

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEUANGAN PADA DESA KAUMAN
BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI



disusun oleh

Naris Sefri Syaifuddin

17.12.0080

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEUANGAN PADA DESA KAUMAN
BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Naris Sefri Syaifuddin

17.12.0080

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA DESA KAUMAN BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Naris Sefri Syaifuddin

17.12.0080

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal April 2022

Dosen Pembimbing,

Agung Nugroho, M.Kom
NIK. 190302105

PENGESAHAN
SKRIPSI
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEUANGAN
PADA DESA KAUMAN BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Naris Sefri Syaifuddin

17.12.0080

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Maret 2022

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Agung Nugroho, M.Kom
NIK. 190302242

Majid Rahardi, S.Kom., M.Eng
NIK. 190302393

Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302161

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 23 Juli 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta,



Naris Sefri Syaifuddin

NIM. 17.12.0080

MOTTO

**“ORANG YANG HEBAT ADALAH ORANG YANG MEMILIKI KEMAMPUAN
MENYEMBUNYIKAN KESUSAHAN, SEHINGGA ORANG LAIN MENGIRA
BAHWA IA SELALU SENANG.” – IMAM SYAFI’I.**



PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirrabil'alamin, puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah, kesehatan, kemudahan, serta kemampuan kepada saya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini . Pada halaman persembahan ini, saya ingin berterimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT pencipta semesta alam yang telah memberikan kehidupan berkah dan rizky-Nya.
2. Bapak dan Ibu yang selalu mendoakan saya, selalu men-support baik finansial maupun dukungan lainnya. Terimakasih tanpa kalian saya tidak akan sampai dititik ini.
3. Bapak Agung Nugroho, M.Kom yang telah membimbing saya dari awal sampai akhir pembuatan skripsi. Terimakasih juga atas ilmu yang pernah ibu berikan.
4. Skripsi ini saya persembahkan kepada desa Kauman terutama pihak-pihak yang telah membantu saya dalam pengerjaan skripsi ini.
5. Teman-teman 17 S1SI 02 yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, terimakasih atas semangat dan doanya
6. Dan tak lupa Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang selalu memberikan ilmu yang bermanfaat selama saya kuliah.
7. Serta semua pihak yang telah membantu serta mendukung saya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Keuangan pada Desa Kauman Berbasis Website. Ini untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan studi serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Prodi S1 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Penghargaan dan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada kedua orang tua tercinta serta saudara-saudara kandung yang telah mencurahkan segenap cinta dan kasih sayang serta perhatian moril maupun materil. Semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat, kesehatan, karunia, dan keberkahan di dunia dan di akhirat.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi masih jauh dari kata sempurna. Walaupun aplikasi sangat sederhana akan tetapi tanpa bantuan dari berbagai pihak yang telah membantu penulis pastinya akan mengalami kesulitan. Oleh karena itu dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. M. Suyanto , Prof., Dr., MM. Selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Agung Nugroho, M.Kom. Selaku dosen pembimbing.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya selama kuliah.

5. Kedua orang tua dan teman di luar atau dalam kampus yang selalu memberikan dukungan dan semangat dalam penulisan skripsi.
6. Pak Sugeng Ahmadi selaku kepala desa kauman atas izin untuk melakukan penelitian skripsi, dan semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Kami juga menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Untuk itu, kami sangat menghargai kritik dan saran dari pembaca yang bersifat membangun untuk menyempurnakan skripsi ini.

Yogyakarta, 2022

Penyusun

DAFTAR ISI

JUDUL.....	I
PERSETUJUAN.....	III
PENGESAHAN	IV
PERNYATAAN.....	V
MOTTO.....	VI
PERSEMBAHAN.....	VII
KATA PENGANTAR	VIII
DAFTAR ISI.....	X
DAFTAR TABEL	XIV
DAFTAR GAMBAR.....	XV
DAFTAR ISTILAH.....	XVIII
ABSTRACT	XXI
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 BATASAN MASALAH	3
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN.....	4
1.5 MANFAAT PENELITIAN	4
1.6 METODE PENELITIAN	5
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 KAJIAN PUSTAKA.....	8
2.2 KONSEP DASAR SISTEM	10
2.2.1 Pengertian Sistem.....	10
2.2.2 Karateristik Sistem	11
2.3 PENGERTIAN INFORMASI.....	11
2.4 PENGERTIAN SISTEM INFORMASI	12
2.5 DEFINISI PEMERINTAH DESA	12
2.6 DEFINISI KEUANGAN DESA.....	13

