

**PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI
DI PASAR SATWA DAN TANAMAN HIAS
YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Ridwan Nugroho 14.01.3398

Sugeng Santoso 14.01.3419

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI
DI PASAR SATWA DAN TANAMAN HIAS
YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Ridwan Nugroho 14.01.3398

Sugeng Santoso 14.01.3419

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI
DI PASAR SATWA DAN TANAMAN HIAS
YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ridwan Nugroho 14.01.3398

Sugeng Santoso 14.01.3419

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 31 Mei 2017

Dosen Pembimbing,



Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DI PASAR SATWA DAN TANAMAN HIAS YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ridwan Nugroho 14.01.3398

Sugeng Santoso 14.01.3419

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 12 Juni 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom.
NIK. 190302187



Tugas ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 12 Juni 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DI PASAR SATWA DAN TANAMAN HIAS YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ridwan Nugroho 14.01.3398

Sugeng Santoso 14.01.3419

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 12 Juni 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ahlihi Masruro, M.Kom.
NIK. 190302148

Andika Agus Slameto, M.Kom.
NIK. 190302163



Tugas ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 12 Juni 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.



Sugeng Santoso
NIM 14.01.3419

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 14 Juni 2017



Ridwan Nugroho
NIM. 14.01.3398

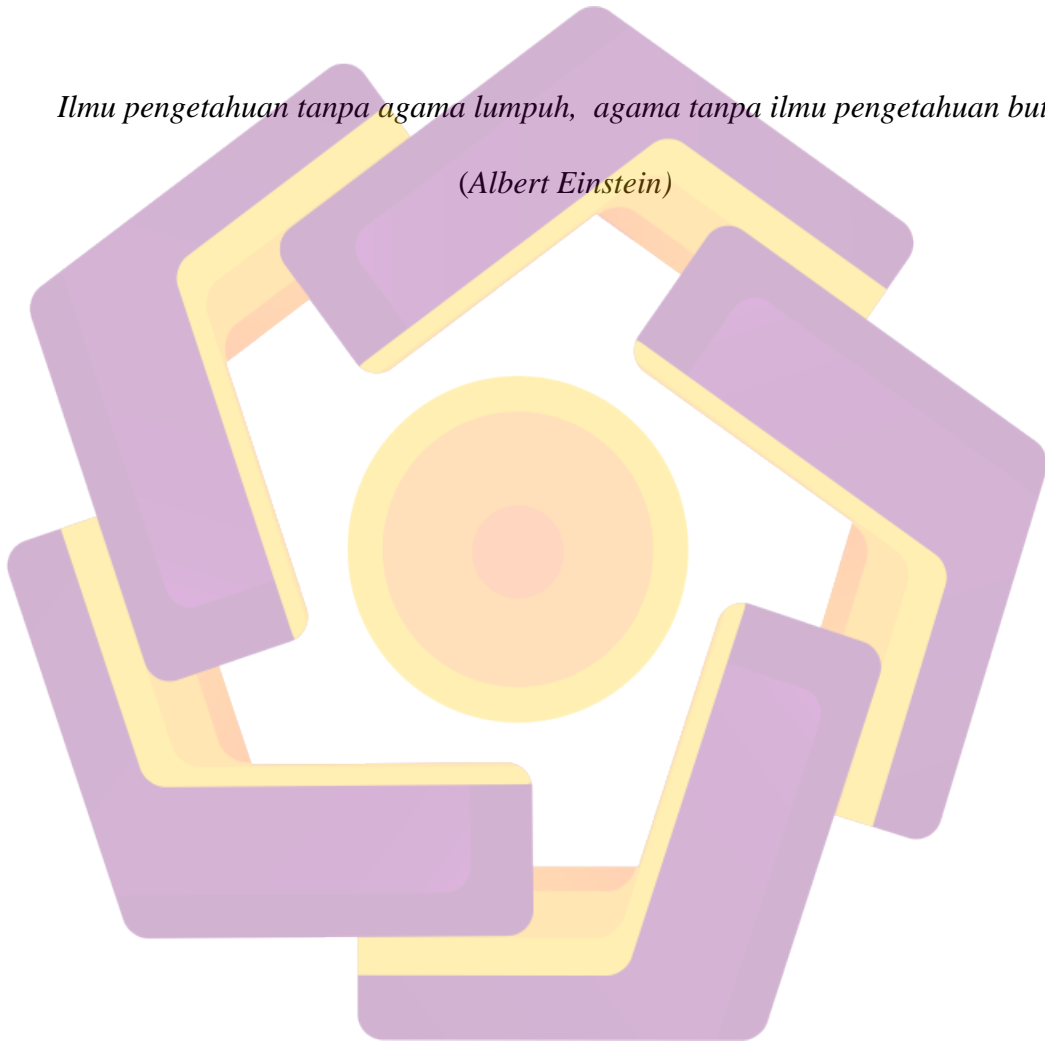
MOTTO

Teori dan praktek harus seimbang, agar hidup tidak bimbang.

