan beberapa batasan masalah yang dimaksudkan agar pebatasan tidak melebar dan menyimpang dalam penyelesaian nantinya. Beberapa batasan masalah yang digunakan dam penelitian ini adalah sebaga berikut:

1. Rancangan sistem informasi pengelolaan keuangan ini nantinya berbasis desktop.
2. Data input berupa transaksi pemasukan dan transaksi pengeluaran.
3. Output yang dihasilkan berupa laporan pemasukan, pengeluaran dan laba/rugi.
4. Aplikasi dapat digunakan oleh *admin* dan pegawai.
5. Aplikasi berfokus pada total pemasukan, total pengeluaran dan total laba/rugi

## 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Dari penelitian yang dilakukan memiliki beberapa tujuan antara lain:

1. Menghindari terjadinya kehilangan dan kesalahan pencatatan transaksi keuangan pada konveksi Dede Production.
2. Menghasilkan laporan keuangan yang konkret.
3. Memudahkan pengecekan data-data laporan keuangan.

### 1.5 Manfaat penelitian

Penelitian yang dilakuakn memiliki beberapa manfaaf antara lain:

1. Bagi Penulis
  - a. Hasil penelitian diharapkan akan memberikan wawasan tentang masalah yang diteliti.
  - b. Menerapkan ilmu yang sudah diperoleh selama menjalani perkuliahan.
  - c. Dapat mengetahui seberapa jauh kemampuan peneliti dalam mengkaji permasalahan yang ada.
  - d. Sebagai syarat mengikuti ujian akhir di Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bagi Konveksi Dede Production

Diharapkan dapat bermanfaat untuk meningkatkan pengelolaan data keuangan agar data bisa terkondisikan sehingga menjadikan informasi yang konkret bagi perusahaan.

## **1.6 Metode Penelitian**

Metode penelitian adalah cara-cara yang dilakukan peneliti dalam perancangan dan pembuatan sistem untuk menyelesaikan permasalahan pada rumusan masalah, untuk tahapan-tahapannya adalah sebagai berikut :

### **1.6.1 Metode Pengumpulan data**

Untuk memperoleh data yang konkret dalam penulisan skripsi dan pembahasan masalah, maka penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut:

#### **1.6.1.1 Metode Observasi**

Metode yang dilakukan dengan mengumpulkan data melalui pengamatan dan pemantauan secara langsung di dalam Konveksi Dede Production dengan tujuan untuk memperoleh informasi yang sesuai dengan kondisi sebenarnya.

#### **1.6.1.2 Metode Wawancara**

Penulis mengadakan wawancara secara langsung dengan pemilik Konveksi Dede Production dan karyawan untuk mendengarkan penjelasan-penjelasan yang berhubungan dengan masalah ini.

### **1.6.2 Metode Analisis**

Pada tahap ini penulis menggunakan metode PIECES (*performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service*), yaitu pengembangan sistem informasi dilakukan untuk menyelesaikan masalah yang terjadi pada suatu perusahaan atau organisasi, terutama untuk masalah yang menyangkut ketersediaan informasi bagi

pengambil keputusan dalam organisasi tersebut. Ditentukan berdasarkan analisa aktivitas, kendala yang ada, dan peluang. Dalam menerapkan metode ini agar memperoleh sistem yang lebih baik dari sistem sebelumnya.

### 1.6.3 Metode Perancangan

Tahap ini menjelaskan dengan detail bagian-bagian dari sistem informasi di implementasikan. Proses yang dilakukan dalam tahapan perancangan adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dalam penelitian ini adalah membuat *Data Flow Diagram (DFD)* dan *flowchart*.

2. Perancangan *Database* (Basis data)

Perancangan *database* dalam penelitian ini menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)*

### 1.6.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem merupakan suatu proses yang mengidentifikasi serangkaian aktifitas yang berguna untuk mengembangkan suatu sistem informasi. Pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah metode pendekatan air terjun (*waterfall approach*) dimana setiap tahapan sistem akan dikerjakan secara berurut menurun dari perencanaan, analisa, desain, implementasi, dan perawatan.

### 1.6.5 Metode Testng

Dalam pengujian ini penulis menggunakan metode *black box* untuk menguji kesesuaian antara keperluan fungsional program dengan proses bisnis yang berjalan pada Konveksi Dede Production.

