

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari proses pengembangan aplikasi ini, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Telah dibuat 3D dari software blender ke dalam sebuah smartphone dengan Augmented Reality
2. Aplikasi menggunakan software Blender, Unity dan Vuforia dalam proses pembuatan.
3. Aplikasi ini mampu menampilkan huruf aksara jawa lewat marker yang telah dibuat sebelumnya.
4. Penggunaan aplikasi berbasis *augmented reality* sebagai pengenalan huruf aksara jawa, agar dapat meningkatkan ketertarikan siswa dalam belajar.

5.2 Saran

Untuk perkembangan lebih lanjut 3D yang menggunakan teknologi *Augmented Reality* ini bisa dikembangkan tidak hanya untuk struktur bangunan saja tetapi bisa dikembangkan untuk teknologi game dan pembelajaran.