

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN BERBASIS  
WEBSITE PADA PT CIPTA USAHA MAKMUR BANTUL  
YOGYAKARTA**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

**Ikhwan Prakoso**

**12.02.8374**

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN BERBASIS  
WEBSITE PADA PT CIPTA USAHA MAKMUR BANTUL  
YOGYAKARTA**

**TUGAS AKHIR**  
untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Diploma  
pada Program Studi Manajemen Informatika



disusun oleh

**Ikhwan Prakoso**

**12.02.8374**

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**



**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN BERBASIS  
WEBSITE PADA PT CIPTA USAHA MAKMUR BANTUL  
YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ikhwan Prakoso

12.02.8374

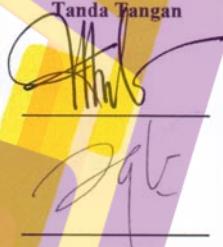
telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 26 April 2017

**Susunan Dewan Pengaji**

Nama Pengaji

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng  
NIK. 190302105

Tanda Tangan



Andhika Agus Slameto, M.Kom  
NIK. 190302109

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 26 Mei 2017



Krisnawati, S.Si, M.T.  
NIK. 190302038

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam tugas akhir tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis/diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

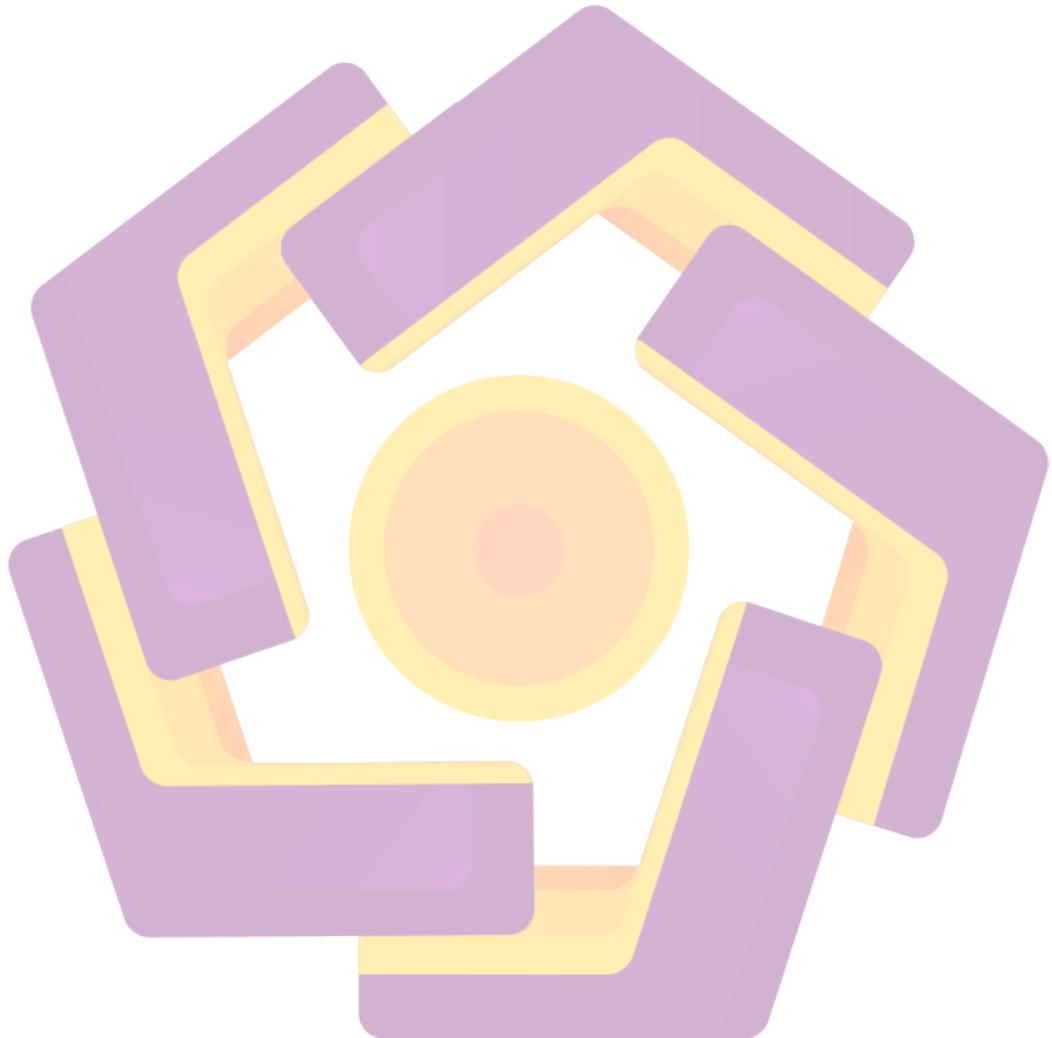
Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang dibuat menjadi tanggungjawab saya pribadi.



