

**PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PENJUALAN DAN
REKAPITULASI STOK BARANG DI PERUSAHAAN
BOLU GADJAH BERBASIS JAVA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Rizki Pramana 14.01.3316

Dony Kharisna Putra 14.01.3345

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PENJUALAN DAN
REKAPITULASI STOK BARANG DI PERUSAHAAN
BOLU GADJAH BERBASIS JAVA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rizki Pramana 14.01.3316

Dony Kharisna Putra 14.01.3345

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 24 Februari 2017

Dosen Pembimbing



Dina Maulina, M.Kom.

NIK. 190302250

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PENJUALAN DAN
REKAPITULASI STOK BARANG DI PERUSAHAAN
BOLU GADJAH BERBASIS JAVA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rizki Pramana

14.01.3316

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 12 Juni 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

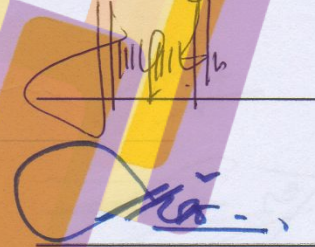
Tanda Tangan

Hartatik, ST, M.Cs.

NIK. 190302232

Heri Sismoro, S.Kom, M.Kom.

NIK. 190302057



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 19 Juni 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.

NIK. 190302038

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PENJUALAN DAN REKAPITULASI STOK BARANG DI PERUSAHAAN BOLU GADJAH BERBASIS JAVA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dony Kharisna Putra 14.01.3345

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 12 Juni 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Arif Dwi Laksito, M.Kom.

NIK. 190302150

Ferry Wahyu Wibowo, M.Cs.

NIK. 190302235

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 19 Juni 2017



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si., M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kamiberdua (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab kami pribadi.

Yogyakarta, 19 Juni 2017



Rizki Pramana
NIM. 14.01.3316



Dony Kharisna Putra
NIM. 14.01.3345

MOTTO

“Kehidupan tidak diciptakan dari pengorbanan atau tugas besar, tapi dibuat dari hal-hal kecil seperti senyuman, kebaikan, dan kewajiban kecil yang telah menjadi kebiasaan yang memenangkan dan mengabadikan hati dan menjamin kesenangan”

(Humphrey Davy)

“Pencapaian suatu impian dan cita-cita dalam kehidupan seorang manusia tidak luput dari do'a, ibadah, dan usaha”

(Rizki Pramana – 2017)

“Belajarlah untuk menghadapi segalanya dengan niat baik dan ikhlas karena semua yang dihadapi dan dikerjakan dengan niat baik akan membuahkan hasil yang baik pula”

(Rizki Pramana – 2017)

MOTTO

"Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah."

(Lessing - 2017)

*"Berangkat dengan penuh keyakinan, berjalan dengan penuh keikhlasan,
istiqomah dalam menghadapi cobaan"*

(Dony Kharisna Putra - 2017)

*"Tidak ada masalah yang tidak bisa diselesaikan selama ada komitmen bersama
untuk menyelesaikannya"*

(Dony Kharisna Putra – 2017)

*"Dekatlah dengan orang yang mau mendorong kita untuk maju bahkan ketika
kita tidak ingin"*

(Dony Kharisna Putra – 2017)

*"Jangan hiraukan cacian, ejekan atau hinaan orang lain, mulailah apa yang
akan anda harus lakukan dan selesaikanlah, buktikan bahwa kamu bisa sehingga
cacian, ejekan atau hinaan itu berubah menjadi tepuk tangan"*

(Dony Kharisna Putra – 2017)

PERSEMBAHAN

Puji Syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga tugas akhir ini bisa selesai tepat waktu. Laporan tugas akhir ini kami persembahkan kepada :