-Sugeng Santoso-

Ilmu pengetahuan tanpa agama lumpuh, agama tanpa ilmu pengetahuan buta.

(Albert Einstein)



MOTTO

Hanya butuh satu KESUKSESAN untuk menutupi ribuan kegagalan!.

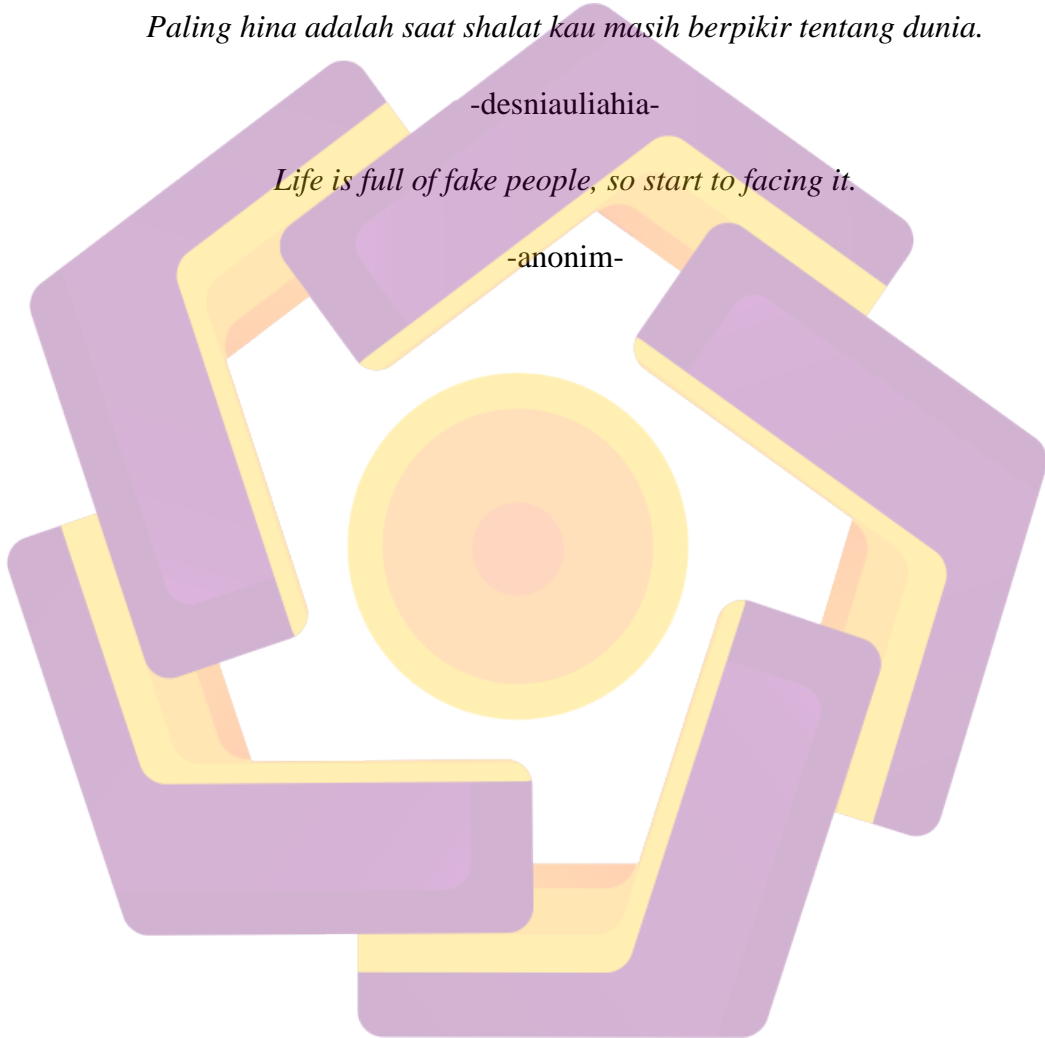
-Chairul Tanjung-

Paling hina adalah saat shalat kau masih berpikir tentang dunia.