## MOTTO

*“Chase the Dream, not the Competition”.*

###

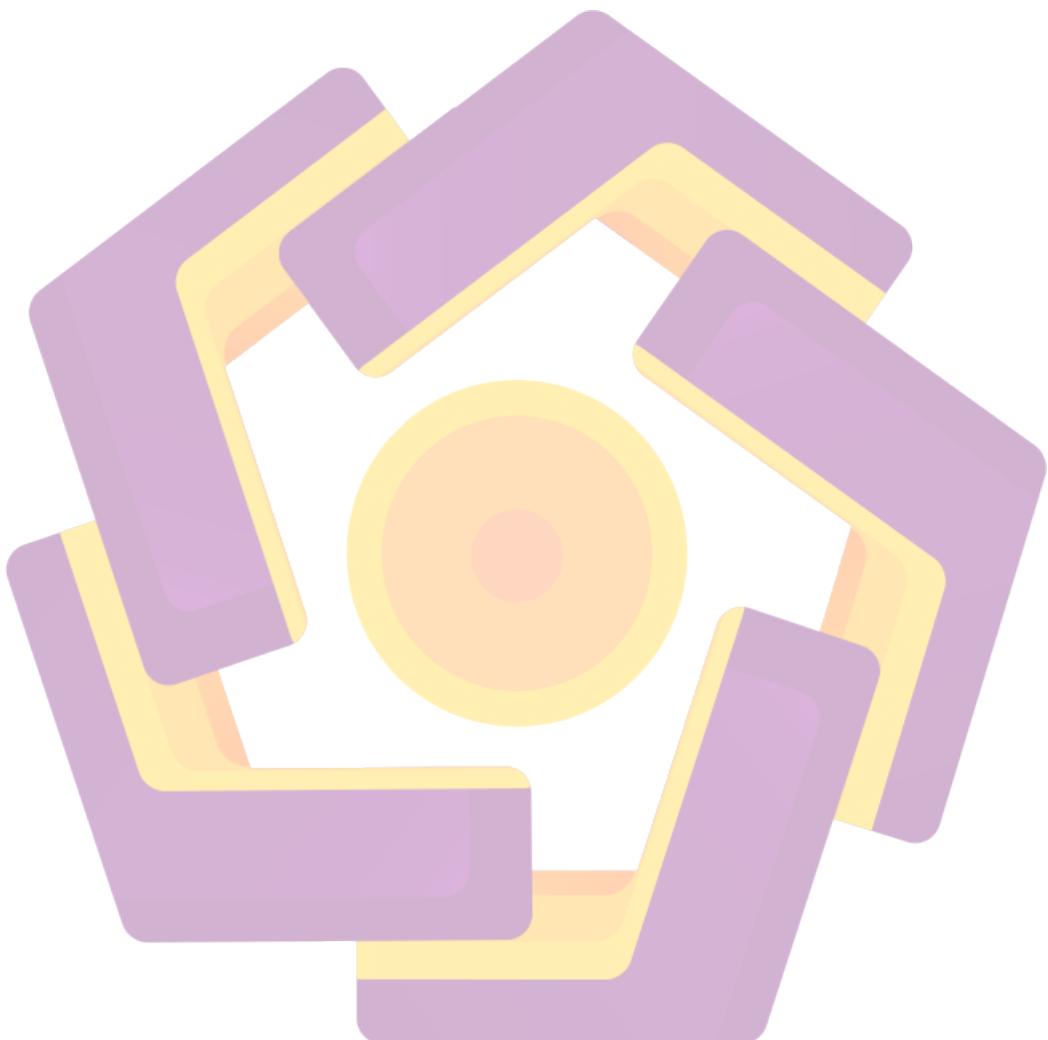


## PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah, Tuhan semesta alam. Yang telah memberikan rahmatNya, dari dulu hingga sekarang. Menemani ketika kami dalam kesulitan, hingga kami menemui sebuah keberhasilan. Tugas akhir ini telah saya selesaikan, dan terutama saya sangat bersyukur dan berterima kasih untuk orang yang senantiasa dihati saya :

- Untuk Kedua orang tua saya, yang selalu memberikan doa dan restu kepada saya.
- Kepada tempat PT Cipta Usaha Makmur, Bantul, Yogyakarta saya sangat berterima kasih, atas izin penelitian dan permudahan dalam pengambilan data.
- Kepada Dosen-dosen yang telah banyak memberikan ilmunya kepada saya, khususnya kepada Pak Barka Satya, M.Kom selaku dosen pembimbing yang mengajarkan kepada saya betapa pentingnya memanfaatkan waktu.
- Pihak kampus ungu tercinta, Universitas AMIKOM Yogyakarta, atas segala fasilitas dan sarana prasarana perkuliahananya.
- Terimakasih banyak untuk rekan saya Dimas Kuncoro Jati, Leonardus Surya Adi Nugraha, Asrul Nur Rahim, Annisa Rahma Tsani, Nur Ihsan, Habibie Nararrya Kirana, Mahendra Rama Dinantara Putra, Ririn Dwi Ariyanti dan kepada rekan - rekan lain yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu, yang telah membantu saya dalam mengerjakan Tugas Akhir.

- Bapak dan Ibu Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.



## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Sholawat serta salam kepada Nabi Muhammad SAW yang menjadi suri tauladan yang baik serta menjadi motivasi bagi penulis.

Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Jurusan Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta guna memperoleh gelar Ahli Madya Komputer.

Dengan selesainya tugas akhir yang berjudul "*Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Website pada PT Cipta Usaha Makmur Bantul Yogyakarta*" dengan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Barka Satya, M. Kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak saran, bantuan, masukan, dan bimbingan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Orangtua tercinta yang senantiasa mengasuh dan membimbing serta memberikan kasih sayang dan doanya demi keberhasilan penulis.

