

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian, pembahasan, serta implementasi yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan sebuah aplikasi game bergenre *action adventure* yaitu "*After Lost*".
2. Game "*After Lost*" dapat dimainkan di *platform* PC
3. Dari hasil pengujian Black Box Testing dan Device yang berbeda, seluruh fungsi dan control dalam game "*After Lost*" belum berjalan dengan baik dikarenakan salah satu *device* pengujian kurang memadai dalam *minimal requirements unity game*.

5.2. Saran

Dari hasil penelitian dan kesimpulan yang didapat dari beberapa bab diatas, maka dapat diambil beberapa saran sebagai berikut:

1. Untuk pengguna awam yang membuat *game* menggunakan Software *Unity 3D* sebaiknya memakai versi yang terbaru dari awal dan jangan menggunakan versi yang lama / *upgrade* ke yang baru karena pasti ada perbedaan pemakaian *scripts* pada sebuah objek yang terkadang *scripts error* / *scripts* tidak dikenali saat membuat *game* tersebut.
2. Untuk kedepannya dapat dikembangkan dalam untuk dalam hal fitur , *quest* , *mapping* serta *gameplay* supaya lebih kompleks dan lebih bervariasi