

**SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA TOKO  
NOMAD ADVENTURE STORE BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

<b>Robin Setiawan</b>	<b>13.02.8534</b>
<b>Zulham Yanuandry Iskandar</b>	<b>13.02.8566</b>
<b>Chairul Wathoni</b>	<b>13.02.8671</b>

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

# **SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA TOKO NOMAD ADVENTURE STORE BERBASIS WEB**

## **TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



disusun oleh

<b>Robin Setiawan</b>	<b>13.02.8534</b>
<b>Zulham Yanuandry Iskandar</b>	<b>13.02.8566</b>
<b>Chairul Wathoni</b>	<b>13.02.8671</b>

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

# PERSETUJUAN

## TUGAS AKHIR

### SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA TOKO NOMAD ADVENTURE STORE BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

<b>Robin Setiawan</b>	<b>13.02.8534</b>
<b>Zulham Yanuandry Iskandar</b>	<b>13.02.8566</b>
<b>Chairul Wathoni</b>	<b>13.02.8671</b>

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 31 Oktober 2017

**Dosen Pembimbing**



**Erni Seniwati, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 190302231**

# PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

### SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA TOKO NOMAD ADVENTURE STORE BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Robin Setiawan**

**13.02.8534**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 30 April 2018

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Bety Wulan Sari, M.Kom**  
**NIK. 190302254**

**Agus Fatkhurohman, M.Kom**  
**NIK. 190302249**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 30 April 2018

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si, M.T**  
**NIK. 190302038**



## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan / atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab kami pribadi.

