

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dalam pembuatan *game* “*Nightseeker Queen*”. Maka kesimpulan yang dapat ditarik adalah sebagai berikut.

1. Dalam pembuatan *game* “*Nightseeker Queen*” terdapat langkah-langkah proses sebagai berikut :
  - a. Mempersiapkan konsep *game* dan tema, lalu membuat keseluruhan aset desain yang dibutuhkan dengan *software* Adobe Photoshop CS6..
  - b. Melakukan *import* pada semua aset desain seperti *sprites* karakter (vera dan violette), *objects* (batu dan kayu tajam), *backgrounds* (hutan dan bukit), termasuk *sounds* untuk kebutuhan suara didalam *game*.
  - c. Membuat beberapa *room interface* dan mengatur posisi *button*.
  - d. Menuliskan *script code* pada *object* (batu dan kayu tajam), *rooms* (*dungeon* 1,2 dan 3), *sprite* (karakter vera dan violette), dan pada *controller button*.
  - e. Mengecek kembali *script code* yang dituliskan dengan melakukan *run* untuk mendeteksi *error*.
2. Penerapan animasi dari gambar 2D didalam *game Maker studio* dapat dilakukan dengan melakukan *importing* suatu aset *sprite* karakter lalu

menambahkan gerakan atau pose lain pada sprite yang sama agar karakter menjadi satu animasi yang dapat bergerak didalam *game*.

## 5.2 Saran

Dalam *game* ini tentunya masih terdapat beberapa kekurangan. Oleh sebab itu pengembangan selanjutnya diharapkan dapat memperbaiki kekurangan yang ada. Berikut ini saran untuk pengembangan aplikasi *game* "Nightseeker Queen" agar menjadi lebih baik.

1. Perancangan *game* Android ini sebaiknya pada proses pra-produksi melakukan riset langsung kepada *target audience*. Hal ini perlu dilakukan untuk mendapatkan data yang akurat mengenai *target audience* sebelum harus memproduksi *game*. Salah satu metode riset dapat dilakukan dengan metode *paper prototyping*.
2. Diharapkan kualitas gambar karakter dan musuh dapat lebih menarik dan menambahkan unit karakter sehingga pemain dapat lebih leluasa untuk memilih dan apabila memungkinkan dapat pula menambahkan banyak fitur lain serta penambahan desain *interface* sehingga dapat menjadi hiburan yang menarik serta dimainkan oleh banyak orang.