

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Aplikasi untuk menghitung gaji yang digunakan di Kantor PT.Cipta Usaha Makmur sudah terkomputerisasi, yaitu dengan menggunakan program Excel. Tetapi dalam perkembangannya, dirasa banyak kekurangan diantaranya :

1. Sistem penggajian yang digunakan sekarang tidak berjalan secara real time.
2. Masih menginputkan query secara manual, jika menggunakan aplikasi berbasis web cukup dengan memodifikasi script di server maka semua client akan mengikuti, dan tidak perlu melalui proses compile.
3. Pada umumnya aplikasi penggajian saat ini memiliki fasilitas terbatas yang hanya mencakup masalah tentang penggajian karyawan, tetapi tidak ada fitur tambahan lainnya seperti ; presensi, data pegawai, data administrasi pinjaman, dan data bagian atau divisi masing - masing karyawan.

Atas dasar permasalahan yang terjadi selama menggunakan sistem penggajian yang ada, maka perlu dikembangkan sistem penggajian berbasis web, karena dengan menggunakan aplikasi berbasis web akan sangat potensial untuk digunakan sebagai media untuk memberikan informasi yang bersifat umum karena proses untuk mendapatkan informasi menjadi cepat dan dengan biaya yang

relatif murah. Selain itu juga diharapkan dengan menggunakan aplikasi berbasis web ini akan lebih efektif dan efisien dalam proses perhitungan gaji karyawannya.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang tersebut dapat dirumuskan bahwa permasalahan yang ada antara lain :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang lebih baik dari aplikasi sebelumnya
2. Bagaimana perancangan sistem ini dapat digunakan untuk transaksi penggajian karyawan sampai dengan proses cetak laporan penggajian,
3. Bagaimana sistem yang baru dapat dijalankan dengan baik dan dapat mengatasi permasalahan yang terjadi di dalam perusahaan tersebut.

Karena saat ini web merupakan salah satu sumber informasi yang banyak dipakai , dan dengan menggunakan aplikasi yang berbasis web, akan lebih memudahkan bendahara dalam proses perhitungan gaji karyawan.

## **1.3 Batasan Masalah**

Batasan rancangan sistem penggajian berbasis web adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang akan di buat hanya untuk kalangan internal karyawan yang ada di kantor PT.Cipta Usaha Makmur.
2. Aplikasi yang di buat hanya untuk menghitung gaji karyawan sesuai dengan jabatan dan golongan masing - masing karyawan.

#### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan antara lain :

1. Mengembangkan Sistem Informasi Penggajian untuk diterapkan dalam proses Penggajian Pegawai di PT.Cipta Usaha Makmur.
2. Mengembangkan aplikasi yang dapat membantu bendahara dalam proses penggajian karyawan dengan tepat
3. Mengembangkan aplikasi penggajian pegawai yang dapat mempermudah bendahara untuk membuat laporan penggajian.

#### 1.5 Metode Penelitian

Untuk memperoleh data sebagai bahan penulisan tugas akhir dan pembahasan masalah, penulis menggunakan metode sebagai berikut :

##### 1. Observasi

Observasi adalah pengumpulan data dengan cara pengamatan secara langsung terhadap obyek penelitian. Observasi ini merupakan salah satu teknik pengumpulan data yang cukup efektif dan efisien untuk mempelajari sistem yang ada. Metode ini dilakukan dengan cara mengamati langsung suatu kegiatan yang sedang dilakukan, dalam hal ini penulis mengadakan pengamatan pada sistem dan prosedur yang dijalankan pada kantor PT.Cipta Usaha Makmur.

## 2. Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung dengan berbagai pihak yang terkait dalam proses sistem penggajian, yang dapat memberikan data-data yang diperlukan yang berguna dalam penulisan tugas akhir ini.

## 3. Tinjauan Pustaka

Tinjauan pustaka ini merupakan metode yang dilakukan dengan cara membaca, mencatat, mengutip dan meresume buku-buku yang berkaitan dengan sistem penggajian sehingga mendukung pengumpulan data yang berhubungan dengan penelitian.

## 4. Analisa dan Perancangan Aplikasi

Analisis yang dilakukan melalui beberapa tahapan diantaranya survei atas sistem yang ada di perusahaan yang sedang berjalan dan analisis terhadap temuan survei serta identifikasi kebutuhan-kebutuhan yang dibutuhkan oleh sistem informasi dan proses yang sudah berjalan apakah memerlukan pengembangan yang lebih lanjut untuk proses penggajian yang ada.

Berdasarkan hasil yang didapatkan maka dibuatkan laporan dengan tujuan untuk memberi masukan untuk perancangan sistem informasi dan proses penggajian yang diusulkan didalam metode perancangan.

## 5. Membuat Aplikasi

Metode selanjutnya adalah membuat aplikasi sistem penggajian berbasis web.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir yang disusun ini, secara keseluruhan sebagai berikut :

### **Bab I PENDAHULUAN**

Pada bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah, pokok masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

### **Bab II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan membahas mengenai teori-teori pendukung pembuatan Tugas Akhir (*software*) yang digunakan. Beberapa diantaranya mengenai *PHP, CSS, MySql, Adobe Photoshop CS3, dan Adobe Dreamweaver.*

### **Bab III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini akan menguraikan analisa sistem yang sudah ada, yaitu analisis sistem yang dipakai saat ini dan analisis terkait dengan pembuatan website perusahaan ini.

### **Bab IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan hasil uji coba program sistem yang berjalan, serta memaparkan analisis desain, implementasi dan hasil testing.

### **Bab V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil implementasi sistem yang telah dibangun dan mengajukan saran sebagai pengembangan sistem selanjutnya untuk lebih menyempurnakan sistem dimasa yang akan datang.