1. Bapak, Mamak dan keluarga sekalian yang sudah membesarkan aku hingga saat ini dan membiayai aku selama berkuliah serta terimakasih telah mendoakan aku selama ini dengan ikhlas, terimakasih pula atas dukungan moril, tenaga dan materi.
2. Buat adikku, Sigit Maulana yang selalu membuatku rindu akan pulang kerumah dan temen bermain selama dirumah.
3. Dosen Pembimbing Ibu Dina Maulina, M.Kom yang selalu setia membimbing dengan sepuh hati dan selalu sabar sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan.
4. Dony Kharisna Putra selaku partner Tugas Akhir yang selalu semangat, terimakasih sudah menjadi partner tugas akhir.
5. Teman-teman cah ciwi-ciwi manja (Aulia, Cindy, Ita, Risca) yang selalu ada dalam keadaan suka maupun duka serta yang selalu memberikan semangat serta hiburan ketika merasa jenuh.
6. Teman-teman kelas 14 D3TI 01.
7. Mas Leo, terimakasih mas atas dukungan selama ini dan rela mengajari kami dengan sabar dan mengajari sampai mengerti.
8. Mas Sigit, terimakasih mas atas dukungan selama ini dan saran serta pembelajaran dan pengalamannya dalam hal apapun, makasih.
9. Teman-teman Komunitas Forseka, terimakasih atas persaudaraan kalian yang hangat, baik atas selama ini.
10. Teman-teman terhebat dan terbaik (Indah, Adhisti, Muthi, Fauzi, Sabila, Dwi Meylasari, Mbak Tutik Maryana, Lutfi upi, Mbak dekap, Wawan, Fitri, Citra, Muna dan Mas Iqbal) terimakasih atas dukungan dan motivasinya selama ini.

11. Teman-teman Student Staff Amikom, terimakasih atas dukungan dan pengalamannya selama ini.
12. Teman-teman Mega Symphony Amikom, terimakasih atas dukungan dan pengalamannya selama ini.
13. Semua pihak yang telah membantu, maaf tidak bisa menyebutkan satu persatu, terimakasih atas dukungan moril, tenaga dan waktu kalian.
14. Pihak Perusahaan Bolu Gajah yang telah bersedia menjadi tempat obyek pembuatan Tugas Akhir ini.

TERIMA KASIH...



PERSEMBAHAN

Puji Syukur kami panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga tugas akhir ini bisa selesai tepat waktu. Laporan tugas akhir ini kami persembahkan kepada :

1. Terima kasih untuk Bapak, Ibu dan keluarga sekalian yang sudah membesarkan aku hingga saat ini dan membiayai selama berkuliah serta terimakasih telah mendoakan aku selama ini dengan ikhlas.
2. Dosen Pembimbing Ibu Dina Maulina, M.Kom yang selalu setia membimbing dengan sepenuh hati dan selalu sabar sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan.
3. Rizki Pramana selaku partner Tugas Akhir yang selalu semangat dan selalu solid, terimakasih sudah menjadi partner tugas akhir.
4. Terima kasih untuk teman-teman 14 D3TI 01 yang selalu ada dalam keadaan suka maupun duka serta yang selalu memberikan semangat serta hiburan ketika merasa jenuh.
5. Semua pihak yang telah membantu dan mensupport saya, maaf tidak bisa menyebutkan satu persatu, terimakasih atas dukungan moril, tenaga dan waktu kalian.
6. Pihak Perusahaan Bolu Gadjah yang telah bersedia menjadi tempat obyek pembuatan Tugas Akhir ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran ALLAH SWT yang telah memberikan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul **“Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan dan Rekapitulasi Stok Barang di Perusahaan Bolu Gajah Berbasis Java”**

Penulisan Tugas Akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi syarat kelulusan program D-3 Teknik Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.