Yogyakarta, 30 April 2018



Robin Setiawan

13.02.8534

## **MOTTO**

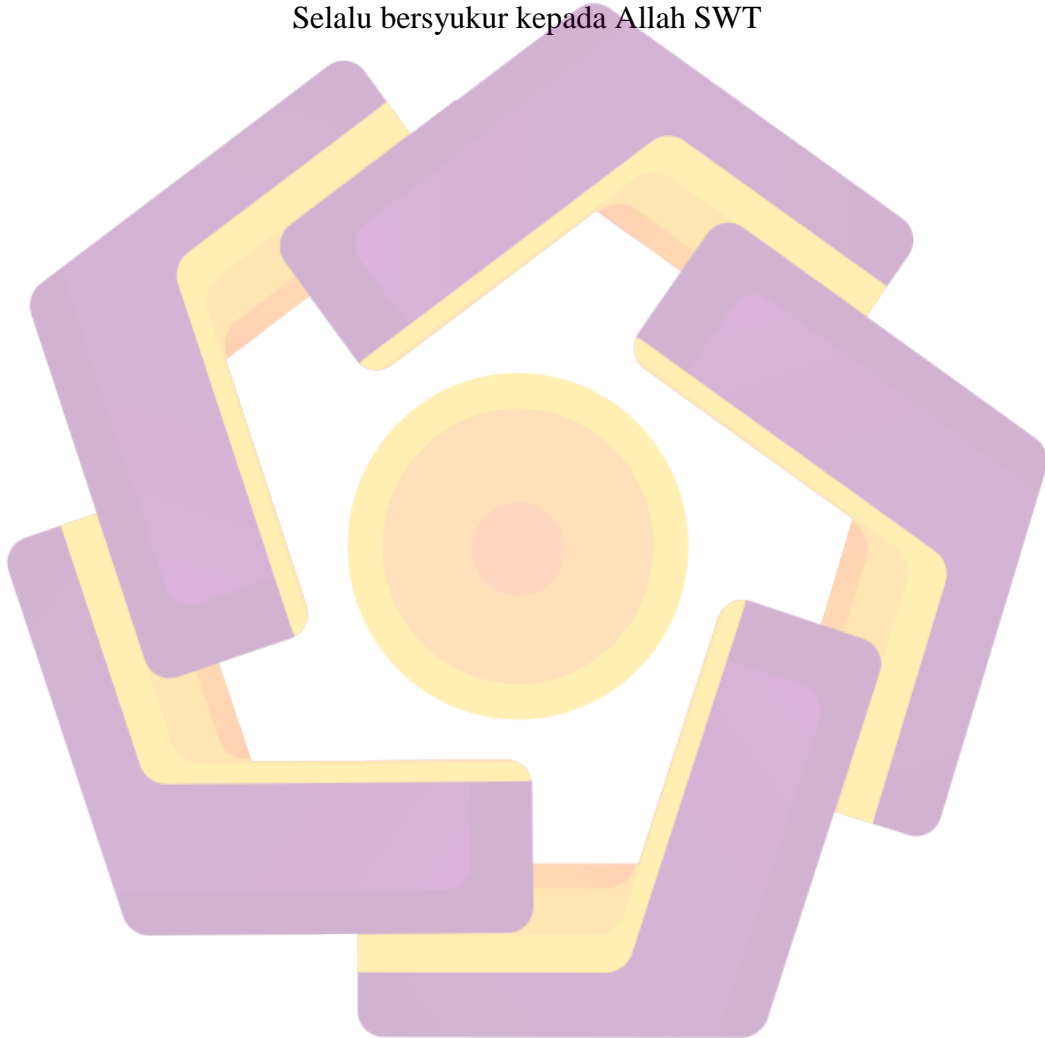
Tidak ada hasil tanpa keringat

Kesuksesan tak semudah membalikkan telapak tangan

Keinginan itu berjalan beriringan dengan usaha dan do'a

Apa yang diawali harus diakhiri

Selalu bersyukur kepada Allah SWT



## PERSEMBAHAN

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Allah Yang Maha Kuasa, karena atas rahmat-Nya kami dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan sebaik-baiknya.

Tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu saya ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Bapak, Ibu, Mbak, Mas, Adek, Keponakan, saudara, teman, sahabat dan yang saya sayangi yang tak dapat saya sebutkan satu persatu tanpa mengurangi rasa hormat saya, dengan do'a dan semangat kalian akhirnya saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan sebaik-baiknya.
2. Dosen pembimbing, Ibu Erni Seniwati, S.Kom., M.Cs. Terima kasih atas bimbingannya selama ini sehingga kami dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.
3. Partner ku, Robin Setiawan dan Chairul Wathoni. Terima kasih telah setia dan sabar mendampingi setiap langkah-langkah dalam pengerjaan tugas akhir ini. Semoga tugas akhir kita berkah barokah lillahi ta'alla. Amiin . . .
4. STMIK Amikom yang telah berganti menjadi Universitas. Terima kasih telah menjadi tempat rumah ketiga saya.
5. Terima kasih untuk dosen-dosen Amikom yang telah ikhlas lahir batin membagi ilmunya.
6. Terima kasih untuk toko NOMAD ADVENTURE STORE yang telah bersedia menjadi tempat objek penelitian kami pada tugas akhir ini.
7. Terima kasih buat pacarku tercinta **Saidati Natasya Azzuhrah** yang telah memberi semangat, dukungan dan rasa sayang yang tak terhingga.

~Robin Setiawan~

## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum. wr, wb.

Segala puji bagi Allah SWT yang dengan kebesaran dan keagungan-Nya telah memberikan begitu banyak anugrah ilmu, rizki berkah melimpah, rahmat serta hidayah-Nya kepada kita semua. Dengan mengucap rasa syukur Alhamdulillah Tugas Akhir dengan : **SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA TOKO NOMAD ADVENTURE STORE BERBASIS WEB.**

Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu terselesainya laporan ini, antara lain :

1. Bapak Prof.Drs.M.Suyanto, MM selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Erni Seniwati, S.Kom., M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan masukan, arahan dan bimbingan yang sangat membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Semua pihak secara langsung maupun tidak langsung telah membantu dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu segala saran dan kritik yang membangun sangat penyusun harapkan demi kemajuan dimasa yang akan datang. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pihak terkait.

Wassalamu'alaikum. wr, wb.

