

**PEMBUATAN SISTEM MONITORING MAHASISWA UNTUK ORANG
TUA BERBASIS WEB PADA STIEBBANK
YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Anugerah Nirwan Firdaus	14.01.3337
Akbar Muhammad Dien Sunardi	14.01.3331

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PEMBUATAN SISTEM MONITORING MAHASISWA UNTUK ORANG
TUA BERBASIS WEB PADA STIEBBANK
YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Anugerah Nirwan Firdaus 14.01.3337

Akbar Muhammad Dien Sunardi 14.01.3331

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN SISTEM MONITORING MAHASISWA UNTUK ORANG
TUA BERBASIS WEB PADA STIEBBANK YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anugerah Nirwan Firdaus 14.01.3337

Akbar Muhammad Dien Sunardi 14.01.3331

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 21 Maret 2017

Dosen Pembimbing



Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN SISTEM MONITORING MAHASISWA UNTUK ORANG
TUA BERBASIS WEB PADA STIEBBANK YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anugerah Nirwan Firdaus

14.01.3337

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 30 Agustus 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sudarmawan, ST, MT.
NIK. 190302035

Ike Verawati, M.Kom.
NIK. 190302237

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
pada tanggal 09 September 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN SISTEM MONITORING MAHASISWA UNTUK ORANG
TUA BERBASIS WEB PADA STIEBBANK YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Akbar Muhammad Dien Sunardi

14.01.3331

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 30 Agustus 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ferry Wahyu Wibowo, M.Cs.
NIK. 190302235



Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom.
NIK. 190302060

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 09 September 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu intuisi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 05 September 2017



Anugerah Nirwan Firdaus

NIM. 14.01.3337

Yogyakarta, 05 September 2017



Akbar Muhammad Dien Sunardi

NIM. 14.01.3331

MOTTO

“Cara terbaik untuk menemukan dirimu sendiri adalah dengan kehilangan dirimu dalam melayani orang lain”

(Mahatma Gandhi)

“Waktumu terbatas. Jangan menyia-nyiakannya dengan menjalani hidup orang lain”

(Steve Jobs)

“Jangan tanyakan apa yang negara ini berikan kepadamu tapi tanyakan apa yang telah kamu berikan kepada negaramu”

(Jhon F. Kennedy)

“Life is short, and it is up to you to make sweet”

(Anugerah Nirwan F)

Penulis: Anugerah Nirwan Firdaus

MOTTO

“Sebab sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.”

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.”

*“Maka apabila kamu telah selesai (urusan dunia), maka bersungguh-sungguhlah
(dalam beribadah).”*

“Dan hanya kepada Tuhanmu lah berharap.”

(QS. Al-Insyirah : 5-8)

*“Saya sering berharap moga-moga segala kebaikan yang kelak akan saya
lakukan adalah kebaikan yang tanpa saya sengaja. Begitu, sehingga luputlah
saya dari rasa sombong lantaran merasa sudah berjasa.”*

(Sujiwo Tejo)

*“Berbuat baik kepada orang lain sama dengan menanamkan kebaikan untuk diri
sendiri.”*

“Makna kehidupan adalah mengisi apa yang kurang dari dirimu.”

(Akbar Muhammad Dien Sunardi)

Penulis: Akbar Muhammad Dien Sunardi

PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini saya persembahkan untuk :

1. Puji dan syukur kupersembahkan kepada Allah SWT atas limpahan nikmat dan karunia yang telah diberikan, dan karena atas izin-Nya tugas akhir ini dapat terselesaikan.
2. Keluarga (ayah dan ibu) – Arifin dan Wardi Ningsih, terima kasih atas limpahan do'a dan kasih sayang yang tak terhingga dan selalu memberikan yang terbaik untuk saya.
3. Dosen pembimbing - Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng., terima kasih atas ilmu yang diberikan dan dukungan dalam membimbing tugas akhir kami.
4. Dosen Universitas Amikom Yogyakarta terima kasih atas ilmu yang diberikan dalam perkuliahan.
5. Partner Tugas Akhir – Akbar Muhammad Dien Sunardi, terima kasih atas kepercayaan, dukungan dan kerja samanya.
6. Rekan 14-D3TI-01 senasib dan seperjuangan, terima kasih atas canda tawa, solidaritas dan dukungannya semasa kuliah. Kalian luar biasa.
7. Rekan Jemaah Warung Kopi, Adi, Galang, Febri, Rangga, Anjar, Wahyu, Bima, dan lainnya. terima kasih atas ilmu yang telah diberikan dan canda tawa yang membuat hari-hari lebih berwarna.
8. Wakil Ketua Bidang Akademik STIEBBANK Yogyakarta - Ibu Eni Munarsih, terima kasih atas dukungan, arahan dan do'a untuk kami.
9. Staf IT STIEBBANK Yogyakarta dan Gama Informatika, terima kasih atas dukungan, arahan dan do'a untuk kami.
10. Silvy Novitasari sekeluarga, terima kasih atas kasih sayang, do'a dan dukungan yang telah diberikan kepada saya.