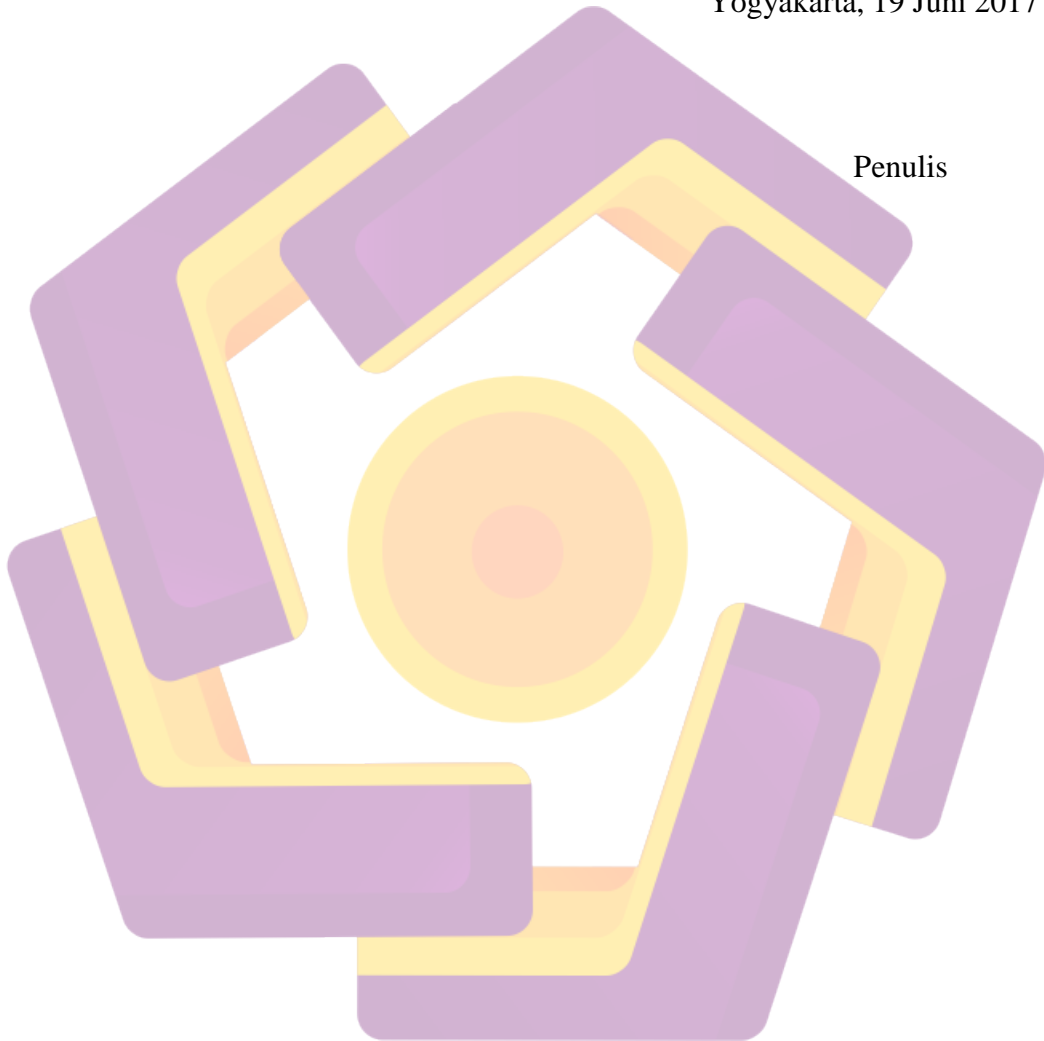
Selesainya tugas akhir ini tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moril maupun spiritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan. Oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng. Selaku ketua program studi D-3 Teknik Informatika.
3. Ibu Dina Maulina, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan mengarahkan dalam pembuatan tugas akhir ini.
4. Seluruh dosen, staff maupun karyawan Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Kedua orang tua saya dan keluarga yang telah mendoakan dan mendukung selama ini.
6. Teman - teman di Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan dukungan.
7. Bapak Suprayitno selaku pemilik Perusahaan Bolu Gajah yang telah membantu selama proses pembuatan tugas akhir ini.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca. Penulis menyadari pembuatan tugas akhir ini kurang dari sempurna. Kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi kesempurnaan Tugas Akhir ini.