Yogyakarta, 3 Mei 2018

Penulis

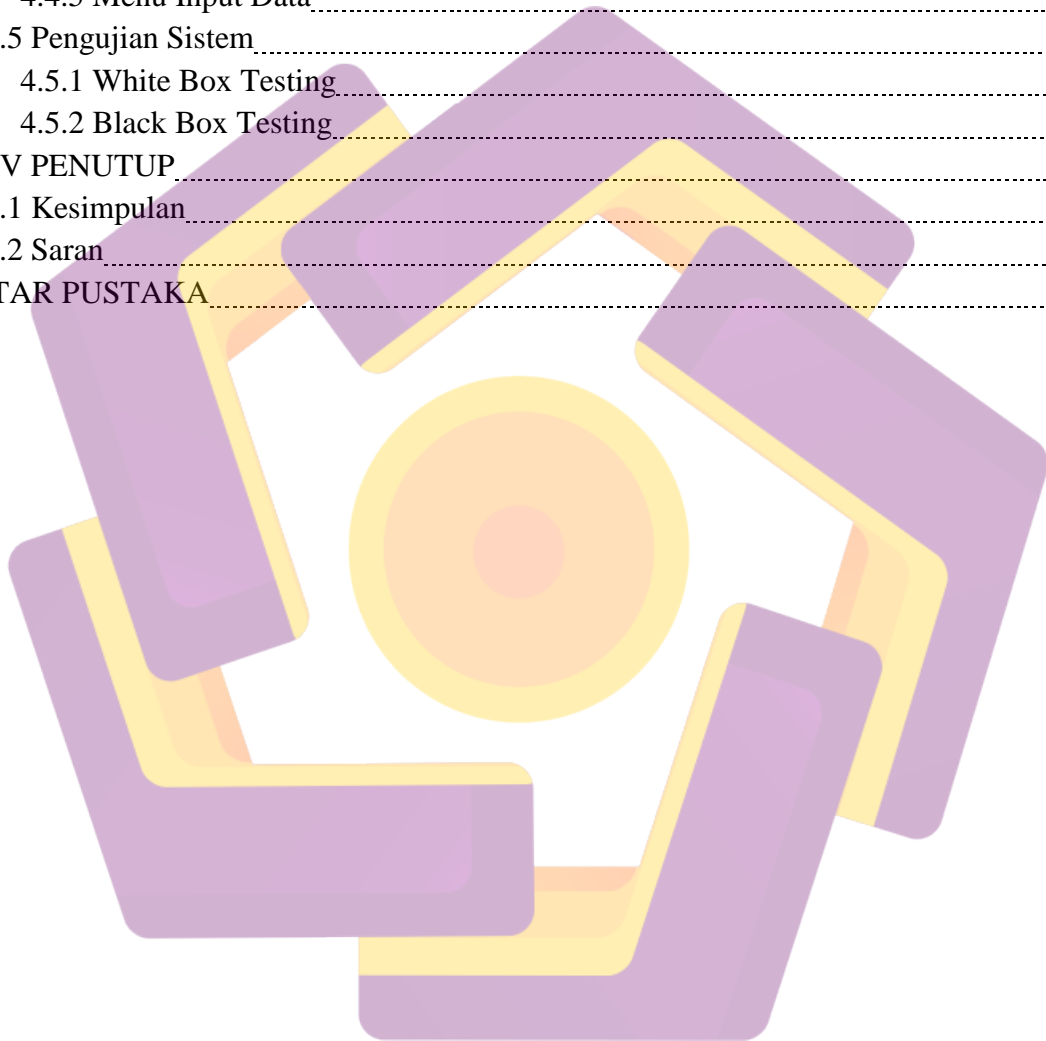


## DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI .....	xiv
ABSTRAK.....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	2
1.4.1 Maksud Penelitian.....	2
1.4.2 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Pengembangan Sistem.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1 Data.....	6
2.1.1 Pengelolaan Data.....	6
2.2 Basis Data.....	6
2.3 HTML.....	7
2.4 Sistem.....	8
2.5 Informasi.....	8
2.6 Sistem Informasi.....	9
2.7 Analisis Sistem.....	9
2.8 Desain Sistem.....	10
2.9 PHP.....	11

