

PERANCANGAN SISTEM KASIR PADA WARUNG NASI GORENG

PAULLUPIT BERBASIS WEB

SKRIPSI



disusun oleh

Bagas Galuh Permadi

17.12.0258

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

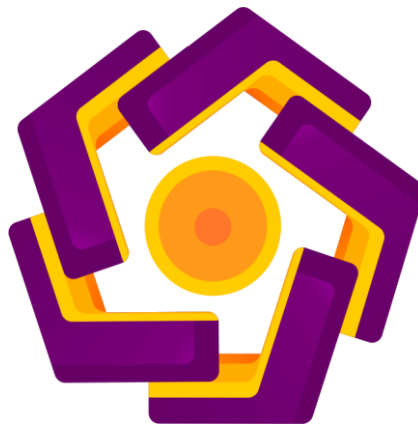
2022

PERANCANGAN SISTEM KASIR PADA WARUNG NASI GORENG

PAULLUPIT BERBASIS WEB

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Bagas Galuh Permadi

17.12.0258

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2022

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM KASIR
PADA WARUNG NASI GORENG PAULLUPIT BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bagas Galuh Permadi

17.12.0258

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 25 Februari 2022

Dosen Pembimbing

Ika Nur Fajri, M.Kom.

NIK. 190302268

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM KASIR
PADA WARUNG NASI GORENG PAULLUPIT BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bagas Galuh Permadi

17.12.0258

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 Maret 2022

Susunan Dewan Pembimbing

Nama Penguji

Ika Nur Fajri, M.Kom

NIK. 190302268

Acihmah Sidauruk, M.Kom

NIK. 190302238

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M.

NIK. 190302029

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 24 Maret 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302096

PERNYATAAN

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar Pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 01 Maret 2022



Bagas Galuh Permadi

NIM. 17.12.0258

MOTTO

Menjadikan kegagalan sebagai bibit-bibit keberhasilan yang akan tumbuh.



PERSEMBAHAN

Puji syukur saya ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Dalam kesempatan ini saya ingin menyampaikan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Kedua orang tua saya yang selalu memberikan semangat dan doa yang tiada habisnya. Terimakasih karena telah memberikan berjuta-juta kasih sayangnya sedari saya dulu hingga saat ini.
2. Bapak Denny selaku pemilik warung nasi goreng paullupit yang telah mengizinkan saya melakukan penelitian.
3. Bapak Ika Nur Fajri selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan selama penyusunan skripsi.
4. Teman-teman dekat saya yang sudah membantu, memberi arahan, semangat, dan doa kepada saya selama penyusunan skripsi.
5. Teman-teman 17 Sistem Informasi 04 yang telah berjuan Bersama selama masa pendidikan.
6. Serta semua pihak yang telah memberikan kontribusi kepada saya yang tidak bisa saya sebutkan satu-persatu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan Kehadirat Allah SWT yang telah memberi rahmat dan hidayahnya sehingga penulis masih diberi kesempatan untuk menyelesaikan skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Kasir Pada Warung Nasi Goreng Paullupit Berbasis Web”** pada tahun ajaran saat ini. Skripsi ini dibuat untuk menyelesaikan program sarjana (S1) pada Bidang Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Dalam proses penyusunan skripsi ini tentunya terdapat bantuan dari beberapa pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ika Nur Fajri, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan selama penyusunan skripsi.
3. Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang banyak memberi bekal ilmu selama ada di bangku perkuliahan.
4. Teman-teman 17 Sistem Informasi 04 yang telah berjuang bersama selama masa pendidikan.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan. Oleh karena itu, besar harapan penulis untuk memperoleh kritik, saran dan masukan yang sifatnya membangun demi kesempurnaan penyusunan skripsi berikutnya. Demikian yang dapat penulis sampaikan semoga skripsi ini memberikan manfaat untuk penulis dan untuk kita semua.

