

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembuatan Profil Museum Pergerakan Wanita Indonesia Berbasis Multimedia Interaktif, maka diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi multimedia interaktif ini dapat dijadikan sebagai media pendukung informasi bagi para pengunjung di Museum Pergerakan Wanita Indonesia.
2. Aplikasi multimedia interaktif ini memiliki 4 fitur yaitu sejarah, profil, galeri dan game.
3. Aplikasi Multimedia Interaktif dapat menjadi media informasi dan edukasi yang unik karena menawarkan 4 elemen multimedia sekaligus, diantaranya teks, gambar, suara, dan animasi.

#### **5.2 Saran**

Beberapa saran yang dapat penulis berikan untuk kedepannya yang nantinya diharapkan dapat dijadikan wacana bagi penulis sendiri maupun masyarakat yang akan datang, antara lain :

1. Kelebihan dari aplikasi bagi para penghasil jasa, baik itu informasi produk suatu barang maupun informasi iklan layanan masyarakat,

hendaknya menggunakan aplikasi multimedia sebagai media informasi, agar informasi yang disajikan akan lebih jelas dan menarik.

2. Kekurangan dari aplikasi bagi pembuat aplikasi multimedia yang mungkin masih berkeinginan untuk mengangkat tema ini, diharapkan dapat memperbaiki kekurangan-kekurangan yang terdapat dalam aplikasi ini, antara lain :

- a. Diharapkan penelitian ini dapat dilanjutkan dengan multimedia interaktif berbasis *mobile*.
- b. Untuk pengembangannya, aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi 3 *dimensi*.