Yogyakarta, 19 Juni 2017

Penulis



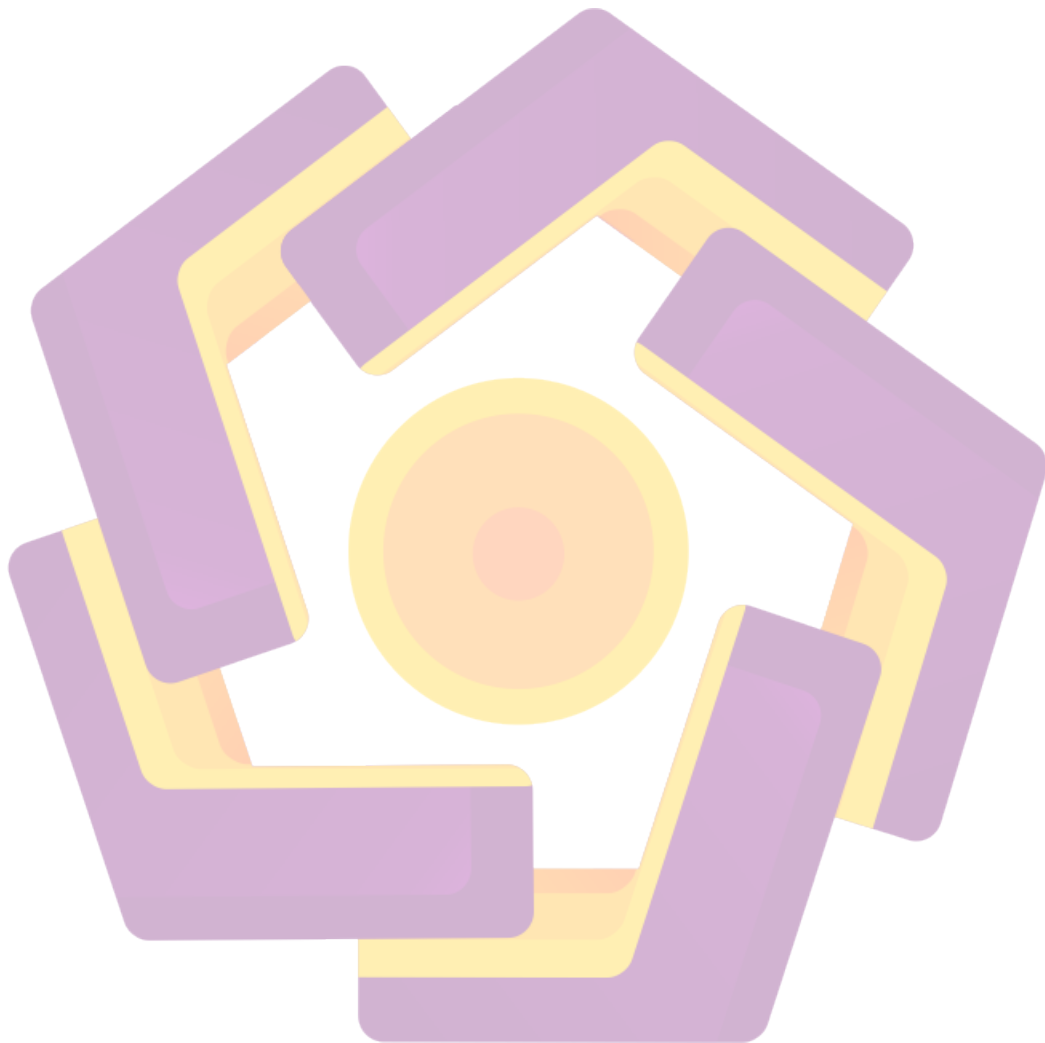
DAFTAR ISI

JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN.....	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	ix
KATA PENGANTAR	xii
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR GAMBAR	xix
INTISARI.....	xxiv
<i>ABSTRACT</i>	xxv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Metode Observasi.....	5
1.6.2 Metode Wawancara.....	5
1.6.3 Metode Dokumentasi	5
1.6.4 Metode Studi Pustaka.....	6
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1 Pengertian Sistem.....	8
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	8