Penulis : Anugerah Nirwan Firdaus

PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini saya persembahkan untuk :

1. Puji dan syukur kupersembahkan kepada Allah SWT atas limpahan nikmat dan karunia yang telah diberikan, dan karena atas izin-Nya tugas akhir ini dapat terselesaikan.
2. Keluarga (ayah, ibu dan kakak) – Dedi Sunardi, Elin Herlinasari dan Filzah Nurfazrina Dzikriah Sunardi, terima kasih atas limpahan do'a dan kasih sayang yang tak terhingga dan selalu memberikan yang terbaik untuk saya.
3. Dosen pembimbing - Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng., terima kasih atas ilmu yang diberikan dan dukungan dalam membimbing tugas akhir kami.
4. Dosen Universitas Amikom Yogyakarta terima kasih atas ilmu yang diberikan dalam perkuliahan.
5. Partner Tugas Akhir - Anugerah Nirwan Firdaus, terima kasih atas dukungan dan kerja samanya.
6. Rekan 14-D3TI-01 senasib dan seperjuangan, terima kasih atas canda tawa, solidaritas dan dukungannya semasa kuliah. Kalian luar biasa.
7. Rekan FOSSIL Periode 2015-2016, terima kasih atas ilmu yang telah diberikan dan canda tawa yang membuat hari-hari lebih berwarna.
8. Wakil Ketua Bidang Akademik STIEBBANK Yogyakarta - Ibu Eni Munarsih, terima kasih atas dukungan, arahan dan do'a untuk kami.
9. Staf IT STIEBBANK Yogyakarta dan Gama Informatika, terima kasih atas dukungan, arahan dan do'a untuk kami.
10. Wim Brata Atmadja, terima kasih atas do'a dan dukungan yang telah diberikan kepada saya.
11. Mohammad Iqbal Hermanto, terima kasih atas do'a dan dukungan yang telah diberikan kepada saya.

12. Kemas Humaidy Imron, terima kasih atas do'a dan dukungan yang telah diberikan kepada saya.
13. Krisnawati, terima kasih atas do'a dan dukungan yang telah diberikan kepada saya.
14. Burhanudin Dwi Prakoso, terima kasih atas ilmu, dukungan dan arahan yang telah diberikan kepada saya.
15. Sigit Kamseno, terima kasih atas ilmu, dukungan dan arahan yang telah diberikan kepada saya.



Penulis : Akbar Muhammad Dien Sunardi

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, shalawat dan salam kepada junjungan Nabi Agung Muhammad SAW, atas rasa syukur yang tak terhingga penulis panjatkan karena telah menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul **“Pembuatan Sistem Monitoring Mahasiswa Untuk Orang Tua Berbasis Web Pada STIEBBANK Yogyakarta”** dengan segala kelebihan dan kekurangannya, yang semua itu tidak lepas dari keterbatasan penulis.

Tugas Akhir ini merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Diploma Tiga (D3) pada jurusan Teknik Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta. Dan dalam pembuatannya penulis dibantu oleh banyak pihak, oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih sebanyak – banyaknya kepada :

1. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan dan petunjuk selama proses penyusunan Tugas Akhir ini hingga selesai.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Tim Penguji, segenap dosen dan karyawan Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Serta pihak STIEBBANK Yogyakarta, Gama Informatika dan seluruh pihak yang membantu dalam penyelesaian pembuatan Tugas Akhir ini.

Akhir kata semoga pembuatan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dalam menambah wawasan dan pengetahuan khususnya tentang pembuatan game.

