

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan tugas akhir ini, dapat diambil kesimpulan berdasarkan rumusan masalah yang telah disusun oleh penulis sebagai berikut :

Untuk menyelesaikan laporan tugas akhir, dapat diambil kesimpulan pokok perancangan *game* Ayo Salat ke Masjid sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan *game* Ayo Salat ke Masjid melalui tahapan proses diantaranya menentukan genre *game*, tool yang akan digunakan, menentukan *gameplay*, membuat grafis, menentukan audio yang sesuai, membuat rancangan antar muka yang variatif.
2. *Game* Ayo Salat ke Masjid memiliki 5 *stage*, dengan desain yang merepresentasikan waktu salat, dengan tingkat kesulitan berbeda.
3. *Game* Ayo Salat ke Masjid dapat berjalan baik pada minimum OS Android Lollipop RAM 2 GB.
4. Proses *build* dilakukan menggunakan Intel XDK untuk dapat menghasilkan *file* berformat *.apk* untuk sistem Android.

5.2 Saran

Game “Ayo Salat ke Masjid” masih dapat dikembangkan lagi menjadi lebih baik, berikut ini adalah beberapa saran untuk pengembangan game ini :

1. Penambahan karakter yang terdapat di dalam game tersebut, baik itu karakter utama, enemy. Dalam segi interface, grafis lingkungan (ground,item, background) dapat lebih detail dan lebih banyak.
2. Penambahan animasi di awal permainan sebagai latar belakang cerita dan animasi gerakan salat yang lebih detail di bagian ketika menyelesaikan permainan.
3. Penambahan fitur jumlah kunci sesuai dengan jumlah raka'at waktu salat dalam setiap stage nya untuk lebih bervariasi.