2.7	METODE ANALISIS SISTEM	13
2.7.1	Analisis PIECES.....	13
2.8	PERANCANGAN SISTEM	16
2.8.1	Sistem Flowchart.....	16
2.8.2	Data Flow Diagram	19
2.8.3	Entity Relation Diagram	21
2.9	KONSEP BASIS DATA.....	22
2.9.1	Pengertian Basis Data.....	22
2.9.2	Tujuan Basis Data.....	23
2.9.3	Manfaat atau Kelebihan Basis Data.....	23
2.9.4	Operasi Dasar Basis Data.....	24
2.10	METODE PENGEMBANGAN SISTEM.....	25
2.10.1	Metode Waterfall.....	25
2.11	KONSEP DASAR WEB	27
2.11.1	Pengertian Web	27
2.11.2	Pengertian WWW.....	27
2.11.3	Web Browser.....	27
2.11.4	Web Server.....	27
2.12	SOFTWARE YANG DIGUNAKAN.....	28
2.12.1	My Sql.....	28
2.12.2	HTML	28
2.12.3	PHP.....	28
2.12.4	Pengertian Framework.....	28
2.12.5	Framework Bootsrap	29
2.12.6	Framework Laravel.....	29
2.12.7	Visual Studio Code.....	30
2.12.8	Xampp.....	31
2.12	Black Box TESTING	32
BAB III METODE PENELITIAN		34
3.1	TINJAUAN UMUM	34
3.1.1	Profil Desa Kauman.....	34

3.1.2	Struktur Organisasi.....	35
3.1.3	Visi dan Misi.....	36
3.2	IDENTIFIKASI MASALAH.....	37
3.3	WORKFLOW SISTEM LAMA.....	37
3.4	ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN.....	38
3.4.1	Persiapan Data.....	38
3.4.2	Input Data.....	38
3.4.3	Proses Data.....	39
3.4.4	Penyimpanan Data.....	39
3.5	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....	39
3.5.1	Kebutuhan Fungsional.....	39
3.5.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	43
3.6	STUDI KELAYAKAN.....	45
3.6.1	Kelayakan Teknologi.....	45
3.6.2	Kelayakan Hukum.....	46
3.7	PERANCANGAN SISTEM.....	46
3.7.1	Flowchart Sistem.....	46
3.7.2	Data Flow Diagram.....	47
3.8	RANCANGAN BASIS DATA.....	52
3.8.1	Entity Relation Diagram.....	52
3.8.2	Relasi Tabel.....	53
3.8.3	Rancangan Struktur Tabel.....	54
3.9	PERANCANGAN ANTARMUKA.....	58
3.9.1	Perancangan Form Login.....	58
3.9.2	Perancangan Form Bendahara.....	59
3.9.3	Perancangan Form Admin.....	63
3.10	ANALISIS SISTEM.....	66
3.10.1	Analisis Kinerja.....	66
3.10.2	Analisis Informasi.....	67
3.10.3	Analisis Ekonomi.....	68
3.10.4	Analisis Keamanan.....	69

3.10.5 Analisis Efisiensi	70
3.10.6 Analisis Pelayanan.....	71
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	73
4.1 IMPLEMENTASI.....	73
4.2 IMPLEMENTASI DATABASE	73
4.2.1 Tabel User.....	73
4.2.2 Tabel Kategori.....	74
4.2.3 Tabel Transaksi	74
4.2.4 Tabel Migration.....	75
4.2.5 Tabel Password Reset.....	75
4.3 IMPLEMENTASI ANTARMUKA.....	76
4.3.1 Implementasi User Bendahara	76
4.3.2 Implementasi User Admin	82
4.4 IMPLEMENTASI PROGRAM.....	85
4.4.1 Koneksi Database	85
4.4.2 Implementasi Program.....	86
4.5 PENGUJIAN SISTEM.....	95
4.5.1 Black Box Testing	95
BAB V PENUTUP	102
5.1 KESIMPULAN.....	97
5.2 SARAN.....	97
DAFTAR PUSTAKA	99