-desniauliahia-

Life is full of fake people, so start to facing it.

-anonim-



HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat **dan** hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan keamanan, keselamatan, kelancaran dan kebarokahan. Dalam kesempatan ini, penulis juga sangat berterima kasih kepada orang-orang yang telah secara langsung maupun tidak langsung membantu saya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk:

1. Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Saya Persembahkan kepada kedua orang tua, yang telah membesarkan dan mendidikku, serta senantiasa dengan tulus mendoakanku dan selalu memberikan dukungan serta kasih sayang yang terbaik.
3. Dosen Pembimbing Bapak Bapak Bayu Setiaji, M.Kom yang telah membimbing dari awal sampai akhir Tugas Akhir ini, saya mengucapkan terimakasih banyak.
4. Seluruh sahabat dan pihak – pihak yang tidak bias penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan dalam menyelesaikan tugas akhir.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat **dan** hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan keamanan, keselamatan, kelancaran dan kebarokahan. Dalam kesempatan ini, penulis juga sangat berterima kasih kepada orang-orang yang telah secara langsung maupun tidak langsung membantu saya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk:

1. Allah SWT yang selalu memberikan rahmat terindah dalam hidupku.
2. Keluarga yang setiap hari selalu mendoakan, memberikan semangat dan motivasi untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Teman - temen.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, berkat rahmat dan ridho-Nya pembuatan laporan tugas akhir dengan judul “**Pembuatan Website Sebagai Media Informasi Di Pasar Satwa Dan Tanaman Hias Yogyakarta**” ini selesai dengan baik dan tepat waktu. Laporan tugas akhir ini penulis ajukan sebagai syarat kelulusan program studi Diploma 3 jurusan Teknik Informatika pada Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penelitian dan penyusunan laporan tugas akhir ini penulis mendapatkan bimbingan oleh berbagai pihak. Oleh Karena itu dalam kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng., selaku ketua jurusan D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Bayu Setiaji, M. Kom., selaku Dosen Pembimbing penulis. Terima kasih banyak atas bimbingan dan arahannya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan baik dan tepat waktu.
5. Kedua orang tua serta keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan semangat untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Seluruh Staf Pengajar Jurusan Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
7. Seluruh sahabat dan pihak – pihak yang tidak bias penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan dalam menyelesaikan tugas akhir.

Dalam melakukan penelitian dan penyusunan laporan tugas akhir ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun. Semoga tugas akhir ini bermanfaat bagi penulis dan lebih luas lagi kepada pihak lain.



