

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini mengalami kemajuan yang begitu pesat. Dalam dunia pendidikan, perkantoran, pariwisata, industry, hiburan, militer, dan hampir semuanya telah menerapkan teknologi komputer. Terlebih lagi dengan adanya komputer dimana informasi akan lebih cepat diperoleh hal tersebut meningkatkan kualitas dalam bekerja. Komputer merupakan suatu alat yang dapat membantu manusia khususnya dalam mengolah data dengan cepat. Selain itu komputer juga dapat menyimpan data, memperbaiki data, serta mengambil informasi yang dibutuhkan dimana data – data atau informasi tersebut disimpan dalam bentuk file, oleh karena itu banyak instansi – instansi yang menggunakan jasa komputer sebagai alat bantu pengolahan data.

Perkembangan teknologi tersebut mencakup hampir semua bidang termasuk usaha konveksi. Dalam kasus ini penjualan kaos polos dan penyablonan kaos. Sidan kaos polos merupakan salah satu usaha yang bergerak dibidang konveksi yang proses jual belinya masih dilakukan secara manual. Kelemahan dari sistem tersebut yaitu belum mampu mengolah data secara cepat, akurat serta memerlukan waktu yang lama dalam penginputan data, sehingga tidak efisien dan efektif.

Hal ini lah yang mendorong penulis untuk membuat sebuah sistem aplikasi yang dapat mempermudah Konveksi Sidan kaos polos dengan cara membuat sebuah aplikasi yang baik, efektif, dan efisien dalam mengolah data pemasok, data barang, data penjualan, data customer, data transaksi pemesanan, data pengiriman, data pengembalian barang, dan laporan transaksi. Aplikasi yang terkomputerisasi ini diharapkan dapat membantu user dalam pengelolaan data yang lebih cepat dan akurat demi kemajuan bisnis konveksi Sidan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang dijabarkan diatas, maka dalam hal ini masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah bagaimana membangun aplikasi kasir pada konveksi Sidan di Kebumen ?

1.3 Batasan Masalah

Sesuai dengan permasalahan yang terjadi dan berdasarkan ijin dan wewenang yang diberikan di tempat penelitian, serta agar permasalahan yang dipecahkan sesuai tujuan yang ingin dicapai, maka penulis membatasi pembahasan masalah sebagai berikut :

1. Penggunaan aplikasi hanya bisa di implementasikan di konveksi Sidan di Kebumen
2. Dalam proses perancangan aplikasi kasir ini menggunakan software utama yaitu Neatbeans dan Xampp.
3. Perancangan aplikasi berbasis desktop.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan dalam menyelesaikan studi diploma III di UNIVERSITAS Amikom Yogyakarta program studi Manajemen Informatika, sekaligus merancang dan menghasilkan sebuah perancangan aplikasi kasir di Sidan Kaos Polos di Kebumen.

Diharapkan penelitian yang dilaksanakan akan memberikan hasil sesuai dengan yang diharapkan dalam mendukung kebutuhan, kenyamanan pengelola dan pelanggan serta perkembangan ilmu Informatika.

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari pelaksanaan dan penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Merancang aplikasi kasir pada Konveksi Sidan di Kabupaten Kebumen, serta mengimplementasikan hasil rancangan tersebut dalam bentuk aplikasi untuk mempermudah proses pengelolaan semua data barang, data transaksi penjualan, transaksi pembelian, transaksi pemesanan sablon dan data transaksi retur.
2. Membuat aplikasi yang bisa menampilkan laporan penjualan, pembelian, transaksi retur dan pemesanan sablon.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk memberikan beberapa manfaat yaitu sebagai berikut :

1. Mempermudah memberikan informasi data transaksi penjualan, pembelian, pemesanan, serta mempermudah memperoleh data barang masuk dan keluar.

2. Mampu mengurangi resiko kesalahan dalam proses pengelolaan data transaksi penjualan, pembelian dan pemesanan.

1.6 Pengumpulan Data

Agar memperoleh data yang akurat sebagai sumber informasi, maka penulis menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Pengambilan data-data dilakukan secara langsung ke objek yang diteliti, serta mengamati proses sistem kerja yang sedang berlangsung, mencatat kendala-kendala apa saja yang dihadapi.

2. Metode Wawancara

Mengumpulkan data dengan bertanya langsung kepada pemilik toko untuk mendapat data yang dibutuhkan.

3. Metode Arsip

Mendapatkan data dengan cara meminta langsung arsip atau dokumen-dokumen yang dimiliki oleh perusahaan tersebut.

4. Metode Literatur

Yaitu pengumpulan data-data melalui cara membaca buku-buku dan jurnals yang berhubungan dengan objek permasalahan yang sedang dibahas.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan ini dapat lebih terstruktur serta mudah untuk dipahami maka penulisan dalam laporan ini dibagi dalam lima bab. Pada tiap-tiap bab dapat diuraikan sebagai berikut:

BAB I - PENDAHULUAN, Pada bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan laporan penelitian, hingga jadwal rencana kegiatan penelitian.

BAB II - DASAR TEORI, Pada bab ini akan dijelaskan tentang konsep dasar sistem, pengenalan *software* yang digunakan, teori tentang program, serta sistem operasi yang digunakan.

BAB III - TINJAUAN UMUM, Pada bab ini membahas tentang data-data yang terkumpul dari objek penelitian pada Konveksi Sidan di Kebumen meliputi sejarah berdirinya, struktur organisasi, visi dan misi, dan analisis sistem yang sedang berjalan saat ini.

BAB IV – PEMBAHASAN, Pada bab ini membahas tentang rancangan dari aplikasi kasir pada Konveksi Sidan di Kebumen, membahas urutan-urutan pekerjaan di dalam penggunaan aplikasi, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung, dan hasil akhir.

BAB V – PENUTUP, Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari permasalahan yang diangkat yang merupakan hasil dari penelitian dan pengujian sistem dari pembuatan Tugas Akhir ini. Yang dimana kesimpulan berisi ringkasan hasil implementasi dan pengujian. Sedangkan saran berisi ulasan-ulasan lanjut dari permasalahan yang ditinjau.

DAFTAR PUSTAKA, Pada bagian ini berisi tulisan yang tersusun diakhir sebuah karya ilmiah yang berisi nama penulis, judul tulisan, penerbit, identitas penerbit dan tahun terbit sebagai sumber atau rujukan.