2.1.3	Klasifikasi Sistem	9
2.2	Konsep Dasar Informasi	10
2.3	Konsep Sistem Informasi	11
2.3.1	Definisi Sistem Informasi	11
2.3.2	Manfaat Sistem Informasi	11
2.3.3	Komponen Sistem Informasi	12
2.4	Definisi Sistem Informasi Penjualan	12
2.5	Definisi Rekapitulasi Stok Barang	13
2.6	Konsep Pemodelan Sistem	13
2.6.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	13
2.6.2	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	14
2.7	Konsep Basis Data	22
2.7.1	Pengertian Basis Data	22
2.7.2	Bahasa Basis Data	23
2.7.3	Keuntungan Basis Data	24
2.8	Perangkat Lunak yang Digunakan	25
2.8.1	Sistem Operasi	25
2.9	Java	25
2.9.1	Pengertian Java	25
2.9.2	Karakteristik Java	25
2.9.3	Keunggulan Java	26
2.9.4	Macam-Macam Program Java	27
2.10	NetBeans	28
2.11	Pengertian <i>JasperReports</i>	29
2.12	Pengertian <i>Ireport</i>	29
BAB III TINJAUAN UMUM		30
3.1	Sejarah Perusahaan Bolu Gadjah	30
3.2	Profil	31
3.3	Visi dan Misi Perusahaan	31
3.4	Produk	31
3.5	Struktur Organisasi	32

3.6 Gambaran Sistem Lama	33
3.6.1 Sistem yang Sedang Berjalan.....	33
3.6.2 Kelemahan Sistem yang Sedang Berjalan	34
3.7 Solusi dari Kelemahan Sistem yang Sedang Berjalan	34
3.8 Denah Lokasi	35
BAB IV PEMBAHASAN.....	36
4.1 Analisis Kebutuhan	36
4.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	36
4.1.2 Kebutuhan Non Fungsional	37
4.1.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	37
4.1.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	37
4.2 Analisis Kelayakan Sistem.....	38
4.2.1 Kelayakan Teknologi	38
4.2.2 Kelayakan Operasional	38
4.3 Rancangan Sistem yang diusulkan.....	38
4.4 Pembahasan Pemodelan Sistem	39
4.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	39
4.4.2 <i>Activity Diagram</i>	42
4.4.3 <i>Sequence Diagram</i>	58
4.4.4 <i>Class Diagram</i>	67
4.5 Perancangan Basis Data	68
4.5.1 <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	68
4.5.2 Relasi Antar Tabel.....	68
4.5.3 Struktur Tabel.....	69
4.6 Rancangan Interface Sistem Aplikasi	74
4.7 Implementasi Basis Data.....	92
4.8 Implementasi Interface.....	97
4.9 <i>White box Testing dan Black Box Testing</i>	111
4.9.1 <i>White Box Testing</i>	111
4.9.2 <i>Black Box Testing</i>	112
BAB V PENUTUP.....	120

5.1 Kesimpulan	120
5.2 Saran.....	121
DAFTAR PUSTAKA	122
LAMPIRAN.....	1



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 <i>Multiplicity Class</i>	22
Tabel 4. 1Kebutuhan Perangkat Lunak	37
Tabel 4. 2Kebutuhan Perangkat Keras	38
Tabel 4. 3Struktur Tabel User	69
Tabel 4. 4Struktur Tabel Bahan	70
Tabel 4. 5Struktur Tabel Produk	70
Tabel 4. 6Struktur Tabel <i>Supplier</i>	71
Tabel 4. 7Struktur Tabel Transaksi Penjualan	71
Tabel 4. 8 Struktur Tabel Detail Transaksi Penjualan	71
Tabel 4. 9Struktur Tabel Transaksi Pembelian	72
Tabel 4. 10Struktur Tabel Detail Transaksi Pembelian	72
Tabel 4. 11 Struktur Tabel Transaksi Pemakaian	73
Tabel 4. 12Struktur Tabel Detail Transaksi Pemakaian	73
Tabel 4. 13Pengujian Halaman Home	112
Tabel 4. 14Pengujian Halaman Master Bahan	113
Tabel 4. 15Pengujian Halaman Master Produk	114
Tabel 4. 16Pengujian Halaman Master <i>Supplier</i>	114
Tabel 4. 17Pengujian Halaman Master <i>Supplier</i> (Lanjutan)	115
Tabel 4. 18Pengujian Halaman Master user	115
Tabel 4. 19Pengujian Halaman Transaksi Penjualan	116
Tabel 4. 20Pengujian Halaman Transaksi Pembelian	116
Tabel 4. 21Pengujian Halaman Transaksi Pembelian (Lanjutan)	117
Tabel 4. 22Pengujian Halaman Transaksi Pemakaian Bahan	117
Tabel 4. 23Pengujian Halaman Laporan Penjualan	118
Tabel 4. 24Pengujian Halaman Laporan Pembelian	118
Tabel 4. 25Pengujian Halaman Laporan Stok Bahan	118
Tabel 4. 26Pengujian Halaman Stok Bahan (Lanjutan)	119
Tabel 4. 27Pengujian Halaman Stok Produk	119