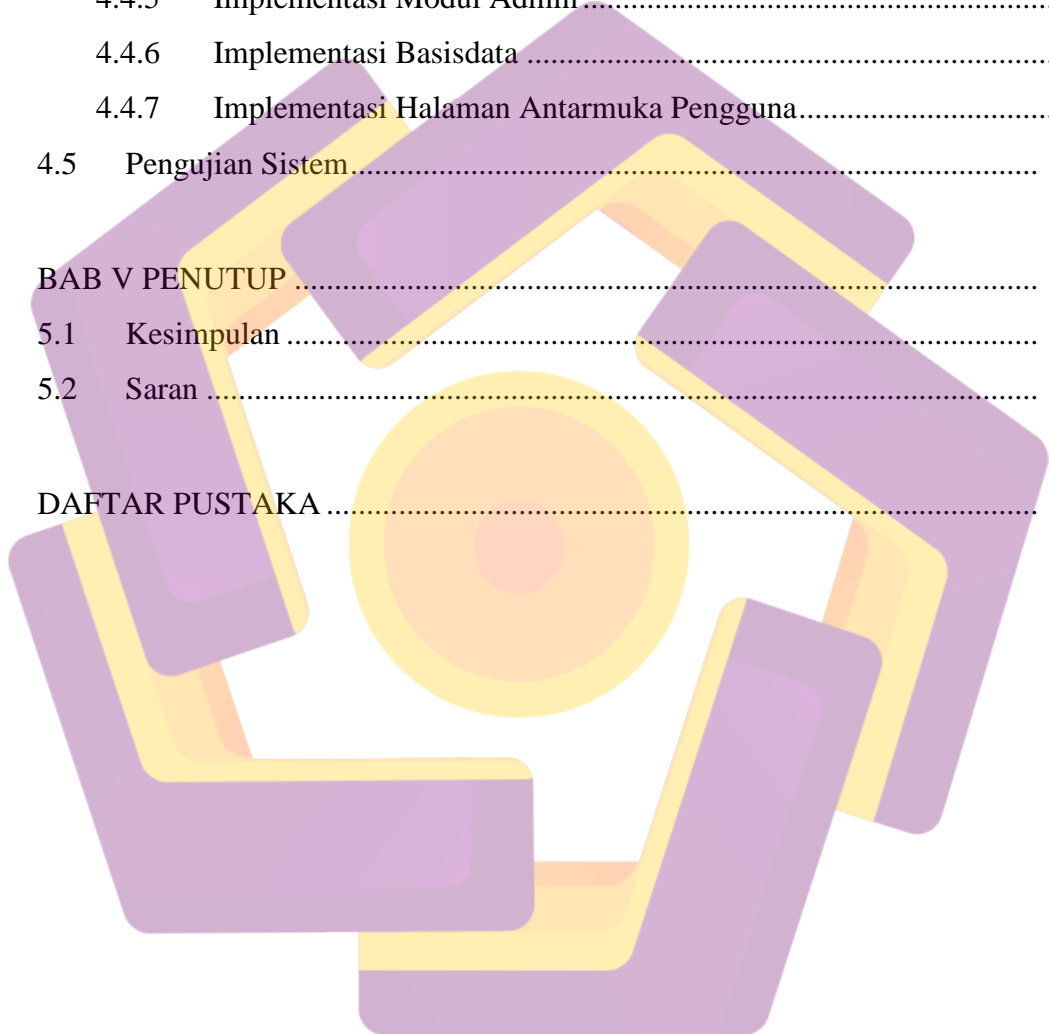
DAFTAR ISI

| | |
|--|-------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN..... | iii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iv |
| HALAMAN PERNYATAAN | vi |
| HALAMAN MOTTO | viii |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | x |
| KATA PENGANTAR | xii |
| DAFTAR ISI..... | xiv |
| DAFTAR TABEL..... | xviii |
| DAFTAR GAMBAR | xix |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.5.1 Manfaat Bagi Penulis | 3 |
| 1.5.2 Manfaat Bagi Pengelola Pasar | 4 |
| 1.5.3 Manfaat Bagi Masyarakat..... | 4 |
| 1.6 Metode Penelitian..... | 4 |
| 1.6.1 Metode Pengumpulan Data..... | 4 |
| 1.6.2 Metode Pengembangan Sistem | 5 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 6 |
| | |
| BAB II LANDASAN TEORI..... | 8 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka | 8 |
| 2.2 Konsep dasar Media Informasi | 9 |

| | | |
|------------------------------------|---|----|
| 2.2.1 | Media | 9 |
| 2.2.2 | Informasi | 9 |
| 2.3 | Konsep Dasar <i>Website</i> | 10 |
| 2.3.1 | Pengertian <i>Website</i> | 10 |
| 2.3.2 | Jenis-Jenis <i>Website</i> | 11 |
| 2.3.3 | Konsep Pemrograman <i>Website</i> | 12 |
| 2.3.4 | Pemrograman <i>Website</i> | 12 |
| 2.4 | Konsep Pemodelan Sistem | 14 |
| 2.4.1 | UML (<i>Unified Modeling Language</i>) | 14 |
| 2.4.2 | <i>Use Case</i> | 17 |
| 2.4.3 | Diagram Aktivitas | 19 |
| 2.4.4 | <i>Sequence Diagram</i> | 20 |
| 2.4.5 | <i>Class Diagram</i> | 21 |
| 2.5 | <i>Software</i> yang Digunakan | 23 |
| 2.5.1 | Sublime Text | 23 |
| 2.5.2 | Adobe Photoshop | 23 |
| 2.5.3 | Adobe Illustrator | 24 |
| 2.5.4 | Draw.io | 24 |
| 2.5.5 | XAMPP | 24 |
| 2.5.6 | Web Browser | 25 |
| 2.5.7 | Balsamiq Mockup | 25 |
| BAB III TINJAUAN UMUM | | 27 |
| 3.1. | Sejarah Pasar Satwa dan Tanaman Hias Yogyakarta | 27 |
| 3.2. | Visi dan Misi Pasar Satwa dan Tanaman Hias Yogyakarta | 30 |
| 3.2.1 | Visi | 30 |
| 3.2.2 | Misi | 30 |
| 3.3. | Profil Pasar Satwa dan Tanaman Hias Yogyakarta | 32 |
| 3.4. | Fasilitas | 33 |
| 3.5. | Sistem yang lama di Pasar Satwa dan Tanaman Hias Yogyakarta | 33 |
| 3.6. | Denah Lokasi Pasar Satwa dan Tanaman Hias Yogyakarta | 34 |