Yogyakarta, 18 Maret 2022



Penulis

DAFTAR ISI

PERANCANGAN SISTEM KASIR PADA WARUNG NASI GORENG PAULLUPIT BERBASIS WEB	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Maksud Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Kajian Pustaka.....	8
2.2 Dasar Teori	12
2.2.1 Definisi Sistem	12
2.2.2 Definisi Informasi	12
2.2.3 Definisi Sistem Informasi.....	13

2.2.4	Definisi Penjualan	13
2.2.5	Website.....	14
2.2.6	Html.....	14
2.2.7	PHP.....	15
2.2.8	MySQL.....	15
2.2.9	Framework Laravel	15
2.2.10	Kasir	16
2.2.11	ERD.....	16
2.2.12	Flowchart.....	17
2.2.13	DFD	18
2.3	Metode Analisis.....	19
2.3.1	PIECES.....	19
2.3.1.1	Performance (kinerja).....	19
2.3.1.2	Information (informasi).....	20
2.3.1.3	<i>Economic</i> (ekonomi)	20
2.3.1.4	<i>Control</i> (pengendalian)	20
2.3.1.5	<i>Efficiency</i> (efisiensi).....	21
2.3.1.6	<i>Service</i> (layanan).....	21
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		24
3.1	Tinjauan Umum.....	24
3.1.1	Profil Objek.....	24
3.1.2	Struktur Organisasi dan Tugas	24
3.2	Analisis Sistem.....	25
3.2.1	Identifikasi Masalah	25
3.2.2	Analisis PIECES	26
3.2.2.1	Analisis Performance	26
3.2.2.2	Analisis Information.....	26
3.2.2.3	Analisis <i>Economic</i>	27
3.2.2.4	Analisis <i>Control</i>	27
3.2.2.5	Analisis <i>Efficiency</i>	28
3.2.2.6	Analisis <i>Service</i>	28

3.3	Solusi Yang Dipilih.....	29
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem	29
3.4.1	Kebutuhan Fungsional.....	29
3.4.2	Kebutuhan Non-Fungsional	29
3.5	Analisis Pengguna	30
3.6	Perancangan Sistem.....	31
3.6.1	Pemodelan Proses.....	31
3.6.1.1	Flowchart.....	32
3.6.1.2	Data Flow Diagram	33
3.6.1.2.1	Diagram Konteks.....	33
3.6.1.2.2	DFD Level 1	35
3.6.1.2.3	DFD Level 2 Proses 1	38
3.6.1.2.4	DFD Level 2 Proses 2	40
3.6.1.2.5	DFD Level 2 Proses 3	41
3.6.1.3	<i>Entity Relationship Diagram</i>	42
3.6.1.4	Rancangan Pada Struktur Tabel	45
3.6.1.4.1	Tabel Data_Admin	45
3.6.1.4.2	Tabel Data_Kasir.....	46
3.6.1.4.3	Tabel Catatan_Belanja	47
3.6.1.4.4	Tabel Pemesanan.....	48
3.6.1.4.5	Tabel Transaksi_Pemesanan	48
3.6.1.4.6	Tabel Data_Kategori_Menu	49
3.6.1.4.7	Tabel Data_Menu.....	49
3.6.1.4.8	Tabel Detail_Pemesanan	50
3.6.1.4.9	Relasi Antar Tabel.....	51
3.6.2	Perancangan Antar Muka	53
3.6.2.1	Rancangan Halaman Login	53
3.6.2.2	Rancangan Halaman Beranda	53
3.6.2.3	Rancangan Halaman Data Admin	54
3.6.2.4	Rancangan Halaman Tambah Data Admin	55
3.6.2.5	Rancangan Halaman Data Kasir	55

3.6.2.6	Rancangan Halaman Tambah Data Kasir	56
3.6.2.7	Rancangan Halaman Catatan Belanja	57
3.6.2.8	Rancangan Halaman Data Kategori Menu	57
3.6.2.9	Rancangan Halaman Tambah Kategori Menu	58
3.6.2.10	Rancangan Halaman Data Menu	59
3.6.2.11	Rancangan Halaman Tambah Menu	59
3.6.2.12	Rancangan Halaman Pemesanan	60
3.6.2.13	Rancangan Halaman Transaksi Pemesanan	61
3.6.2.14	Rancangan Halaman Laporan Transaksi	61
3.6.2.15	Rancangan Halaman Nota Transaksi	62
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	63
4.1	Pengertian Implementasi	63
4.2	Implementasi Program	63
4.3	Pembuatan Basis Data Dan Tabel	63
4.3.1	Menjalankan MySQL Dan Apache menggunakan XAMPP	64
4.3.2	Pembuatan Variabel Basis Data, Tabel dan Atribut...	64
4.3.2.1	Tabel data_admin	65
4.3.2.2	Tabel catatan_belanja	66
4.3.2.3	Tabel data_kasir	67
4.3.2.4	Tabel data_kategori_menu	67
4.3.2.5	Tabel data_menu	68
4.3.2.6	Tabel detail_pemesanan	68
4.3.2.7	Tabel failed_jobs	69
4.3.2.8	Tabel migrations	69
4.3.2.9	Tabel password_resets	70
4.3.2.10	Tabel pemesanan	70
4.3.2.11	Tabel personal_access_tokens	71
4.3.2.12	Tabel transaksi_pemesanan	71
4.3.2.13	Tabel Relasi	72
4.4	Koneksi Database	72