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tinjauan Pustaka	9
Tabel 2.2	Simbol-simbol Flowchart.....	17
Tabel 2.3	Simbol Data Flow Diagram(DFD)	20
Tabel 2.4	Simbol Entity Relationship Diagram(ERD)	22
Tabel 3.1	Perangkat Keras pada Pembuatan Program	39
Tabel 3.2	Perangkat Keras.....	40
Tabel 3.3	Perangkat Lunak pada Pembuatan Program	40
Tabel 3.4	Penerapan Hasil Program.....	41
Tabel 3.5	Tabel User	51
Tabel 3.6	Tabel Kategori.....	52
Tabel 3.7	Tabel Transaksi	52
Tabel 3.8	Tabel Migration.....	53
Tabel 3.9	Tabel Failed Jobs.....	53
Tabel 3.10	Tabel Password Reset.....	54
Tabel 3.11	Analisis Kinerja.....	62
Tabel 3.12	Analisis Informasi	63
Tabel 3.13	Analisis Ekonomi	65
Tabel 3.14	Analisis Keamanan	65
Tabel 3.15	Analisis Efisiensi	66
Tabel 3.16	Analisis Pelayanan.....	68
Tabel 4.1	Tabel Black Box Testing	95

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Waterfall.....	25
Gambar 2.2	Visual Studio Code.....	31
Gambar 2.3	Xampp.....	32
Gambar 3.1	Struktur Organisasi.....	35
Gambar 3.2	Workflow Sistem Lama.....	37
Gambar 3.3	Flowchart Sistem.....	47
Gambar 3.4	Diagram Konteks.....	48
Gambar 3.5	DFD Level 1.....	49
Gambar 3.6	DFD Level 2 Proses Bendahara.....	49
Gambar 3.7	DFD Level 2 Proses Kategori.....	50
Gambar 3.8	DFD Level 2 Proses Transaksi.....	51
Gambar 3.9	DFD Level 2 Proses Laporan.....	51
Gambar 3.10	DFD Level 2 Proses Admin.....	52
Gambar 3.11	Entity Relationship Diagram.....	53
Gambar 3.12	Relasi Tabel.....	54
Gambar 3.13	Rancangan Form Login.....	58
Gambar 3.14	Rancangan Dashboard Bendahara.....	49
Gambar 3.15	Rancangan Kategori.....	60
Gambar 3.16	Rancangan Transaksi.....	60
Gambar 3.17	Rancangan Laporan Keuangan.....	61
Gambar 3.18	Rancangan Hasil Laporan Keuangan.....	62
Gambar 3.19	Rancangan Ganti Password.....	63
Gambar 3.20	Rancangan Dashboard Admin.....	64
Gambar 3.21	Rancangan Data Pengguna.....	64
Gambar 3.22	Rancangan Tambah Data Pengguna.....	65
Gambar 3.23	Rancangan Ganti Password Admin.....	65
Gambar 4.1	Database.....	73
Gambar 4.2	Tabel User.....	74
Gambar 4.3	Tabel Kategori.....	74

Gambar 4.4	Tabel Transaksi	75
Gambar 4.5	Tabel Migration	75
Gambar 4.6	Tabel Password Reset	76
Gambar 4.7	Halaman Login Pengguna	76
Gambar 4.8	Halaman Dashboard Bendahara	77
Gambar 4.9	Halaman Data Kategori.....	77
Gambar 4.10	Pop Up Tambah Data Kategori	78
Gambar 4.11	Pop Up Edit Data Kategori.....	78
Gambar 4.12	Halaman Data Transaksi	78
Gambar 4.13	Pop Up Tambah Data Transaksi.....	79
Gambar 4.14	Pop Up Edit Data Transaksi	79
Gambar 4.15	Halaman Laporan.....	80
Gambar 4.16	Halaman Data Laporan	80
Gambar 4.17	Halaman Cetak PDF Data Laporan	81
Gambar 4.18	Halaman Cetak Excel Data Laporan.....	81
Gambar 4.19	Halaman Ganti Password Bendahara.....	82
Gambar 4.20	Halaman Dashboard Admin	82
Gambar 4.21	Halaman Data Pengguna.....	83
Gambar 4.22	Halaman Edit Data Pengguna.....	82
Gambar 4.23	Halaman Tambah Data Pengguna	84
Gambar 4.24	Halaman Ganti Password Admin	84
Gambar 4.25	File Environment(env).....	86
Gambar 4.26	Controller Login User.....	87
Gambar 4.27	Controller Dashboard 1.....	87
Gambar 4.28	Controller Dashboard 2.....	89
Gambar 4.29	Controller Kategori.....	89
Gambar 4.30	Controller Update Kategori.....	90
Gambar 4.31	Controller Delete Kategori.....	90
Gambar 4.32	Model Kategori.....	91
Gambar 4.33	Controller Transaksi	91
Gambar 4.34	Controller Update Transaksi	91

