

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang Masalah

Perpustakaan merupakan salah satu fasilitas yang disediakan oleh sekolah yang menjadi faktor penting di dalam penunjang transformasi antara sumber ilmu dengan pencari ilmu terutama bagi proses kegiatan belajar mengajar untuk para murid. Peran perpustakaan sangatlah penting dalam usaha dan upaya menunjang civitas akademik yang ada pada SMK Taman Karya Madya Teknik Kebumen. Dengan meningkatnya fungsi perpustakaan secara maksimal maka diharapkan juga akan memberikan pendidikan yang maksimal bagi para murid.

Pada perpustakaan di SMK Taman Karya Madya Teknik Kebumen proses pengolahan data masih menggunakan system manual, penggunaannya dirasa masih kurang optimal dalam penyajian informasi sehingga menimbulkan banyak kendala didalamnya seperti kurang efisiennya data yang dihasilkan, lambatnya dalam proses sirkulasi juga pembuatan laporan, dan kurang terkontrolnya buku yang tersimpan di dalamnya, sehingga dibutuhkan sebuah solusi untuk menangani permasalahan yang ada.

Dengan penggunaan sistem yang lebih terkomputerisasi maka pengolahan data dan penyimpanan data dapat lebih aman dan optimal bila

dibandingkan dengan penyimpanan data dalam bentuk pelaporan buku, serta dapat mengurangi faktor *human error*, agar pelayanan lebih mudah, praktis, cepat, dan efektif dalam menyajikan informasi.

Dengan melihat permasalahan yang ada maka dapat dijadikan sebagai objek penelitian untuk Tugas Akhir dengan judul : “Sistem Informasi Perpustakaan Di SMK Taman Karya Madya Teknik Kebumen Berbasis Dekstop”.

Dalam perancangan sistem informasi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman C# merupakan salah satu bahasa pemrograman computer yang mendukung pemrograman berorientasi objek (Object Oriented Programming atau OOP) dan SQL Server 2014 sebagai databasenya yang termasuk pada DBMS profesional yang user interface.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijabarkan diatas maka permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan di SMK Taman Karya Madya Teknik Kebumen berbasis desktop untuk mempermudah anggota dalam pencarian informasi buku di perpustakaan serta mempermudah dalam pengolahan data?

1.3 Batasan Masalah

Untuk memudahkan pekerjaan serta membatasi pekerjaan yang akan diselesaikan guna menghindari adanya kegiatan diluar tujuan yang akan dicapai, sehingga dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan SMK Taman Karya Madya Teknik Kebumen diperlukan suatu batasan masalah.

Adapun batasan masalahnya sebagai berikut :

1. Membangun sistem informasi perpustakaan di SMK Taman Karya Teknik Kebumen.
2. Sistem informasi perpustakaan ini mengolah proses pengolahan data anggota, data buku, pencarian buku, proses peminjaman buku, proses pengembalian buku, dan penyusunan laporan.
3. Sistem ini tidak mencakup pengelolaan data anggota diluar sekolah.
4. Perangkat lunak yang digunakan adalah Visual Studio 2012 dengan bahasa pemograman C# dan SQL Server 2014 sebagai databasenya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Dengan adanya sistem yang baru, diharapkan proses sirkulasi simpan pinjam buku dan proses pencarian dapat dilakukan secara cepat, tepat, akurat dan menekan kesalahan sekecil mungkin, sehingga sistem mampu memberikan pelayanan yang lebih baik yang akhirnya dapat memuaskan para anggota dan petugas perpustakaan dalam pengolahan data.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Manfaat Terhadap Penulis

- a. Menambah wawasan dari pembuatan sistem berbasis dekstop.
- b. Menerapkan ilmu yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- c. Prasyarat kelulusan program studi D3 jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md).

2. Manfaat Terhadap Kepala Sekolah SMK Taman Karya Madya Teknik Kebumen

Agar kepala sekolah dapat meninjau data kunjungan dan keaktifan siswa untuk mengunjungi perpustakaan. Sehingga dapat menilai antusiasme siswa dalam belajar, dan mengambil kebijakan-kebijakan bagi sekolah yang dipimpinnya.

3. Manfaat Terhadap Petugas, Perpustakaan, Dan Pengunjung Perpustakaan SMK Taman Karya Madya Teknik Kebumen

Agar dapat memonitor dan menjaga koleksi perpustakaan agar tidak hilang dan memudahkan pekerjaan petugas perpustakaan dalam mencatat peminjaman dan pengembalian koleksi perpustakaan. Dapat meningkatkan pelayanan pencarian, peminjaman dan pengembalian koleksi perpustakaan, serta siswa dapat ikut berperan aktif terhadap perkembangan sistem yang ada di sekolah.

4. Manfaat Terhadap Kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta

- a. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan tugas akhir.
- b. Dapat bermanfaat bagi Mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta dalam pembuatan karya tulis lainnya.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Untuk memenuhi kebutuhan data sebagai bahan penulisan tugas akhir program Diploma Tiga (D3) ini, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu:

1) Metode Observasi (Pengamatan Langsung)

Observasi adalah pengamatan langsung terhadap kegiatan yang diteliti. Untuk memperoleh data, penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang sedang berlangsung.

2) Metode Wawancara

Proses perencanaan sistem data dengan cara berkomunikasi (tanya jawab) bersama kepala perpustakaan SMK Taman Karya Madya Teknik Kebumen.

3) Metode Arsip

Metode Arsip Yaitu metode pengumpulan data berdasarkan arsip atau dokumen yang berhubungan dengan permasalahan yang menjadi bahan penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan dan pembahasan selanjutnya, maka uraian pembahasan tugas akhir ini ditulis secara sistematis sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN, - Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI, - Pada bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang mendukung dalam menyelesaikan permasalahan yang akan dibahas serta menjadi landasan dalam memecahkan masalah yang dihadapi.

BAB III TINJAUAN UMUM, - Pada bab ini membahas gambaran umum mengenai sejarah organisasi, struktur organisasi, analisa sistem yang berjalan di SMK Taman Karya Madya Teknik Kebumen, yang selanjutnya dapat diperoleh suatu jalan keluar untuk mengatasi masalah yang sedang dihadapi oleh perpustakaan tersebut.

BAB IV PEMBAHASAN, - Pada bab ini membahas tentang rancangan sistem dan implementasi mengenai sistem aplikasi yang penulis buat.

BAB V PENUTUP, - Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari permasalahan yang diangkat yang merupakan hasil dari penelitian dan pengujian sistem dari pembuatan Tugas Akhir ini, yang dimana kesimpulan berisi ringkasan hasil implementasi dan pengujian. Sedangkan saran berisi ulasan-ulasan lanjut dari permasalahan yang ditinjau.