Yogyakarta, 05 September 2017

Penulis

DAFTAR ISI

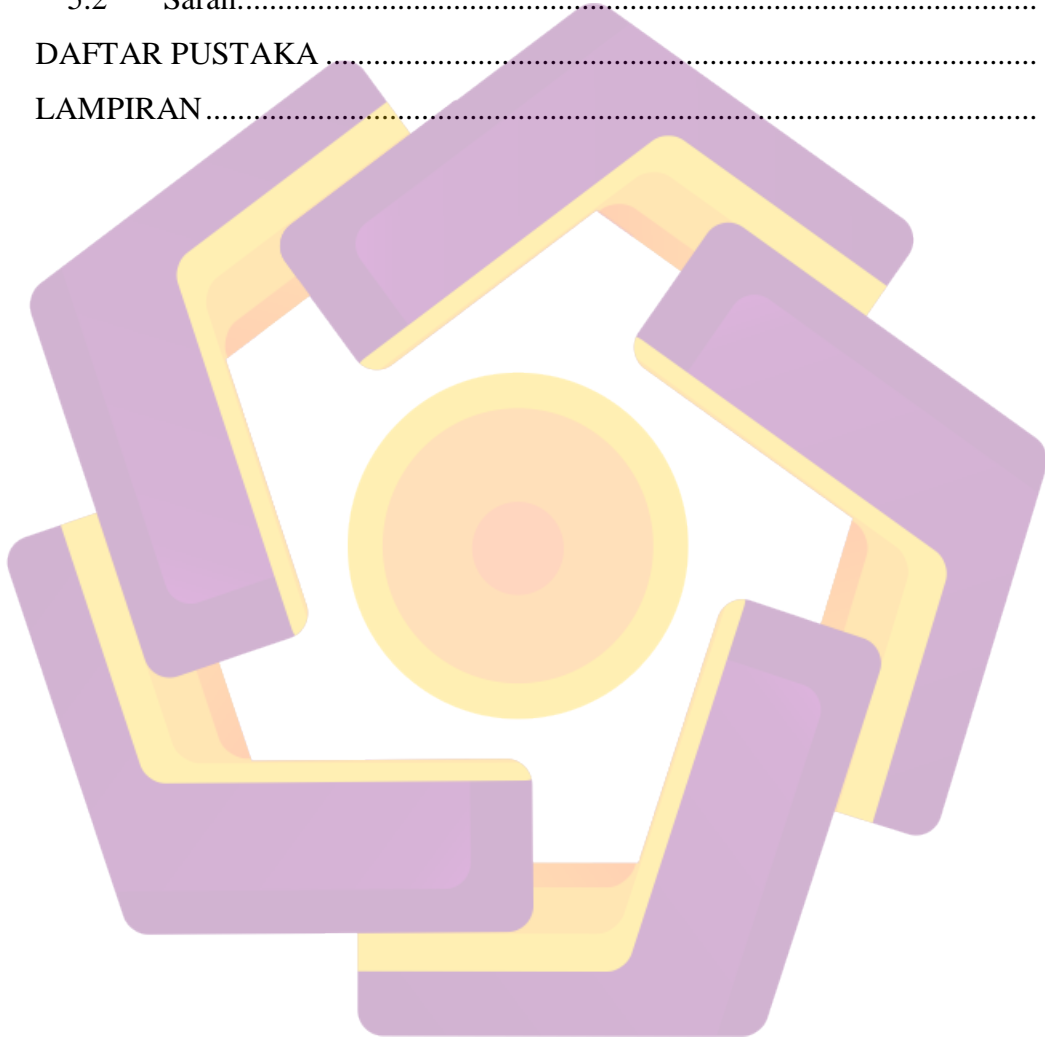
JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABLE.....	xxi
INTISARI.....	xxii
<i>ABSTRACT</i>	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1.1 Metode Observasi.....	5
1.6.1.2 Metode Wawancara.....	5
1.7 Metode Penelitian.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Dasar Teori.....	7
2.1.1 Sistem Monitoring.....	7
2.1.2 <i>Student Monitoring</i>	7
2.1.3 Definisi Sistem.....	7