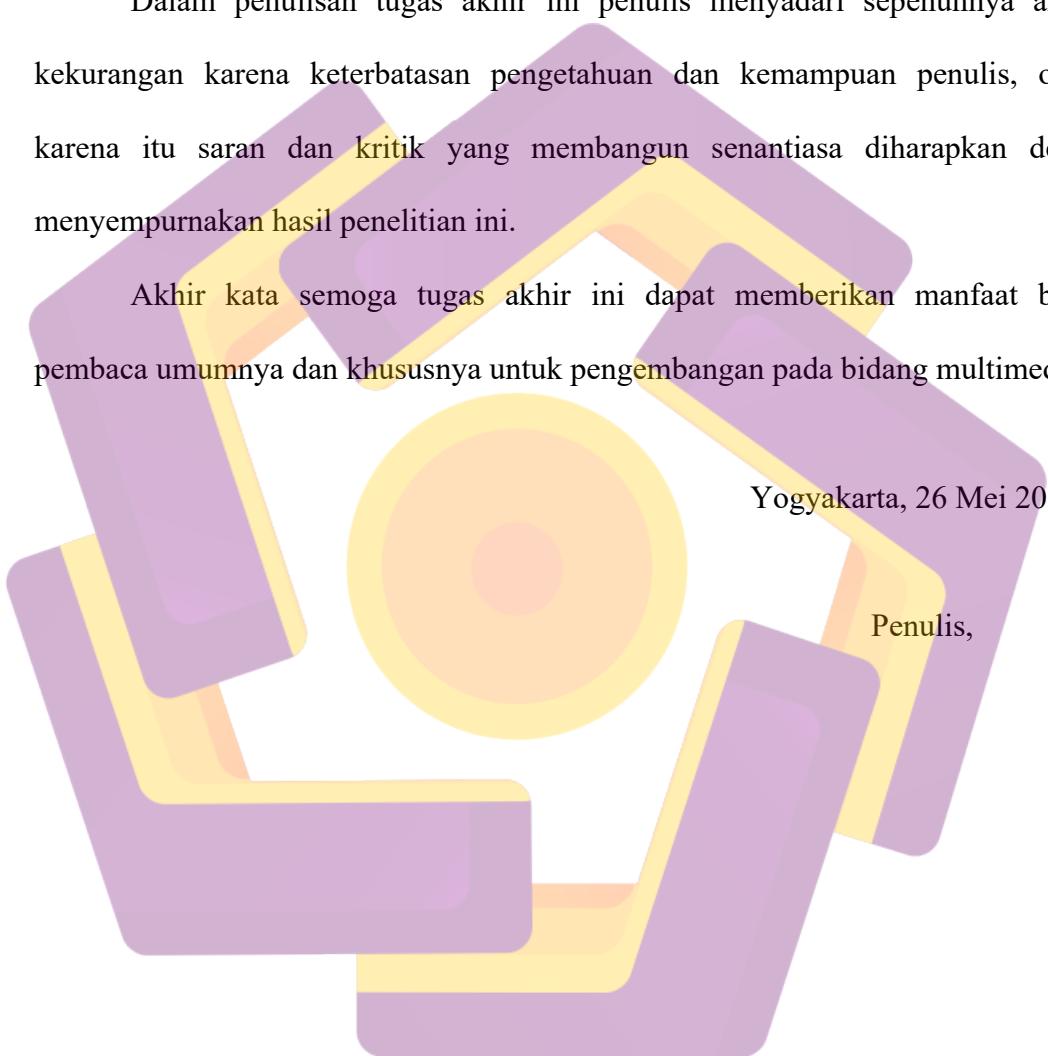
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
5. Pihak tempat PT. Cipta Usaha Makmur yang telah memberikan banyak informasi dan mengijinkan melakukan penelitian.

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis menyadari sepenuhnya akan kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penulis, oleh karena itu saran dan kritik yang membangun senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian ini.

Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca umumnya dan khususnya untuk pengembangan pada bidang multimedia.

Yogyakarta, 26 Mei 2017

Penulis,



## DAFTAR ISI

|  |       |
|--|-------|
| JUDUL .....                                    | I     |
| PERSETUJUAN .....                              | II    |
| PENGESAHAN .....                               | III   |
| PERNYATAAN .....                               | IV    |
| MOTTO .....                                    | V     |
| PERSEMBAHAN .....                              | VI    |
| KATA PENGANTAR .....                           | VIII  |
| DAFTAR ISI .....                               | X     |
| DAFTAR TABEL .....                             | XIII  |