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Elemen-Elemen dari ERD.....	14
Gambar 2. 2 <i>Simbol actor</i>	16
Gambar 2. 3 <i>Simbol Use Case</i>	17
Gambar 2. 4 Simbol Relasi	17
Gambar 2. 5 <i>Simbol Start State</i>	18
Gambar 2. 6 <i>Simbol Activities</i>	18
Gambar 2. 7 <i>Simbol Decision Point</i>	18
Gambar 2. 8 <i>Simbol End State</i>	18
Gambar 2. 9 Simbol Obyek Entitas.....	20
Gambar 2. 10 Simbol Obyek Pembatas	20
Gambar 2. 11 Simbol Obyek Control	20
Gambar 2. 12 Kelas.....	22
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....	32
Gambar 3. 2 Denah Lokasi	35
Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram</i>	41
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram Login (Pemilik)</i>	42
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram Mengelola Data Master Bahan</i>	43
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram Mengelola Data Master Produk</i>	44
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram Mengelola Data Master Supplier</i>	45
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram Mengelola Data Master User</i>	46
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram Mengelola Data Transaksi Penjualan (Pemilik)</i> .	47
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram Mengelola Transaksi Pembelian Bahan</i>	48
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram Mengelola Data Pemakaian Bahan</i>	49
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram Melihat Laporan Penjualan</i>	50
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram Melihat Laporan Pembelian Bahan</i>	51
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram Melihat Laporan Stok Bahan</i>	52
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram Melihat Laporan Stok Produk</i>	53
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram Log out (Pemilik)</i>	54
Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram Login (Karyawan)</i>	55

Gambar 4. 16 <i>Activity Diagram Mengelola Data Transaksi Penjualan (Karyawan)</i>	56
Gambar 4. 17 <i>Activity Diagram Log out (Karyawan)</i>	57
Gambar 4. 18 <i>Sequence Diagram Login (Pemilik)</i>	58
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram Mengelola Data Master Bahan</i>	59
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram Mengelola Data Master Produk</i>	59
Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram Mengelola Data Master Supplier</i>	60
Gambar 4. 22 <i>Sequence Diagram Mengelola Data Master User</i>	60
Gambar 4. 23 <i>Sequence Diagram Mengelola Data Transaksi Penjualan</i>	61
Gambar 4. 24 <i>Sequence Diagram Mengelola Data Transaksi Pembelian</i>	61
Gambar 4. 25 <i>Sequence Diagram Mengelola Data Pemakaian Bahan</i>	62
Gambar 4. 26 <i>Sequence Diagram Melihat Laporan Penjualan</i>	62
Gambar 4. 27 <i>Sequence Diagram Melihat Laporan Pembelian</i>	63
Gambar 4. 28 <i>Sequence Diagram Melihat Laporan Stok Bahan</i>	63
Gambar 4. 29 <i>Sequence Diagram Melihat Laporan Stok Produk</i>	64
Gambar 4. 30 <i>Sequence Diagram Log out (Pemilik)</i>	64
Gambar 4. 31 <i>Sequence Diagram Login (Karyawan)</i>	65
Gambar 4. 32 <i>Sequence Diagram Mengelola Data Transaksi Penjualan (Karyawan)</i>	65
Gambar 4. 33 <i>Sequence Diagram Log out (Karyawan)</i>	66
Gambar 4. 34 <i>Class Diagram</i>	67
Gambar 4. 35 <i>Entity Relationship Diagram</i>	68
Gambar 4. 36 <i>Relasi Antar Tabel</i>	69
Gambar 4. 37 <i>Rancangan Interface Login</i>	74
Gambar 4. 38 <i>Rancangan Interface Home Pemilik</i>	75
Gambar 4. 39 <i>Rancangan Interface Home Karyawan</i>	75
Gambar 4. 40 <i>Rancangan Interface Master Bahan</i>	76
Gambar 4. 41 <i>Rancangan Form Tambah Data Bahan</i>	77
Gambar 4. 42 <i>Rancangan Form Edit Data Bahan</i>	77
Gambar 4. 43 <i>Rancangan Interface Master Produk</i>	77
Gambar 4. 44 <i>Rancangan Form Tambah Data Produk</i>	78