2.1.3.1	Karakteristik Sistem.....	8
2.1.4	Definisi Sistem Informasi.	9
2.1.4.1	Model Sistem Informasi.....	10
2.1.4.2	Sumber Daya Sistem Informasi.	10
2.2	Konsep Arsitektur Sistem.	14
2.2.1	Pengertian Arsitektur Sistem Informasi.	14
2.2.2	Arsitektur <i>Client Server</i>	14
2.3	Konsep Permodelan Sistem.....	15
2.3.1	Pengertian Permodelan Sistem.....	15
2.3.2	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	15
2.3.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	15
2.3.2.2	<i>Activity Diagram</i>	17
2.3.2.3	<i>Sequence Diagram</i>	17
2.3.2.4	<i>Class Diagram</i>	18
2.4	Konsep Basis Data.	19
2.4.1	Definisi Basis Data.....	19
2.4.2	Definisi <i>Database Management System (DBMS)</i>	19
2.4.3	Komponen Basis Data.	19
2.4.4	Bahasa Basis Data.	21
2.4.4.1	<i>Data Definition Language (DDL)</i>	21
2.4.4.2	<i>Data Manipulation Language (DML)</i>	21
2.4.4.3	<i>Data Control language (DCL)</i>	22
2.5	<i>Object Oriented Programming (OOP)</i>	22
2.5.1	Definisi Objek.	22
2.5.2	Definisi Kelas.....	23
2.5.3	Prinsip Dasar Objek (<i>Object Oriented Programming</i>).	24
2.5.3.1	Pembungkusan (<i>encapsulation</i>).....	24
2.5.3.2	Pewarisan (<i>inheritance</i>).....	25
2.5.3.3	Polimorfisme (<i>polymorphism</i>).....	25
2.5.4	Metode Konstrutor.	25
2.5.5	Metode Destruktor.	26

2.6	Pemrograman Web.....	26
2.6.1	Definisi Web.	26
2.6.2	Definisi Situs Web.	26
2.6.3	Definisi <i>World Wide Web</i> (WWW).....	27
2.6.4	Definisi Web Statis.	27
2.6.5	Definisi Web Dinamis.....	27
2.7	Komponen Penyusun Web.....	27
2.7.1	Bahasa Pemrograman (<i>Scripting Language</i>).	27
2.7.1.1	Definisi <i>Client Side Scripting</i>	28
2.7.1.1.1	<i>Hypertext Markup Language</i> (HTML).....	28
2.7.1.1.2	<i>Cascading Style Sheet</i> (CSS).....	29
2.7.1.1.3	Java Script.	30
2.7.1.2	Definisi <i>Server Side Scripting</i>	30
2.7.1.2.1	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	31
2.8	Perangkat Lunak Aplikasi.	31
2.8.1	XAMPP.....	31
2.8.2	<i>Framework CodeIgniter</i>	32
2.8.2.1	Definisi <i>Web Application Framework</i>	32
2.8.2.2	Definisi <i>CodeIgniter</i>	32
2.8.2.3	Konsep MVC pada <i>CodeIgniter</i>	33
2.8.2.4	Struktur <i>Direktori CodeIgniter</i>	34
2.8.2.5	Alur Aplikasi <i>CodeIgniter</i>	34
2.8.3	<i>Framework Bootstrap</i>	36
2.8.3.1	Definisi <i>Bootstrap</i>	36
2.8.3.2	Komponen <i>Bootstrap</i>	36
2.8.4	Web Browser.....	37
2.8.5	<i>Application Programming Interface</i> (API).....	37
2.8.5.1	Definisi <i>Application Programming Interface</i>	37
BAB III TINJAUAN UMUM.....		38
3.1	Tinjauan Umum.	38
3.1.1	Sejarah dan Perkembangan STIBBANK Yogyakarta.....	38

3.1.2	Makna Lambang STIEBBANK Yogyakarta.	38
3.2	Profil STIEBBANK Yogyakarta.....	39
3.3	Visi dan Misi STIEBBANK Yogyakarta.	40
3.3.1	Prodi Akuntansi.....	41
3.3.2	Prodi Manajemen.	41
3.4	Struktur Organisasi STIEBBANK Yogyakarta.	42
3.5	Senat Akademik STIEBBANK Yogyakarta.	43
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		44
4.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	44
4.1.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.	44
4.1.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.	45
4.1.2.1	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	45
4.1.2.1.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak untuk Server.....	45
4.1.2.1.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak untuk Administrator.....	45
4.1.2.1.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak untuk Client.	46
4.1.2.2	Kebutuhan Perangkat Keras.....	46
4.1.2.2.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras untuk Server.....	46
4.1.2.2.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras untuk Administrator.....	47
4.1.2.2.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras untuk Client.	47
4.2	Perancangan Sistem.	47
4.2.1	Perancangan UML.	48
4.2.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	48
4.2.1.2	<i>Activity Diagram</i>	49
4.2.1.3	<i>Class Diagram</i>	68
4.2.1.4	<i>Sequence Diagram</i>	70
4.3	Perancangan Basis Data.	80
4.3.1	Desain Tabel.....	80
4.4	Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>).....	81
4.5	Implementasi Sistem.	91
4.5.1	Pembuatan Database dan Tabel.	91
4.6	Uji Coba Sistem dan Program.	92