| DAFTAR GAMBAR .....                            | XIV   |
| INTISARI .....                                 | XVII  |
| <i>ABSTRACT</i> .....                          | XVIII |
| BAB I PENDAHULUAN .....                        | 1     |
| 1.1     LATAR BELAKANG .....                   | 1     |
| 1.2     RUMUSAN MASALAH .....                  | 2     |
| 1.3     BATASAN MASALAH .....                  | 2     |
| 1.4     MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN .....     | 3     |
| 1.5     METODE PENELITIAN .....                | 3     |
| 1.6     SISTEMATIKA PENULISAN .....            | 5     |
| BAB II LANDASAN TEORI .....                    | 6     |
| 2.1     KONSEP DASAR SISTEM .....              | 6     |
| 2.1.1 <i>Pengertian Sistem</i> .....           | 6     |
| 2.1.2 <i>Karakteristik Sistem</i> .....        | 6     |
| 2.2     KONSEP DASAR INFORMASI .....           | 8     |
| 2.2.1 <i>Pengertian Informasi</i> .....        | 8     |
| 2.2.2 <i>Kualitas Informasi</i> .....          | 9     |
| 2.3     KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI .....    | 10    |
| 2.3.1 <i>Pengertian Sistem Informasi</i> ..... | 10    |
| 2.3.2 <i>Komponen Sistem Informasi</i> .....   | 10    |