Gambar 4. 45 Rancangan Form Edit Data Produk.....	78
Gambar 4. 46 Rancangan Interface Master <i>Supplier</i>	79
Gambar 4. 47 Rancangan Form Tambah Data <i>Supplier</i>	79
Gambar 4. 48 Rancangan Form Edit Data <i>Supplier</i>	80
Gambar 4. 49 Rancangan Interface Master User	80
Gambar 4. 50 Rancangan Form Tambah Data User	81
Gambar 4. 51 Rancangan Form Edit Data User.....	81
Gambar 4. 52 Rancangan Interface Transaksi Penjualan.....	82
Gambar 4. 53 Rancangan Form Tambah Transaksi Penjualan	83
Gambar 4. 54 Rancangan Form PopUp Produk Tambah Transaksi Penjualan	83
Gambar 4. 55 Rancangan Interface Transaksi Pembelian	84
Gambar 4. 56 Rancangan Form Tambah Data Transaksi Pembelian	85
Gambar 4. 57 Rancangan Form Edit Data Transaksi Pembelian.....	86
Gambar 4. 58 Rancangan PopUp Bahan Tambah Transaksi Pembelian	86
Gambar 4. 59 Rancangan Interface Transaksi Pemakaian Bahan.....	87
Gambar 4. 60 Rancangan Form Tambah Transaksi Pemakaian Bahan.....	88
Gambar 4. 61 Rancangan Form Edit Data Transaksi Pemakaian Bahan	88
Gambar 4. 62 Rancangan Form PopUp Bahan Tambah Transaksi Pemakaian Bahan.....	89
Gambar 4. 63 Rancangan Interface Laporan Penjualan.....	89
Gambar 4. 64 Rancangan Interface Laporan Pembelian Bahan	90
Gambar 4. 65 Rancangan Interface Laporan Stok Bahan	91
Gambar 4. 66 Rancangan Interface Laporan Stok Produk.....	92
Gambar 4. 67 Implementasi Basis Data User	93
Gambar 4. 68 Implementasi Basis Data Bahan.....	94
Gambar 4. 69 Implementasi Basis Data Produk	94
Gambar 4. 70 Implementasi Basis Data <i>Supplier</i>	94
Gambar 4. 71 Implementasi Basis Data Transaksi Penjualan.....	95
Gambar 4. 72 Implementasi Basis Data Detail Transaksi Penjualan.....	95
Gambar 4. 73 Implementasi Basis Data Transaksi Pembelian	96
Gambar 4. 74 Implementasi Basis Data Detail Transaksi Pembelian.....	96