4.6.1 Uji Coba Sistem.	92
4.6.2 Uji Coba Program.	93
4.7 Antar Muka Sistem.	94
BAB V PENUTUP	116
5.1 Kesimpulan.	116
5.2 Saran.....	117
DAFTAR PUSTAKA	118
LAMPIRAN	119



DAFTAR GAMBAR

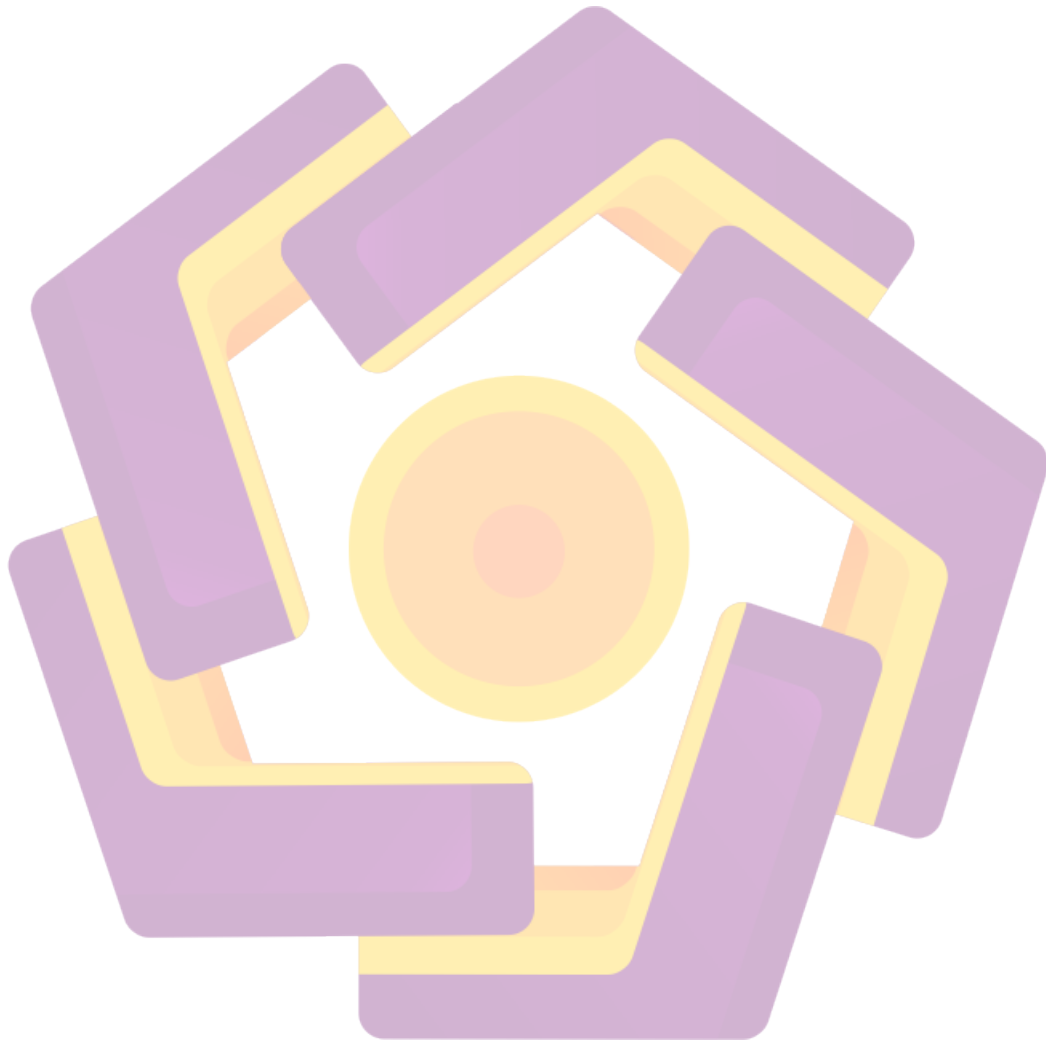
Gambar 2.1 Arsitektur <i>Client Server</i>	14
Gambar 2.2 Alur definisi <i>Database Management System (DBMS)</i>	19
Gambar 2.3 Kelas dan Objek dalam <i>Object Oriented Programming</i>	23
Gambar 2.4 Tampilan Control Panel XAMPP.	32
Gambar 2.5 Konsep MVC.	33
Gambar 2.6 Alur Aplikasi CodeIgniter.	34
Gambar 2.7 Komunikasi API dengan Server.	37
Gambar 3.1 Lambang STIEBBANK Yogyakarta.	38
Gambar 3.2 Sturktur Organisasi dan Garis Koordinasi STIEBBANK.	42
Gambar 4.1 Rancangan <i>Use Case Diagram</i>	49
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	50
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Informasi Akun</i>	51
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Ubah Password Akun</i>	52
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Input Akun</i>	53
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Edit Akun</i>	54
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Hapus Akun</i>	55
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Login</i>	56
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Data Presensi Harian</i>	57
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Data Presensi Bulanan</i>	58
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Data Presensi Semester</i>	59
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram Biodata</i>	60
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram Informasi Pembayaran</i>	61
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram Daftar Dosen</i>	62
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram Daftar Teman</i>	63
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram Jadwal Kuliah</i>	64
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram Transkrip Nilai</i>	65
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram KHS</i>	66
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram Informasi Kampus</i>	67
Gambar 4.20 <i>Class Diagram Server Side</i>	68
Gambar 4.21 <i>Class Diagram Client Side</i>	69