|       |   |    |
|-------|---|----|
| 2.4   | MODELING SISTEM .....                           | 11 |
| 2.4.1 | <i>Pengertian Flowchart</i> .....               | 11 |
| 2.4.2 | <i>Pengertian Data Flow Diagram (DFD)</i> ..... | 12 |
| 2.4.3 | <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....  | 14 |
| 2.5   | KONSEP DASAR WEB .....                          | 17 |
| 2.5.1 | <i>Definisi Website</i> .....                   | 17 |
| 2.5.2 | <i>Web Server</i> .....                         | 18 |
| 2.5.3 | <i>Web Brower</i> .....                         | 18 |
| 2.5.4 | <i>Unsur – Unsur Web</i> .....                  | 18 |
| 2.6   | PEMROGRAMAN APLIKASI BERBASIS WEB .....         | 21 |
| 2.6.1 | <i>HTML (Hypertext Markup Language)</i> .....   | 21 |
| 2.6.2 | <i>CSS (Cascading Style Sheet)</i> .....        | 22 |
| 2.6.3 | <i>PHP</i> .....                                | 22 |
| 2.7   | SOFTWARE YANG DIGUNAKAN .....                   | 24 |
| 2.7.1 | <i>MySQL</i> .....                              | 24 |
| 2.7.2 | <i>Adobe Photoshop CS3</i> .....                | 25 |
| 2.7.3 | <i>XAMPP</i> .....                              | 26 |
| 2.7.4 | <i>Notepad++</i> .....                          | 27 |
|       | BAB III TINJAUAN UMUM .....                     | 28 |
| 3.1   | TINJAUAN UMUM .....                             | 28 |
| 3.1.1 | <i>Identitas Perusahaan</i> .....               | 28 |
| 3.1.2 | <i>Kondisi Lingkungan Perusahaan</i> .....      | 29 |
|       | BAB IV PEMBAHASAN .....                         | 30 |
| 4.1   | PERANCANGAN SISTEM .....                        | 30 |
| 4.1.1 | <i>Flowchart</i> .....                          | 30 |
| 4.1.2 | <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....            | 30 |
| 4.1.3 | <i>Relasi Antar Tabel</i> .....                 | 33 |
| 4.1.4 | <i>Rancangan Struktur Tabel</i> .....           | 33 |
| 4.1.5 | <i>Perancangan Antar Muka (Interface)</i> ..... | 38 |
| 4.1.6 | <i>Listing Program</i> .....                    | 52 |

|       |  |    |
|-------|--|----|
| 4.2   | PENGUJIAN SISTEM .....                     | 53 |
| 4.2.1 | <i>Pengujian Tambah Data Pegawai</i> ..... | 53 |
| 4.2.2 | <i>Hapus Data Pegawai</i> .....            | 53 |
| 4.3   | IMPLEMENTASI SISTEM.....                   | 55 |
| 4.3.1 | <i>Halaman Login</i> .....                 | 55 |
| 4.3.2 | <i>Halaman User</i> .....                  | 55 |
| 4.3.3 | <i>Halaman Pegawai</i> .....               | 56 |
| 4.3.4 | <i>Halaman Absensi</i> .....               | 57 |
| 4.3.5 | <i>Halaman Lembur</i> .....                | 58 |
| 4.3.6 | <i>Halaman Penggajian</i> .....            | 59 |
| 4.3.7 | <i>Halaman Bagian</i> .....                | 60 |
| 4.3.8 | <i>Halaman Pinjaman</i> .....              | 61 |
| 4.3.9 | <i>Cara Penggunaan Aplikasi</i> .....      | 62 |
|       | BAB V PENUTUP .....                        | 69 |
| 5.1   | KESIMPULAN.....                            | 69 |
| 5.2   | SARAN .....                                | 70 |
|       | DAFTAR PUSTAKA.....                        | XX |