Gambar 4. 75 Implementasi Basis Data Transaksi Pemakaian Bahan.....	96
Gambar 4. 76 Implementasi Basis Data Detail Transaksi Pemakaian Bahan.....	97
Gambar 4. 77 Implementasi Interface Login	97
Gambar 4. 78 Implementasi Interface Tampilan Home.....	98
Gambar 4. 79 Implementasi Interface Master Bahan.....	98
Gambar 4. 80 Implementasi Interface Form Tambah Data Bahan	99
Gambar 4. 81 Implementasi Interface Form Edit Data Bahan.....	99
Gambar 4. 82 Implementasi Interface Master Produk	99
Gambar 4. 83 Implementasi Interface Form Tambah Data Produk.....	100
Gambar 4. 84 Implementasi Interface Form Edit Data Produk	100
Gambar 4. 85 Implementasi Interface Master Supplier	100
Gambar 4. 86 Implementasi Interface Form Tambah Data Supplier.....	101
Gambar 4. 87 Implementasi Interface Form Edit Data Supplier	101
Gambar 4. 88 Implementasi Interface Master User	102
Gambar 4. 89 Implementasi Interface Form Tambah Data User	102
Gambar 4. 90 Implementasi Form Edit Data User.....	103
Gambar 4. 91 Implementasi Interface Transaksi Penjualan.....	103
Gambar 4. 92 Implementasi Interface Form Tambah Data Penjualan.....	104
Gambar 4. 93 Implementasi Interface PopUp Produk Tambah Transaksi Penjualan	104
Gambar 4. 94 Implementasi Interface Transaksi Pembelian	105
Gambar 4. 95 Implementasi Interface Form Tambah Data Pembelian.....	105
Gambar 4. 96 Implementasi Interface Form Edit Data Pembelian	106
Gambar 4. 97 Implementasi Interface PopUp Bahan Tambah Transaksi Pembelian	106
Gambar 4. 98 Implementasi Interface Transaksi Pemakaian Bahan.....	107
Gambar 4. 99 Implementasi Interface Form Tambah Data Pemakaian Bahan...	107
Gambar 4. 100 Implementasi Interface Form Edit Data Pemakaian Bahan	108
Gambar 4. 101 Implementasi Interface PopUp Bahan Tambah Transaksi Pemakaian Bahan	108
Gambar 4. 102 Implementasi Interface Laporan Penjualan.....	109

Gambar 4. 103 Implementasi Interface Laporan Pembelian.....	109
Gambar 4. 104 Implementasi Interface Laporan Stok Bahan	110
Gambar 4. 105 Implementasi Interface Laporan Stok Produk.....	110
Gambar 4. 106 Contoh Kesalahan	111



INTISARI

Perkembangan dunia teknologi saat ini berkembang sangat pesat daripada tahun sebelumnya, hal itu bisa dilihat dari banyaknya perkembangan teknologi berbasis komputer, sehingga keadaan ini banyak digunakan dan dimanfaatkan oleh perusahaan kecil sampai perusahaan besar untuk menciptakan suatu teknologi atau software yang berguna untuk membantu pekerjaan manusia.

Pada Perusahaan Bolu Gajah proses transaksi baik penjualan maupun pembelian dan rekapitulasi stok bahan dan barang masih menggunakan proses manual yaitu melalui pembukuan, sehingga dalam proses transaksi dan pengolahan data tidak efisien atau bisa menyebabkan kesalahan dalam proses pencatatan data. Oleh karena itu penulis membuat judul : “Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan dan Rekapitulasi Stok Barang di Perusahaan Bolu Gajah Berbasis Java”.

Pembuatan aplikasi ini menggunakan software netbeans,xampp dan Front-end dari SqlServer yaitu SQLYog sebagai perangkat utama. Aplikasi desktop ini dibuat agar dapat memudahkan pengguna dalam proses mengelola data transaksi maupun data stok bahan dan barang, meminimalisir terjadinya kesalahan.

Kata Kunci : Aplikasi *Desktop*, Pembukuan, Pengolahan Data

ABSTRACT

The development of the technology world is currently growing very rapidly than in previous years, it can be seen from the large number of computer-based technological developments, so that this state of affairs is widely used and utilized by small companies to large enterprises to create a technology or software that is useful to help the work of man.

The company processes transactions either Gadjah Bolu sales or purchases and stocks of materials and goods recapitulation still use the manual process, namely through the bookkeeping, so that in the process of transactions and data processing is not efficient or could cause an error in the process of recording data. Therefore the author makes the title:

"The design of application system of sales and stock items in the recap of the company's Java-based Gadjah Sponge".

The making of this application using netbeans software, xampp and front-end from SqlServer i.e. SQLYog as primary devices. This desktop application created in order to facilitate users in the process of managing transaction data as well as data on stock of materials and goods, meminimalisirkan the occurrence of errors.

Keywords: *Desktop Applications, Bookkeeping, Data Processing*