

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.

Pada era komputerasi modern ini, Sistem Monitoring semakin banyak berkembang dalam dunia pendidikan. Monitoring merupakan salah satu kegiatan yang dibutuhkan dalam dunia pendidikan khususnya pada STIEBBANK Yogyakarta yang merupakan salah satu Perguruan tinggi Swasta di Yogyakarta, tentunya monitoring dapat diimplementasikan sebagai sarana untuk mengawasi mahasiswa dalam proses belajar mengajar dalam bentuk Web.

STIEBBANK Yogyakarta merupakan salah satu perguruan tinggi dengan mayoritas mahasiswa yang berasal dari luar Provinsi DIY. Dengan banyaknya mahasiswa luar daerah ini peran orang tua untuk memonitoring anaknya masih minim. Di STIEBBANK Yogyakarta sendiri monitoring hanya bisa dilakukan secara langsung yang menjadikan proses memonitoring Mahasiswa hanya bisa dilakukan secara manual atau orangtua menghubungi pihak STIEBBANK Yogyakarta agar dapat mengetahui Informasi tentang kegiatan anaknya. Dengan penyajian Informasi secara manual akan lebih memberatkan pada kedua belah pihak baik dari pihak STIEBBANK atau Orangtua karena dengan penyajian Informasi monitoring secara manual akan memakan banyak biaya.

Untuk meminimalisir biaya yang dikeluarkan dalam memonitoring kegiatan mahasiswa dapat menggunakan aplikasi berbasis Web, dikarenakan Aplikasi berbasis Web lebih efisien dan pada era terkomputerisasi seperti sekarang ini penyajian data secara real time akan lebih bermanfaat. Pengaksesan aplikasi

berbasis web sendiri sudah lebih mudah diakses baik melalui PC, Laptop, bahkan Smartphone. Karena masih minimnya sistem yang dapat memberikan informasi kepada orangtua dan dengan makin mudahnya akses penggunaan aplikasi berbasis Web maka muncul ide dari penulis untuk membuat aplikasi berbasis Web yang dapat menyajikan data seperti halnya Data Presensi, Transkrip Nilai, Teman Sekelas, Dosen pengampu ataupun Dosen Wali, Pembayaran, Info Kampus, Jadwal Kuliah, dan Biodata Anak untuk orangtua mahasiswa dari STIEBBANK Yogyakarta.

Maka Berdasarkan Uraian diatas penulis tertarik membuat sebuah Sistem untuk mempermudah Orang Tua memonitoring Aktifitas anak selama belajar di STIEBBANK Yogyakarta, serta dapat melihat semua Informasi yang bersangkutan dengan STIEBBANK Yogyakarta. Dan Sistem ini diberi Judul "Sistem Monitoring Mahasiswa Untuk Orangtua berbasis Web pada STIEBBANK Yogyakarta". Penulis berharap dengan adanya sistem ini maka Peran Orang tua untuk mengawasi anaknya dapat menjadi lebih mudah, cepat, efisien, serta tepat sasaran dalam mengawasi anak saat sedang berada di STIEBBANK Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah.

Berdasarkan latar belakang yang telah disebutkan diatas, maka penulis merumuskan permasalahan dalam Pembuatan Sistem Monitoring Mahasiswa untuk Orangtua berbasis Web pada STIEBBANK Yogyakarta, yaitu Bagaimana membuat Sistem Monitoring berbasis Web yang dapat memudahkan Orangtua memonitoring kegiatan anak di STIEBBANK Yogyakarta secara real time?

1.3 Batasan Masalah.

Agar pembahasan tetap berada di ruang lingkup masalah yang ditentukan, penulis memberikan batasan-batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem monitoring mahasiswa untuk orang tua ini dijalankan melalui Web Browser.
2. Sistem ini dibuat sebagai media informasi yang akan menampilkan biodata, presensi, jadwal kuliah, nilai, daftar teman, daftar dosen pengampu mata kuliah, administrasi keuangan, dan berita kampus.
3. Bagian Front-end sistem ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman HTML dan CSS.
4. Bagian Back-end sistem ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP.
5. Sistem ini menggunakan basis data MySQL.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

Membangun Sistem Monitoring Mahasiswa Untuk Orang Tua Berbasis Web pada STIEBBANK Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian.

Manfaat yang dapat diambil dari kegiatan penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis
 - a. Memperoleh gelar Ahli madya

b. menerapkan Ilmu dan teori-teori yang telah diperoleh selama kegiatan perkuliahan sebagai bekal untuk menghadapi dunia kerja.

2. Bagi STIEBBANK Yogyakarta

Membantu mempermudah proses penyajian data Mahasiswa kepada orang tua.

3. Bagi pengguna (Orang Tua Mahasiswa)

Memudahkan orang tua untuk mendapatkan informasi dan monitoring kegiatan belajar anak.

4. Bagi Masyarakat

Hasil dari penelitian ini dapat dijadikan acuan untuk mengembangkan sistem monitoring Mahasiswa di Kampus lain.

1.6 Metode Penelitian.

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data.

Dalam penelitian ini terdapat dua jenis data yang dipergunakan, yaitu :

- a. Data Primer merupakan data yang diperoleh langsung dari sumber yang menjadi objek penelitian. Dalam penelitian ini, data primer diperoleh dengan cara menanyakan langsung kepada narasumber mengenai kebutuhan aplikasi dan model aplikasi yang akan dibuat.
- b. Data Sekunder merupakan data yang diperoleh dari berbagai sumber kepustakaan yang ada, baik itu melalui internet, jurnal, maupun buku referensi yang berkaitan dengan obyek penelitian.

1.6.1.1 Metode Observasi.

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung di lapangan dan mencatat data yang diperlukan untuk penelitian.

1.6.1.2 Metode Wawancara.

Metode ini merupakan teknik pengumpulan data dengan melakukan wawancara berupa tanya jawab secara langsung dengan pihak yang berkepentingan untuk mendapatkan data maupun informasi yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

1.6.2 Metode Perancangan.

Perancangan akan dilakukan dengan menggunakan model UML dan desain interface

1.6.3 Metode Testing.

Dalam pengujian Project penulis menggunakan 2 macam tetsing, yaitu :

- a. Uji coba Sistem.
- b. Uji coba Program.

1.7 Metode Penelitian.

Dalam memahami gambaran secara umum mengenai isi dari Tugas Akhir ini, maka penulisan Tugas Akhir dibagi dalam lima bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang tinjauan pustaka serta teori-teori yang menjadi dasar media pembelajaran serta yang mempunyai hubungan dalam pembuatan aplikasi dan software yang digunakan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Pada bab ini membahas berisi tentang analisis dari aplikasi yang akan dibuat serta perancangan yang diusulkan

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang bagaimana aplikasi digunakan serta memaparkan hasil-hasil dan tahapan-tahapan penelitian, dari tahap analisa, perancangan sistem, pembuatan program, dan pengujian program.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini membahas kesimpulan dan saran yang dapat di ambil oleh peneliti berdasarkan hasil dari rumusan masalah dalam perancangan aplikasi yang telah dibuat.