

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian, pembahasan, serta implementasi yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan sebuah aplikasi game bergenre *arcade* yaitu “Stronger Penguins”.
2. *Game* “Stronger Penguins” dapat dimainkan di PC
3. Dari hasil pengujian *Black Box Testing* dan *Device* yang berbeda, seluruh fungsi dan control dalam game “Stronger Penguins” sudah berjalan dengan baik sesuai rancangan.

#### **5.2 Saran**

Dari hasil penelitian dan kesimpulan yang didapat dari beberapa bab diatas, maka dapat diambil beberapa saran sebagai berikut:

1. Untuk membuat *game* menggunakan Software *Construct 2* sebaiknya memakai versi yang terbaru dan jangan menggunakan versi yang lama karena masih banyak bug yang terkadang *error* saat membuat *game* tersebut.
2. Untuk kedepannya dapat dikembangkan dalam versi yang lebih canggih yaitu *Android* ataupun *IOS*.