

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan di rumah makan Waroeng Goeboek, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam merancang aplikasi kasir ini menggunakan UML (*Unified Modeling Language*), yang terdiri dari *UseCase Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Class Diagram*.
2. Dalam membangun aplikasi kasir ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan Framework CodeIgniter, database MySQL, dan CSS dengan Framework Bootstrap.
3. Aplikasi ini ditujukan untuk memberikan gambaran kepada pemilik rumah makan dan pegawai bagian kasir dalam mengolah data transaksi penjualan.

#### **5.2 Saran**

Didasarkan sepenuhnya Tugas Akhir ini masih memiliki banyak kekurangan. Sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan. Berdasarkan kesimpulan di atas, penulis memberikan saran sebagai berikut :

1. Rancang bangun aplikasi kasir di rumah makan Waroeng Goeboek yang dibuat ini merupakan suatu bentuk sistem pengolahan data transaksi penjualan yang terkomputerisasi yang kedepannya dapat

dikembangkan ke dalam basis mobile dengan menggunakan smartphone.

2. Dengan adanya aplikasi yang dibuat, pemeliharaan terhadap perangkat keras maupun perangkat lunak harus diperhatikan agar aplikasi dapat berjalan dengan baik.