Gambar 4.35	Controller Delete Transaksi	92
Gambar 4.36	Model Transaksi	93
Gambar 4.37	Controller Laporan.....	93
Gambar 4.38	Controller Cetak Laporan.....	94



DAFTAR ISTILAH

Web	: Sekumpulan halaman yang terkoneksi dengan internet.
HTML	: <i>Hyper Text Markup Language</i> yaitu Bahasa pemrograman web.
GB	: Salah satuan yang digunakan untuk ukuran file.
MySql	: Sebuah perangkat lunak untuk manajemen basis data
Framework	: Kerangka kerja yang dibuat untuk memudahkan suatu pengembangan.
Bootstrap	: Library CSS yang digunakan untuk mengembangkan tampilan suatu halaman web.
PIECES	: Metode analisis yang terdiri dari parameter performa(<i>Performance</i>), informasi(<i>Information</i>), ekonomi (<i>Economy</i>), kontrol(<i>Control</i>), proses (<i>Efficiency</i>), pelayanan(<i>Service</i>).
Flowchart	: Bagan yang terdiri dari symbol-simbol tertentu yang menjelaskan suatu urutan proses.

INTISARI

Pada kantor Desa Kauman pencatatan laporan keuangan telah dilakukan secara komputersasi mulai dari kas, pendapatan dan juga pengeluaran. Akan tetapi pada proses penyimpanan data atau pemberkasan laporan keuangan masih kurang rapi dan belum terorganisir sehingga menyulitkan sekretaris dan kaur keuangan desa dalam pencarian data. Dengan adanya website yang bertujuan untuk mendukung penyusunan laporan keuangan, pencarian data secara real time dan penyimpanan data lebih terorganisir sehingga dapat mendorong efektivitas kinerja karyawan.

Penelitian ini bertujuan agar dapat mendorong kinerja karyawan agar dapat terorganisir dengan baik. Peneliti menganalisa permasalahan yang terjadi pada sistem yang berjalan pada objek penelitian menggunakan metode analisis PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Security*), analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem. Metode perancangan menggunakan Flowchart Sistem, ERD (*Entity Relation Diagram*), DFD (*Data Flow Diagram*) dan perancangan desain antarmuka. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem menggunakan SDLC (*System Development Life Cycle*) yang terdiri perencanaan, analisis, desain, implementasi, testing dan pemeliharaan. Pengujian sistem dilakukan dengan metode Black Box testing.

Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi pengelolaan keuangan berbasis website yang bertujuan untuk membantu kinerja dari karyawan. Penulis berharap dari hasil penelitian website dapat membantu dalam penyusunan laporan keuangan, pencarian data keuangan secara real time dan penyimpanan database secara aman.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, Keuangan, Desa*

ABSTRACT

At the Kauman Village Office, the financial reports have been carried out by computerized starting from cash flow, income also expenses. However, the process of storing the data and filling the financial report was still unorganized thus lead to the difficulty for the secretary and village finance officers to looking for the data. The existence of this website aims to support the preparation of the financial reports. Real time data retrieval and the storage data that more organized could encourage the effectiveness of staff performance.

This study aims to encourage the staff performance to be well organized. The researcher analysed the problems that occur in the system of research object used the PIECES(*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Security*) analysis method, system requirements analysis and system feasibility analysis. The design method used a Flowchart system, ERD(*Entity Relation Diagram*), DFD(*Data Flow Diagram*) and interface design. Furthermore, the method used in the system development was SDLC(*System Development Life Cycle*) that consist of planning, analysis, design, implementation, testing and maintenance. Whereas, the testing system was done by the Black Box testing test.

The result of this study is a website-based financial management information system that aims to assist the staff performance. The author hopes that the result of this study could support in the preparation of financial report, to looking for the financial data in real time, and to store databases safely.

Keyword: Information System, Financial, Village.