

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dibahas pada bab sebelumnya, peneliti dapat menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

- a. Dengan menggunakan teknik digital drawing dalam proses menggambar pada pembuatan animasi 2D “Kisah Beni” akan sangat membantu dengan menguasai pemahaman tentang shortcut (jalan pintas) keyboard.
- b. Menggunakan teknik cut to dalam proses editing bertujuan untuk menunjukkan detail pada objek. Misalnya dengan long shot seseorang sedang membaca buku, untuk membantu penonton melihat buku apa yang sedang dibaca, maka disajikan close up judul bukunya atau isi buku itu.

5.2 Saran

- a. Untuk membuat animasi 2D dibutuhkan ahli menggambar, harus memiliki daya imajinasi yang tinggi untuk membayangkan gerakan-gerakan dalam tiap adegan.
- b. Menguasai software yang akan di gunakan untuk proses menggambar, coloring, dan editing agar lebih mudah dan mempercepat dalam pengerjaan dalam pembuatan film animasi 2D.

- e. Buatlah konsep background yang dapat digunakan untuk beberapa shot dalam film animasi 2D agar menghemat waktu pengerjaan.
- d. Menguasai teknik fotografi untuk menentukan angle kamera yang bagus dalam pembuatan film animasi 2D.