Gambar 4.22 <i>Squence</i> Diagram <i>Login</i> Admin.	70
Gambar 4.23 <i>Squence</i> Diagram Informasi Akun.	70
Gambar 4.24 <i>Squence</i> Diagram Ubah Password.....	71
Gambar 4.25 <i>Squence</i> Diagram Input Akun Orang Tua.	71
Gambar 4.26 <i>Squence</i> Diagram Edit Akun Orang Tua.....	72
Gambar 4.27 <i>Squence</i> Diagram Hapus Akun Orang Tua.	73
Gambar 4.28 <i>Squence</i> Diagram <i>Login</i>	74
Gambar 4.29 <i>Squence</i> Diagram Data Presensi Harian.....	74
Gambar 4.30 <i>Squence</i> Diagram Data Presensi Bulanan.	75
Gambar 4.31 <i>Squence</i> Diagram Data Presensi Semester.....	75
Gambar 4.32 <i>Squence</i> Diagram Biodata.	76
Gambar 4.33 <i>Squence</i> Diagram Informasi Pembayaran.	76
Gambar 4.34 <i>Squence</i> Diagram Daftar Dosen.	77
Gambar 4.35 <i>Squence</i> Diagram Daftar Teman.	77
Gambar 4.36 <i>Squence</i> Diagram Jadwal Kuliah.....	78
Gambar 4.37 <i>Squence</i> Diagram Transkrip Nilai.....	78
Gambar 4.38 <i>Squence</i> Diagram KHS.....	79
Gambar 4.39 <i>Squence</i> Diagram Informasi Kampus.....	79
Gambar 4.40 Rancangan Halaman Login Admin.	81
Gambar 4.41 Rancangan Dashboard Admin.....	82
Gambar 4.42 Rancangan Profil Orang Tua.....	82
Gambar 4.43 Rancangan Tambah Orang Tua.....	83
Gambar 4.44 Rancangan Data Orang Tua.	83
Gambar 4.45 Rancangan Edit Orang Tua.	84
Gambar 4.46 Rancangan Halaman Login.	84
Gambar 4.47 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i>	85
Gambar 4.48 Rancangan Halaman Data Presensi Harian.....	85
Gambar 4.49 Rancangan Halaman Data Presensi Bulanan.	86
Gambar 4.50 Rancangan Halaman Data Presensi Semester.....	86
Gambar 4.51 Rancangan Halaman Biodata.	87
Gambar 4.52 Rancangan Halaman Informasi Pembayaran.	87