4.5	Implementasi Tampilan Antarmuka.....	73
4.5.1	Implementasi Tampilan Bagian Admin	73
4.5.1.1	<i>Interface Login</i>	73
4.5.1.2	<i>Interface</i> Halaman Utama	74
4.5.1.3	<i>Interface</i> Data Admin.....	75
4.5.1.4	<i>Interface</i> Data Kasir	75
4.5.1.5	<i>Interface</i> Catatan Belanja	76
4.5.1.6	<i>Interface</i> Data Kategori Menu.....	77
4.5.1.7	<i>Interface</i> Data Menu.....	77
4.5.1.8	<i>Interface</i> Pemesanan	78
4.5.1.9	<i>Interface</i> Laporan Transaksi.....	79
4.5.2	Implementasi Tampilan Bagian Kasir.....	80
4.5.2.1	<i>Interface Login</i>	80
4.5.2.2	<i>Interface</i> Halaman Utama	81
4.5.2.3	<i>Interface</i> Pemesanan	82
4.5.2.4	<i>Interface</i> Laporan Transaksi.....	83
4.6	Uji Coba Sistem	84
4.6.1	Black Box Testing.....	84
4.7	Manual Program.....	89
4.7.1	Manual Program Admin.....	89
BAB V PENUTUP		91
5.1	Kesimpulan.....	91
5.2	Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA		93
Lampiran Hasil Wawancara 1		96
Lampiran Hasil Wawancara 2		97

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Terkait Dengan Sistem Yang Dibangun	10
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol ERD	16
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol Flowchart	17
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol DFD	18
Tabel 3. 1 Tabel Users	45
Tabel 3. 2 Tabel Data_Admin	46
Tabel 3. 3 Tabel Data_Kasir	46
Tabel 3. 4 Tabel Catatan_Belanja	47
Tabel 3. 5 Struktur Tabel Pemesanan	48
Tabel 3. 6 Struktur Transaksi_Pemesanan	48
Tabel 3. 7 Struktur Tabel Kategori_Menu	49
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Menu	49
Tabel 3. 9 Struktur Tabel Detail_Pemesanan	50
Tabel 4. 1 Koneksi Database	72
Tabel 4. 2 Testing Halaman Admin Penguji 1	85
Tabel 4. 3 Testing Halaman Admin Penguji 2	86
Tabel 4. 4 Testing Halaman Kasir Penguji 1	87
Tabel 4. 5 Testing Halaman Kasir Penguji 2	88

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Gambar Metode Waterfall.....	22
Gambar 3. 1 Gambar Flowchart	32
Gambar 3. 2 Gambar Diagram Konteks.....	33
Gambar 3. 3 Gambar DFD Level 1	35
Gambar 3. 4 Gambar DFD Level 2 Proses 1	38
Gambar 3. 5 Gambar DFD Level 2 Proses 2	40
Gambar 3. 6 Gambar DFD Level 1 Proses 3	42
Gambar 3. 7 Gambar Entity Relationship Diagram	43
Gambar 3. 8 Gambar Relasi Antar Tabel	52
Gambar 3. 9 Gambar Rancangan Halaman Login.....	53
Gambar 3. 10 Rancangan Halaman Beranda	54
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Admin	54
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Tambah Data Admin.....	55
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Data Kasir	56
Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Tambah Data Kasir	56
Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Catatan Belanja	57
Gambar 3. 16 Rancangan Halaman Kategori Menu	58
Gambar 3. 17 Rancangan Halaman Tambah Kategori Menu.....	58
Gambar 3. 18 Rancangan Halaman Menu	59
Gambar 3. 19 Halaman Tambah Menu	60
Gambar 3. 20 Rancangan Halaman Pemesanan.....	60
Gambar 3. 21 Rancangan Halaman Transaksi Pemesanan.....	61
Gambar 3. 22 Rancangan Halaman Laporan Transaksi	62
Gambar 3. 23 Rancangan Halaman Nota Transaksi.....	62
Gambar 4. 1 Tampilan XAMPP	64
Gambar 4. 2 Gambar membuat data base.....	65
Gambar 4. 3 Gambar Tampilan Tabel Database warungnasigorengpaullupit	65
Gambar 4. 4 Gambar Tampilan Tabel Users.....	66