## DAFTAR TABEL

|   |    |
|---|----|
| Tabel 2. 1 Simbol-simbol <i>Flowchart</i> Sistem .....  | 12 |
| Tabel 2. 2 Simbol-simbol <i>Data Flow Diagram</i> ..... | 13 |
| Tabel 4. 1 Struktur Tabel Absensi.....                  | 34 |
| Tabel 4. 2 Struktur Tabel Bagian .....                  | 35 |
| Tabel 4. 3 Struktur Tabel Lembur.....                   | 35 |
| Tabel 4. 4 Struktur Tabel Pegawai.....                  | 35 |
| Tabel 4. 5 Struktur Tabel Penggajian.....               | 36 |
| Tabel 4. 6 Struktur Tabel Pinjaman .....                | 37 |
| Tabel 4. 7 Struktur Tabel User.....                     | 38 |

## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| Gambar 2. 1 <i>One To One</i> .....                         | 16 |
| Gambar 2. 2 <i>One To Many</i> .....                        | 16 |
| Gambar 2. 3 <i>Many To One</i> .....                        | 17 |
| Gambar 2. 4 <i>Many To Many</i> .....                       | 17 |
| Gambar 2. 5 Logo MySQL .....                                | 24 |
| Gambar 2. 6 <i>Photoshop CS3</i> .....                      | 26 |
| Gambar 2. 7 <i>Control Panel XAMPP</i> .....                | 27 |
| Gambar 2. 8 <i>Notepad ++</i> .....                         | 27 |
| Gambar 3. 1 Flowchart yang Sedang Berlangsung.....          | 29 |
| Gambar 4. 1 <i>Flowchart PT. Cipta Usaha Makmur</i> .....   | 30 |
| Gambar 4. 2 DFD Level 0.....                                | 31 |
| Gambar 4. 3 DFD Level 1 Admin.....                          | 31 |
| Gambar 4. 4 DFD Level 1 Bendahara.....                      | 32 |
| Gambar 4. 5 Relasi Antar Tabel.....                         | 33 |
| Gambar 4. 6 Rancangan Database PT. Cipta Usaha Makmur ..... | 34 |
| Gambar 4. 7 Halaman Login.....                              | 39 |
| Gambar 4. 8 Halaman Awal.....                               | 39 |
| Gambar 4. 9 Halaman Input User .....                        | 40 |
| Gambar 4. 10 Halaman Data User .....                        | 40 |
| Gambar 4. 11 Halaman Input Pegawai .....                    | 41 |
| Gambar 4. 12 Halaman Data Pegawai .....                     | 42 |