Gambar 4.53 Rancangan Halaman Daftar Dosen.	88
Gambar 4.54 Rancangan Halaman Daftar Teman.	88
Gambar 4.55 Rancangan Halaman Jadwal Kuliah.	89
Gambar 4.56 Rancangan Halaman Transkrip Nilai.	89
Gambar 4.57 Rancangan Halaman KHS.	90
Gambar 4.58 Rancangan Halaman Informasi Kampus.	90
Gambar 4.59 Tabel Administrator.	91
Gambar 4.60 Tabel Orang Tua.	91
Gambar 4.61 Antarmuka Halaman Login Admin.	94
Gambar 4.62 Antarmuka Halaman Dashboard Admin.	95
Gambar 4.63 Antarmuka Halaman Informasi Akun.	96
Gambar 4.64 Antarmuka Halaman ubah Password Akun.	96
Gambar 4.65 Antarmuka Halaman <i>Input</i> Akun.	97
Gambar 4.66 Antarmuka Halaman Data Akun Orang Tua.	98
Gambar 4.67 Antarmuka Halaman Edit Akun Orang Tua.	99
Gambar 4.68 <i>Interface</i> Halaman <i>Login</i>	100
Gambar 4.69 <i>Interface</i> Halaman Dashboard.	101
Gambar 4.70 <i>Interface</i> Halaman Data Presensi Harian.	102
Gambar 4.71 <i>Interface</i> Tampil Halaman Data Presensi Bulanan.	103
Gambar 4.72 <i>Interface</i> Halaman Data Presensi Bulanan.	104
Gambar 4.73 <i>Interface</i> Halaman Data Presensi Bulanan.	105
Gambar 4.74 <i>Interface</i> Halaman Data Presensi Bulanan.	106
Gambar 4.75 <i>Interface</i> Halaman Data Presensi Bulanan.	107
Gambar 4.76 <i>Interface</i> Halaman Data Presensi Bulanan.	108
Gambar 4.77 <i>Interface</i> Halaman Data Presensi Bulanan.	108
Gambar 4.78 <i>Interface</i> Halaman Data Presensi Bulanan.	109
Gambar 4.79 <i>Interface</i> Halaman Data Presensi Bulanan.	110
Gambar 4.80 <i>Interface</i> Halaman Data Presensi Bulanan.	111
Gambar 4.81 <i>Interface</i> Halaman Data Presensi Bulanan.	111
Gambar 4.82 <i>Interface</i> Halaman Data Presensi Bulanan.	112
Gambar 4.83 <i>Interface</i> Halaman Data Presensi Bulanan.	113

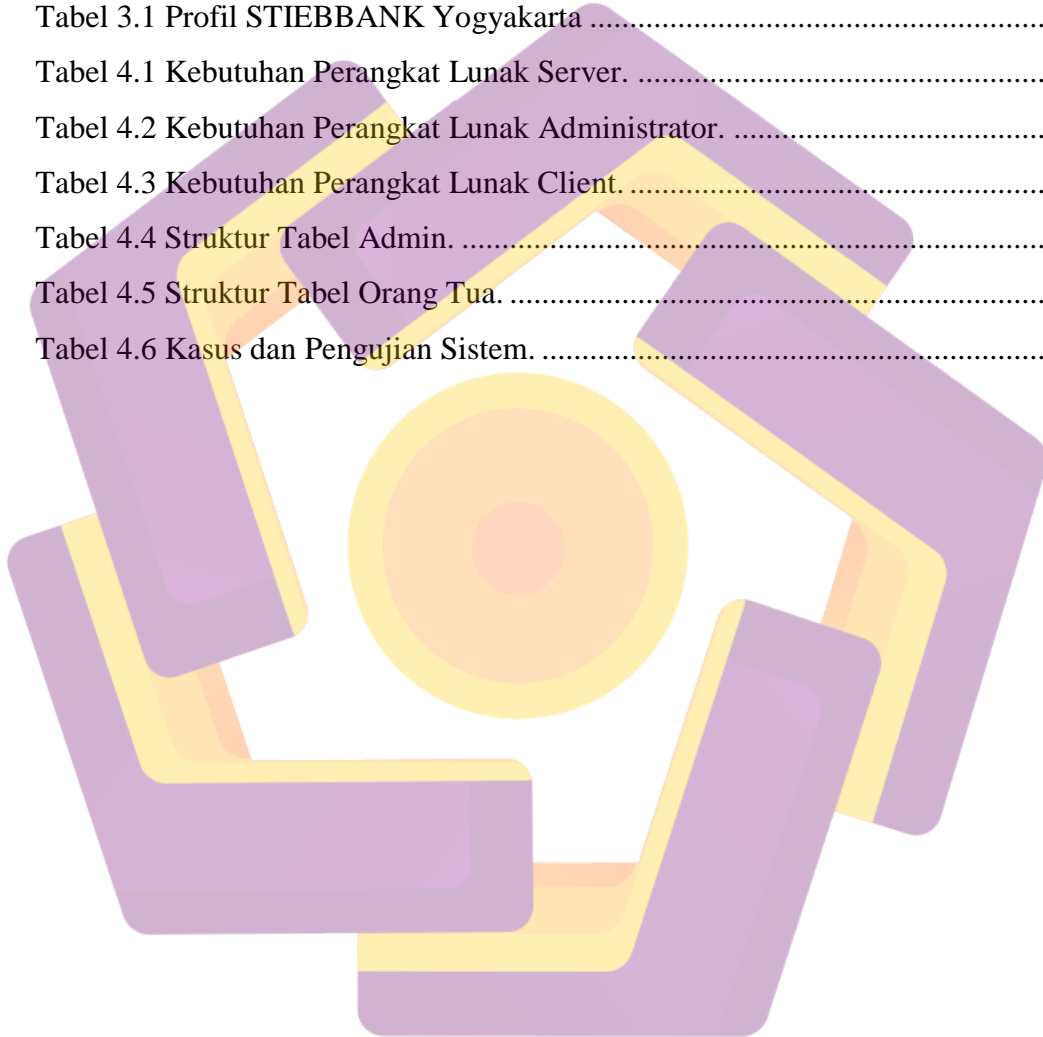
Gambar 4.84 *Interface* Halaman Data Presensi Bulanan..... 114