Gambar 4. 5 Gambar Tampilan Tabel data_admin	66
Gambar 4. 6 Gambar Tampilan Tabel Stok_bahan	67
Gambar 4. 7 Gambar Tampilan Tabel data_kasir	67
Gambar 4. 8 Gambar Tampilan Tabel data_kategori_menu	68
Gambar 4. 9 Gambar Tampilan Tabel data_menu	68
Gambar 4. 10 Gambar Tampilan Tabel detail_pemesanan	69
Gambar 4. 11 Gambar Tampilan Tabel failed_jobs	69
Gambar 4. 12 Gambar Tampilan Tabel migrations	70
Gambar 4. 13 Gambar Tampilan Tabel password_resets	70
Gambar 4. 14 Gambar Tampilan Tabel pemesanan	70
Gambar 4. 15 Gambar Tampilan Tabel personal_access_tokens	71
Gambar 4. 16 Gambar Tampilan Tabel transaksi_pemesanan	72
Gambar 4. 17 Gambar Tampilan Relasi Antar Tabel	72
Gambar 4. 18 Gambar Tampilan Login (Admin)	74
Gambar 4. 19 Gambar Tampilan Halaman Utama (Admin)	74
Gambar 4. 20 Gambar Tampilan Data (Admin)	75
Gambar 4. 21 Gambar Tampilan Data Kasir (Admin)	76
Gambar 4. 22 Gambar Tampilan Catatan Belanja	76
Gambar 4. 23 Gambar Tampilan Data Kategori Menu (Admin)	77
Gambar 4. 24 Gambar Tampilan Data Menu (Admin)	78
Gambar 4. 25 Gambar Tampilan Pemesanan (Admin)	79
Gambar 4. 26 Gambar Tampilan Laporan Transaksi (Admin)	80
Gambar 4. 27 Gambar Tampilan Login (Kasir)	81
Gambar 4. 28 Gambar Tampilan Halaman Utama (Kasir)	81
Gambar 4. 29 Gambar Tampilan Pemesanan (Kasir)	82
Gambar 4. 30 Gambar Tampilan Laporan Transaksi (Kasir)	84

INTISARI

Warung Nasi Goreng paullupit merupakan warung makan UMKM yang mengusung nasi sebagai menu utama. Untuk menunjang kualitas pelayanan tempat makan tersebut, dibutuhkan sebuah sistem yang dapat menanggulangi permasalahan yang ada pada warung nasi goreng tersebut.

Seiring dengan meningkatnya pembeli yang datang ke warung nasi goreng paullupit, pemilik memiliki kendala seperti proses perhitungan pembayaran dan rekap pendapatan yang dilakukan secara manual. Rekap pendapatan dan perhitungan pembayaran dilakukan dengan cara manual menggunakan buku tulis untuk menghasilkan perhitungan. Proses rekap pendapatan memakan waktu cukup lama serta kemungkinan terjadinya kesalahan dalam mencatat cukup besar. Proses perhitungan pembayaran memiliki kendala seperti tidak cukupnya waktu bagi penjual untuk memasak pesanan pembeli lain sekaligus menghitung total yang harus dibayar oleh pembeli secara bersamaan.

Melalui penelitian ini, peneliti bertujuan menghasilkan sistem kasir berbasis website, sehingga perhitungan pembayaran dan rekap pendapatan dapat dihasilkan secara otomatis. Dengan dilakukan penelitian ini diharapkan mampu menciptakan sarana penghitungan yang lebih efektif daripada sistem sebelumnya pada Warung Nasi Goreng paullupit.

Kata Kunci : Sistem Kasir, Warung Makan, Website.

ABSTRACT

Paullupit fried rice stall is an UMKM food stall that carries rice as the main menu. To support the quality of the restaurant service, a system is needed that can overcome the problems in the fried rice stall.

increasing buyers who come to paullupit fried rice stalls must find obstacles experienced by the owner of fried rice stalls, the owner has constraints such as the process of calculating buyer payments and recap income done manually. Revenue recaps and payment calculations are done by manual means using a notebook to generate calculations. The revenue recap process takes a while and the chances of mistakes in recording are considerable. The payment calculation process has constraints such as insufficient time for the seller to cook another buyer's order while calculating the total to be paid by the buyer simultaneously.

Through this research aims to generate a website-based cashier system, so that payment calculations and revenue recaps can be generated automatically. With this research is expected to create a more effective means of calculation than the previous system at paullupit fried rice stall.

Keyword : *Cashier System, Food Stalls, Website.*