| | | |
|--------------------------------|---|-----------|
| 3.6.1 | Denah Lokasi Zona Satwa | 35 |
| 3.6.2 | Denah Lokasi Tanaman Hias | 36 |
| 3.7. | Analisis Sistem | 37 |
| 3.8. | Analisis Kebutuhan Sistem | 37 |
| 3.8.1 | Analisis Ketubuhan Fungsional | 37 |
| 3.8.2 | Kebutuhan Non Fungsional | 37 |
| BAB IV PEMBAHASAN | | 40 |
| 4.1 | Perancangan sistem Menggunakan UML | 40 |
| 4.1.1 | <i>Use Case Diagram</i> | 40 |
| 4.1.2 | <i>Activity Diagram</i> | 43 |
| 4.1.3 | <i>Class Diagram</i> | 57 |
| 4.1.4 | <i>Sequence Diagram</i> | 57 |
| 4.2 | Perancangan <i>Database</i> | 60 |
| 4.2.1 | ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)..... | 60 |
| 4.2.2 | Rancangan Tabel Admin..... | 61 |
| 4.2.3 | Rancangan Tabel Artikel | 61 |
| 4.2.4 | Rancangan Tabel Event | 62 |
| 4.2.5 | Rancangan Tabel Saran..... | 62 |
| 4.2.6 | Rancangan Tabel Slider | 63 |
| 4.3 | Perancangan Antarmuka Pengguna | 63 |
| 4.3.1 | Halaman Depan (<i>Homepage</i>)..... | 63 |
| 4.3.2 | Halaman Artikel..... | 65 |
| 4.3.3 | Halaman Event..... | 65 |
| 4.3.4 | Halaman Detail Event | 66 |
| 4.3.5 | Halaman Detail Artikel | 67 |
| 4.3.6 | Halaman Peta | 68 |
| 4.3.7 | Halaman Tentang Kami | 69 |
| 4.3.8 | Halaman Hubungi Kami | 70 |
| 4.3.9 | Halaman <i>Login Admin</i> | 71 |
| 4.3.10 | Halaman Admin | 72 |

| | | |
|----------------------|---|-----|
| 4.4 | Implementasi Sistem | 73 |
| 4.4.1 | Pembuatan Projek <i>CodeIgniter</i> | 73 |
| 4.4.2 | Konfigurasi Database | 74 |
| 4.4.3 | Pengenalan Perintah Dasar Pada <i>CodeIgniter</i> | 75 |
| 4.4.4 | Implementasi Modul Pengunjung | 77 |
| 4.4.5 | Implementasi Modul Admin | 83 |
| 4.4.6 | Implementasi Basisdata | 86 |
| 4.4.7 | Implementasi Halaman Antarmuka Pengguna | 88 |
| 4.5 | Pengujian Sistem | 101 |
| BAB V PENUTUP | | 105 |
| 5.1 | Kesimpulan | 105 |
| 5.2 | Saran | 105 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 106 |