|  |    |
|--|----|
| Gambar 4. 13 Halaman Input Absensi .....             | 42 |
| Gambar 4. 14 Halaman Data Absensi .....              | 43 |
| Gambar 4. 15 Halaman Input Lembur .....              | 44 |
| Gambar 4. 16 Halaman Data Lembur .....               | 44 |
| Gambar 4. 17 Halaman Input Transaksi Penggajian..... | 45 |
| Gambar 4. 18 Halaman Data Transaksi Penggajian.....  | 46 |
| Gambar 4. 19 Halaman Input Bagian.....               | 46 |
| Gambar 4. 20 Halaman Data Bagian.....                | 47 |
| Gambar 4. 21 Halaman Input Pinjaman.....             | 48 |
| Gambar 4. 22 Halaman Data Pinjaman.....              | 48 |
| Gambar 4. 23 Laporan Data Absensi .....              | 49 |
| Gambar 4. 24 Laporan Data Bagian.....                | 49 |
| Gambar 4. 25 Laporan Data Lembur .....               | 50 |
| Gambar 4. 26 Laporan Data Pegawai .....              | 50 |
| Gambar 4. 27 Laporan Data Penggajian.....            | 51 |
| Gambar 4. 28 Laporan Data Pinjaman.....              | 51 |
| Gambar 4. 29 Laporan Data User .....                 | 52 |
| Gambar 4. 30 Tambah Data Pegawai.....                | 53 |
| Gambar 4. 31 Tambah Data Pegawai Berhasil .....      | 53 |
| Gambar 4. 32 Hapus Data Pegawai.....                 | 54 |
| Gambar 4. 33 Hapus Data Pegawai Berhasil .....       | 54 |
| Gambar 4. 34 Halaman Login.....                      | 55 |
| Gambar 4. 35 Halaman Input User .....                | 55 |

|   |    |
|---|----|
| Gambar 4. 36 Halaman Data User .....        | 56 |
| Gambar 4. 37 Halaman Input Pegawai .....    | 56 |
| Gambar 4. 38 Halaman Data Pegawai .....     | 57 |
| Gambar 4. 39 Halaman Input Absensi .....    | 57 |
| Gambar 4. 40 Halaman Data Absensi.....      | 58 |
| Gambar 4. 41 Halaman Input Lembur .....     | 58 |
| Gambar 4. 42 Halaman Data Lembur .....      | 59 |
| Gambar 4. 43 Halaman Input Penggajian ..... | 59 |
| Gambar 4. 44 Halaman Data Penggajian .....  | 60 |
| Gambar 4. 45 Halaman Input Bagian.....      | 60 |
| Gambar 4. 46 Halaman Data Bagian.....       | 61 |
| Gambar 4. 47 Halaman Input Pinjaman.....    | 61 |
| Gambar 4. 48 Halaman Data Pinjaman.....     | 62 |

## INTISARI

Perkembangan teknologi komputer memiliki peran sangat penting bagi masyarakat. Teknologi ini diharapkan berkembang sebagai tuntutan untuk menangani infrastruktur pendukung , mengelola dan mengatasi masalah yang timbul dalam organisasi atau perusahaan.

Sistem yang berjalan pada PT. Cipta Usaha Makmur tidak sepenuhnya menggunakan sistem komputerisasi.Dengan menggunakan sistem manual membutuhkan banyak waktu dan usaha. Perusahaan ini membutuhkan sistem yang dapat memberikan informasi yang tepat waktu dan akurat dalam pengolahan data gaji karyawan

Skripsi ini memberikan solusi bagi PT. Cipta Usaha Makmur yang membutuhkan pengolahan data payroll, penyajian data gaji dan perhitungan gaji. Sistem informasinya dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan didukung dengan MySQL sebagai database. Dengan sistem informasi ini diharapkan dapat meminimalkan masalah dalam pengolahan data gaji karyawan.

**Kata kunci :** Aplikasi Desktop Payroll, Sistem Informasi, Software, Web, PHP

## ***ABSTRACT***

*The development of computer technology, especially when it has a very important role for the community. The technology is expected to evolve as the demands of times a supporting infrastructure to handle, manage and resolve problems that arise in an organization or company.*

*System was running on PT. Cipta Usaha Makmur not fully using the computerized system. By using the manual system requires a lot of time and effort. PT. Cipta Usaha Makmur need a system that can provide timely and accurate information in a data processing employee payroll.*

*This thesis provides a solution for PT. Cipta Usaha Makmur that require processing of payroll data, payroll data presentation and calculation of salary. The information system is built using the programming language PHP and backed with MySQL as the database. With the information system is expected to minimize problems in data processing employee payroll.*

**Keywords :** Payroll Desktop Application, Information System, Software, Web,

PHP