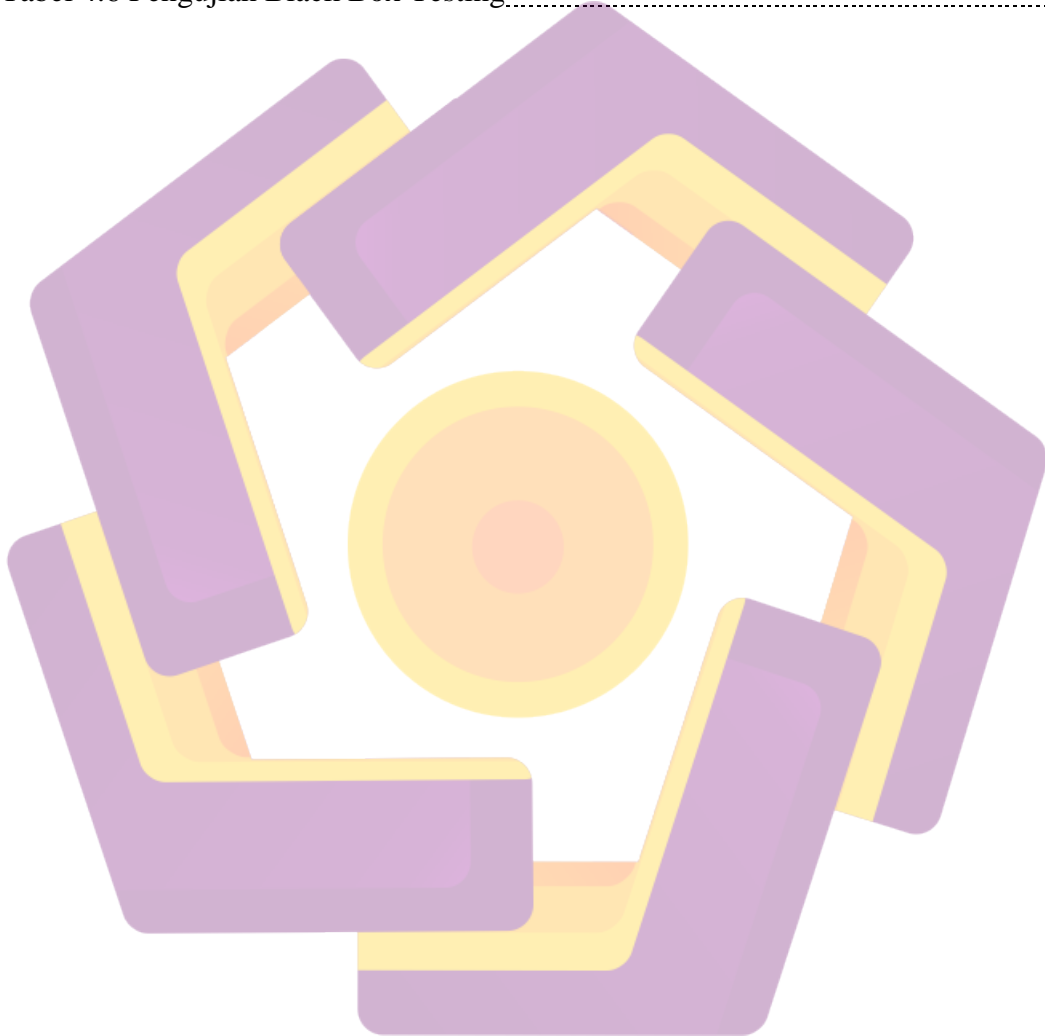
2.10 My SOL .....	11
2.11 XAMPP .....	13
2.12 Dreamweaver MX .....	13
2.13 Client Server .....	14
2.13.1 Pengertian Client Server .....	14
2.13.2 Kelebihan dan Kelemahan Clint Server .....	14
2.13.2.1 Kelebihan Client Server .....	14
2.13.2.2 Kelemahan Client Server .....	15
2.14 WEB .....	15
2.15 DFD .....	15
2.16 Flowchart .....	16
2.16.1 Simbol Flowchart Sistem .....	17
2.17 Normalisasi .....	18
2.18 White Box .....	18
2.19 Black Box .....	18
<b>BAB III TINJAUAN UMUM .....</b>	<b>20</b>
3.1 Nomad Adventure Store .....	20
3.1.1 Sejarah Nomad Adventure Store .....	20
3.1.2 Tujuan Visi dan Misi .....	21
3.2 Struktur Organisasi .....	22
3.2.1 Deskripsi Kerja .....	22
3.3 Sistem Penggajian Karyawan Pada Nomad Adventure Store .....	24
<b>BAB IV PEMBAHASAN .....</b>	<b>25</b>
4.1 Analisis .....	25
4.1.1 Analisis Kebutuhan Data .....	25
4.1.2 Analisis Kebutuhan .....	25
4.1.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	25
4.1.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	26
4.2 Perancangan .....	26
4.2.1 Perancangan Sistem Informasi Penggajian pada Nomad Adventure Store Berbasis Web .....	27
4.2.1.1 Flowchart Sistem yang Diusulkan .....	27
4.2.1.2 Data Flow Diagram .....	28
4.2.2 Perancangan Database .....	30
4.2.2.1 Normalisasi .....	30
4.2.3 Relasi Antar Tabel .....	34
4.2.4 Struktur Tabel .....	35
4.3 Perancangan Sistem .....	39