DAFTAR TABEL

| | |
|---|-----|
| Tabel 2.1 Jenis Diagram Resmi UML | 14 |
| Tabel 2.2 Simbol pada diagram <i>use case</i> | 17 |
| Tabel 2.3 Simbol pada diagram <i>class</i> | 22 |
| Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Lunak..... | 38 |
| Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Keras Hosting..... | 39 |
| Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Keras..... | 39 |
| Tabel 4.1 Daftar <i>Actor Use Case</i> | 41 |
| Tabel 4.2 Daftar <i>Use Case</i> | 41 |
| Tabel 4.3 Rancangan Tabel Admin..... | 61 |
| Tabel 4.4 Rancangan Tabel Artikel | 61 |
| Tabel 4.5 Rancangan Tabel Event | 62 |
| Tabel 4.6 Rancangan Tabel Saran..... | 62 |
| Tabel 4.7 Rancangan Tabel Slider | 63 |
| Tabel 4.8 Pengujian Validasi Form Login | 101 |
| Tabel 4.9 Pengujian Form Tambah Event | 101 |
| Tabel 4.10 Pengujian Pesan | 102 |
| Tabel 4.11 Pengujian Form Edit Event..... | 102 |
| Tabel 4.12 Pengujian Form Tambah Artikel | 102 |
| Tabel 4.13 Pengujian Form Edit Artikel..... | 103 |
| Tabel 4.14 Pengujian Form Tambah Slider | 103 |
| Tabel 4.15 Pengujian Fungsi Hapus | 104 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Klasifikasi Jenis Diagram UML..... | 17 |
| Gambar 3. 1 Bagan Struktur Organisasi | 33 |
| Gambar 3.2 Denah Lokasi Pasar Satwa Dan Tanaman Hias Yogyakarta | 34 |
| Gambar 3.3 Denah Lokasi Zona Satwa | 35 |
| Gambar 3.4 Denah Lokasi Tanaman Hias | 36 |
| Gambar 4.1 Use Case Diagram..... | 40 |
| Gambar 4.2 <i>Activity</i> Diagram Login Admin..... | 44 |
| Gambar 4.3 <i>Activity</i> Diagram Tambah Artikel..... | 45 |
| Gambar 4.4 <i>Activity</i> Diagram Lihat Artikel..... | 46 |
| Gambar 4.5 <i>Activity</i> Diagram Edit Artikel..... | 47 |
| Gambar 4.6 <i>Activity</i> Diagram Hapus Artikel..... | 48 |
| Gambar 4.7 <i>Activity</i> Diagram Tambah Event | 49 |
| Gambar 4.8 <i>Activity</i> Diagram Lihat Event..... | 50 |
| Gambar 4.9 <i>Activity</i> Diagram Edit Event..... | 51 |
| Gambar 4.10 <i>Activity</i> Diagram Hapus Event | 52 |
| Gambar 4.11 <i>Activity</i> Diagram Tambah Slider..... | 53 |
| Gambar 4.12 <i>Activity</i> Diagram Hapus Slider..... | 54 |
| Gambar 4.13 <i>Activity</i> Diagram Hapus Pesan | 55 |
| Gambar 4.14 <i>Activity</i> Diagram Hapus Pesan..... | 56 |
| Gambar 4.15 Class Diagram | 57 |
| Gambar 4.16 <i>Sequence</i> Diagram Peta..... | 58 |
| Gambar 4.17 <i>Sequence</i> Diagram Login | 58 |
| Gambar 4.18 <i>Sequence</i> Diagram Beranda | 59 |
| Gambar 4.19 <i>Sequence</i> Diagram Tentang Kami..... | 59 |
| Gambar 4.20 <i>Sequence</i> Diagram Hubungi Kami..... | 60 |
| Gambar 4.21 <i>Entity Relationship</i> Diagram..... | 60 |
| Gambar 4.22 Halaman Depan | 64 |
| Gambar 4.23 Halaman Artikel | 65 |

| | |
|--|-----|
| Gambar 4.24 Halaman Event | 66 |
| Gambar 4.25 Halaman Detail Event | 67 |
| Gambar 4.26 Halaman Detail Artikel | 68 |
| Gambar 4.27 Halaman Peta | 69 |
| Gambar 4.28 Halaman Tentang Kami | 70 |
| Gambar 4.29 Halaman Hubungi Kami | 71 |
| Gambar 4.30 Halaman Login Admin | 72 |
| Gambar 4.31 Halaman Admin | 73 |
| Gambar 4.32 Implementasi Tabel Admin | 87 |
| Gambar 4.33 Implementasi Tabel Artikel | 87 |
| Gambar 4.34 Implementasi Tabel Event | 87 |
| Gambar 4.35 Implementasi Tabel Saran | 87 |
| Gambar 4.36 Implementasi Tabel Slider | 88 |
| Gambar 4.37 Implementasi Halaman <i>Homepage</i> | 89 |
| Gambar 4.38 Implementasi Halaman Artikel | 90 |
| Gambar 4.39 Implementasi Halaman Event | 91 |
| Gambar 4.40 Implementasi Halaman Detail Artikel | 92 |
| Gambar 4.41 Implementasi Halaman Detail Event | 93 |
| Gambar 4.42 Implementasi Halaman Peta | 94 |
| Gambar 4.43 Implementasi Halaman Tentang Kami | 95 |
| Gambar 4.44 Implementasi Halaman Hubungi Kami | 96 |
| Gambar 4.45 Implementasi Halaman Admin Beranda | 97 |
| Gambar 4.46 Implementasi Halaman Admin Artikel | 98 |
| Gambar 4.47 Implementasi Halaman Admin Event | 99 |
| Gambar 4.48 Implementasi Halaman Admin Saran | 100 |
| Gambar 4.49 Implementasi Halaman Admin Slider | 100 |