

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya hingga implementasi, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini mudah dipahami dan dapat digunakan pemain baru untuk membantu agar bisa bermain lebih baik lagi.
2. Aplikasi *Guide and Strategy Dota 2* memiliki beberapa perbedaan dengan tutorial yang berada di dalam *dota 2* yaitu:
 - a. dalam *dota 2* penjelasan diberikan dengan bahasa Inggris sedangkan dalam aplikasi dibuat dengan bahasa Indonesia
 - b. dalam *dota 2* penjelasan diberikan juga dengan cara bermain langsung, sedangkan dalam aplikasi diberikan dengan *video*
 - c. memberikan tips dan trik yang bisa digunakan dalam permainan.
3. Unsur *multimedia* berperan penting dalam penyampaian informasi agar dapat lebih mudah dipahami.
4. Tampilan yang menarik dapat membuat pengguna lebih nyaman dalam menggunakan aplikasi.

5.2 Saran

Pada penulisan tugas akhir ini tentu masih banyak kesalahan maupun kekurangan dan juga masih diperlukan pengembangan lebih lanjut baik dari sisi laporan maupun aplikasi. Maka sangat diharapkan bahwa tugas akhir ini dapat dilanjutkan dengan penelitian lebih lanjut oleh para pembacanya. Untuk dapat lebih menyempurnakan aplikasi penulis memberi beberapa saran, diantaranya :

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan lagi dengan menambah jumlah *hero* yang dibahas serta tips dan strategi lainnya.
2. Untuk peneliti selanjutnya diharapkan dapat membuat aplikasi ini untuk mobile / smartphone dan dapat di unggah pada google play serta membuat aplikasi ini mempunyai database, sehingga konten dapat di edit sesuai perkembangan dota 2 tanpa harus merubah *action script* di adobe flash