4.3.1 Perancangan Antar Sistem Informasi Penggajian pada Nomad Adventure Store Berbasis Web.....	39
4.3.2 Rancangan Output.....	45
4.4 Implementasi Program.....	49
4.4.1 From Login.....	49
4.4.2 From Menu Utama Pemilik.....	49
4.4.3 Form Menu Ubah Admin.....	50
4.4.4 Form Menu Ubah Password.....	50
4.4.5 Menu Input Data.....	51
4.5 Pengujian Sistem.....	54
4.5.1 White Box Testing.....	54
4.5.2 Black Box Testing.....	54
BAB V PENUTUP.....	56
5.1 Kesimpulan.....	56
5.2 Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA.....	57



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Simbol Flowchart.....	17
Tabel 4.1 Tabel Pengguna.....	35
Tabel 4.2 Tabel Karyawan.....	35
Tabel 4.3 Tabel Biaya.....	36
Tabel 4.4 Tabel Gaji.....	37
Tabel 4.5 Tabel Detail Gaji.....	38
Tabel 4.6 Pengujian Black Box Testing.....	54

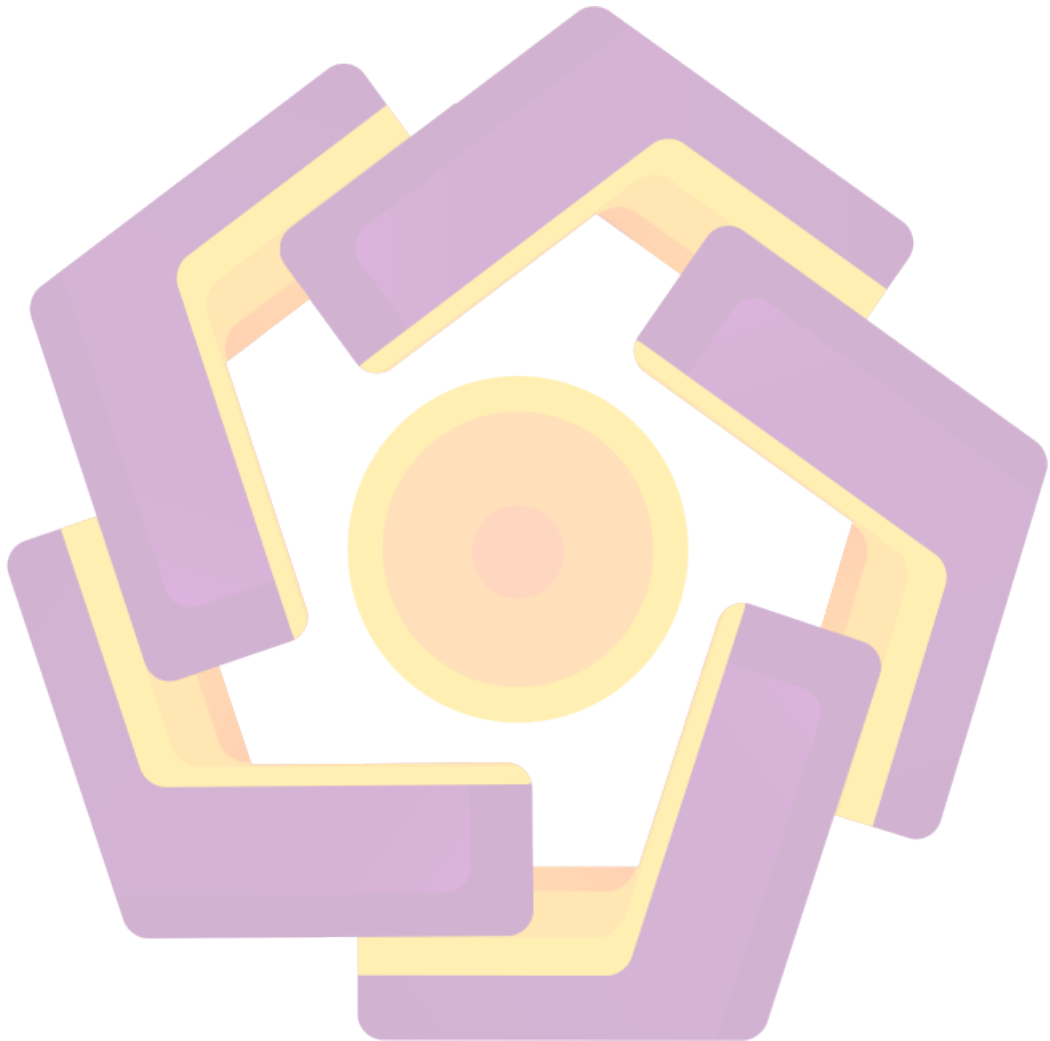




## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	22
Gambar 3.2 Flowchart Sistem Penggajian Karyawan pada NOMAD ADVENTURE STORE saat ini.....	24
Gambar 4.1 Flowchart Sistem Informasi Penggajian pada NOMAD ADVENTURE STORE saat ini.....	27
Gambar 4.2 Konteks Diagram.....	28
Gambar 4.3 DFD Level 1.....	29
Gambar 4.4 Bentuk Tidak Normal.....	30
Gambar 4.5 Bentuk Normal Pertama (1NF).....	31
Gambar 4.6 Bentuk Normal Kedua (2NF).....	32
Gambar 4.7 Bentuk Normal Ketiga (3NF).....	33
Gambar 4.8 Relasi Antar Tabel.....	34
Gambar 4.9 Rancangan Login.....	39
Gambar 4.10 Rancangan Menu Utama Pemilik.....	40
Gambar 4.11 Rancangan Menu Utama Admin.....	40
Gambar 4.12 Rancangan Data Pengguna.....	41
Gambar 4.13 Rancangan Olah Data Pengguna.....	41
Gambar 4.14 Rancangan Input Data Karyawan.....	42
Gambar 4.15 Rancangan Data Biaya.....	42
Gambar 4.16 Rancangan Olah Data Biaya.....	43
Gambar 4.17 Rancangan Data Gaji.....	43
Gambar 4.18 Rancangan Input Data Gaji.....	44
Gambar 4.19 Rancangan Rincian Gaji.....	44
Gambar 4.20 Rancangan Pilih Periode Laporan.....	45
Gambar 4.21 Rancangan Laporan Data Karyawan.....	45
Gambar 4.22 Rancangan Laporan Data Biaya.....	46
Gambar 4.23 Rancangan Laporan Data Gaji.....	46