Gambar 4.85 *Interface* Halaman Data Presensi Bulanan..... 115



DAFTAR TABLE

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case</i> Diagram.....	15
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity</i> Diagram.....	17
Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence</i> Diagram.....	17
Tabel 2.4 Simbol Class Diagram.	18
Tabel 3.1 Profil STIEBBANK Yogyakarta	39
Tabel 4.1 Kebutuhan Perangkat Lunak Server.	45
Tabel 4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak Administrator.	46
Tabel 4.3 Kebutuhan Perangkat Lunak Client.....	46
Tabel 4.4 Struktur Tabel Admin.	80
Tabel 4.5 Struktur Tabel Orang Tua.....	80
Tabel 4.6 Kasus dan Pengujian Sistem.....	92



INTISARI

Monitoring merupakan salah satu hal yang paling penting dalam dunia pendidikan. Monitoring akan memberikan Keakuratan dalam penyajian data terhadap Informasi kegiatan Mahasiswa di Universitas. Informasi yang didapat sangatlah penting bagi masing-masing Orang Tua Mahasiswa. Oleh sebab itu diperlukannya sistem monitoring yang dapat membantu Orang tua memonitoring semua kegiatan anaknya pada saat melakukan kegiatan di STIEBBANK Yogyakarta.

Permasalahan yang sering muncul adalah, tidak adanya sistem yang dapat memberikan informasi kegiatan kuliah yang melingkupi data kehadiran, Nilai, data pembayaran, daftar dosen, daftar teman dan info kampus sebagai sarana agar Orang tua mahasiswa dapat memonitoring kegiatan perkuliahan anaknya.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah sistem yang dapat mempermudah orang tua untuk memonitoring kegiatan anaknya saat melakukan kegiatan belajar mengajar di STIEBBANK Yogyakarta Dengan memanfaatkan Aplikasi berbasis web yang dihubungkan ke sebuah server melalui web service, maka penulis mengajukan judul “Pembuatan Sistem Monitoring Mahasiswa untuk Orangtua Berbasis Web pada STIEBBANK Yogyakarta”.

Kata Kunci: -Monitoring, Mahasiswa, Orang tua

ABSTRACT

Monitoring is one of the most important things in the world of education. Monitoring will provide the accuracy in the presentation of data to information activities of Students at the University. Information obtained is extremely important for each Student's parents. Hence the need for a monitoring system can help parents monitor all the activities of his son at the time of events at STIEBBANK.

A problem that often arises is, the absence of a system that can provide information lecture enclosing attendance data, grades, payment data, a list of professors, friends list and info-campus as a means that parents can monitor student activity and associated his son.

The purpose of this research is to create a system that can facilitate parents to monitor the activities of his son while doing teaching and learning activities in the STIEBBANK of Yogyakarta by leveraging web-based application that is connected to a server through a web service, then the author proposed the title "the making of a student Monitoring system for Web-based parent or guardian at the high school of Economics and Business Banking Yogyakarta".

Keywords:-Monitoring, Students, parents