

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, serta penyelesaian dalam pembuatan film pendek animasi 2D "Toyslavenia" ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Dalam film animasi ini mampu menarik penonton dengan pemilihan warna yang cerah.
2. Tokoh utama yang berupa mainan yang berlatarkan toko mainan dan beberapa adegan terlihat 3D membuat penonton khususnya anak-anak semakin menarik minat untuk menonton film animasi ini.
3. Alur cerita yang memiliki pesan positif tanpa harus menampilkan adegan yang terlalu menggurui.
4. Dalam segi suara, *backsong* yang digunakan kurang tepat pada beberapa adegan.
5. Dalam segi gerakan, kurang banyak menerapkan 12 prinsip animasi

5.2 Saran

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa pembuatan laporan ini masih memiliki kekurangan, oleh karena itu saran yang dapat penulis berikan antara lain.

1. Selama proses pembuatan film animasi ini menggunakan Toon Boom Harmony 9.2.0 banyak *tool* yang dapat dimanfaatkan demi mendukung tercapainya penganimasian yang baik.
2. Posisi tiap bangunan kurang rapih pada setiap sudut bangunan.
3. Kurangnya jumlah gambar in-between dalam animasi ini membuat gerakan karakter sedikit kaku sehingga terlihat kurang natural pada beberapa adegan.
4. Perlunya mematangkan alur cerita agar mampu menghasilkan film animasi yang lebih menarik lagi.
5. Backsong yang digunakan sebaiknya cari yang lebih baik lagi maka perbanyaklah dalam pencarian musik yang royalty free. Atau mencari sumber daya manusia yang mampu membuat backsong khusus untuk film animasi ini, sehingga akan semakin membuat terbawa pada cerita.
6. Mempersiapkan ketersediaan spesifikasi komputer yang tinggi akan memperlancar kegiatan produksi.
7. Semakin banyak mencari sumber untuk dijadikan bahan contoh dalam pembuatan film animasi ini.