Gambar 4. 24 Rancangan Slip Gaji.....	47
Gambar 4.25 Rancangan Laporan Permintaan Gaji.....	48
Gambar 4.26 Form Login.....	49
Gambar 4.27 Form Menu Utama Pemilik.....	49
Gambar 4.28 Form Menu Utama Admin.....	50
Gambar 4.29 Form Menu Ubah Password.....	50
Gambar 4.30 Form Input Data Karyawan.....	51
Gambar 4.31 Form Data Karyawan.....	51
Gambar 4.32 Form Input Data Gaji.....	52
Gambar 4.33 Form Perhitungan Gaji Karyawan.....	52
Gambar 4.34 Form Gaji Karyawan.....	53

Gambar 4.35 White Box Testing.....



## INTISARI

Pada saat ini, perkembangan teknologi informasi semakin pesat. Oleh sebab itu, banyak aplikasi-aplikasi yang dibuat untuk memenuhi kebutuhan masyarakat, salah satunya aplikasi penggajian.

Nomad Adventure Store merupakan toko outdoor yang menjual berbagai macam peralatan mendaki, arum jeram, dan lain-lain. Untuk pengelolaan penggajian karyawan toko Nomad Adventure Store masih manual menggunakan Microsoft Excel yang dirasa kurang efisien. Dengan alasan inilah toko Nomad Adventure Store memerlukan sistem informasi penggajian agar data yang dihasilkan lebih akurat dan efisien.

Dengan dibuatnya sistem informasi penggajian pada toko Nomad Adventure Store ini, diharapkan bisa mempermudah proses pengolahan data gaji karyawan.

**Kata Kunci :** Teknologi Informasi, Sistem Informasi, Penggajian, Nomad Adventure Store.

## **ABSTRACT**

*In this era, information technology growing fast. Therefore, many applications are created to meet the needs of the community, one of them is a payroll application.*

*Nomad Adventure Store is Outdoor Store that selling many kind of climbing equipment, rafting and many others. To manage the payroll Nomad Adventure Store still use manual way using Microsoft Excel that not efficient. This problem make Nomad Adventure Store need payroll information system to make data processing more accurate and efficient.*

*With this payroll information system on Nomad Adventure Store are expected to make the payroll data process more easy.*

*Keywords : Information Technology, Information System, payroll, Nomad Adventure Store.*

