

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini mengalami kemajuan yang sangat pesat, dan memberikan kontribusi besar bagi kehidupan manusia. Manusia dapat dengan mudah melakukan aktifitas sehari-hari dengan bantuan dari teknologi-teknologi canggih yang telah ada. Teknologi sangat berperan penting dalam kehidupan sehari-hari, baik dalam dunia pendidikan, pemerintahan, bisnis, hiburan dan lain sebagainya. Salah satu teknologi yang berkembang saat ini adalah teknologi komputer. Hal ini membuat sistem komputerisasi semakin banyak diterapkan oleh instansi-instansi di segala bidang, baik instansi swasta maupun pemerintah. Hal ini berkaitan dengan pekerjaan-pekerjaan yang biasanya dilakukan secara manual oleh manusia, akan semakin cepat dan efisien apabila dilakukan dengan sistem komputerisasi.

Percetakan OTune Design adalah salah satu penyedia jasa percetakan undangan dan pembuatan design yang beralamat di Gondanglegi, Dawuhan Sengon, Purwodadi, Kabupaten Pasuruan. Pada Percetakan OTune Design ini, proses transaksi penjualan, pembuatan data penjualan, serta pembuatan laporan penjualan masih dilakukan secara manual, sehingga kurang efektif dan efisien. Dalam sistem pembayaran masih secara manual dengan hanya menggunakan alat tulis, kalkulator dan nota kertas saja untuk transaksi.

Pengolahan informasi yang masih dilakukan secara manual, tentu kurang efektif dan efisien. Untuk memperbaiki sistem lama, dengan membuat sistem informasi yang berbasis komputer sangat dibutuhkan, karena dalam pekerjaannya komputer mempunyai keunggulan yaitu dapat mengolah data dengan cepat dan akurat. Oleh karena itu penulis mencoba membuat program atau aplikasi penjualan serta menyusun Tugas Akhir yang berjudul **“Sistem Informasi Penjualan di Percetakan OTune Design Pasuruan Berbasis Desktop”**.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang diambil dalam proses penelitian ini adalah “Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi penjualan pada percetakan OTune Design?”.

1.3 Batasan Masalah

Permasalahan yang dibatasi dalam pembuatan sistem informasi penjualan undangan ini, agar penelitian dan pembahasan tidak menyimpang dari pokok-pokok permasalahan, yaitu diantaranya :

1. Sistem informasi penjualan undangan ini hanya dapat menangani pemesanan pada Percetakan OTune Design Pasuruan.
2. Sistem informasi penjualan ini tidak membahas stok barang, supplier.
3. Sistem informasi ini hanya dapat menampilkan laporan harian dan laporan bulanan.

4. Software yang akan digunakan adalah NetBeans IDE 8.0.2 dan MySQL sebagai database.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian adalah :

1. Memudahkan pengelolaan transaksi penjualan yang ada di percetakan OTune Design Pasuruan.
2. Mempermudah dalam penginputan dan pengecekan data penjualan.
3. Menyajikan data dan informasi penjualan yang relevan dan rapi.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Dapat menjadi pertimbangan dalam pengembangan sistem penjualan yang baru.
2. Menghasilkan sistem informasi transaksi penjualan undangan pada Percetakan O Tune Design.
3. Dengan adanya rancangan sistem informasi penjualan undangan ini, dapat membantu dan memperbaiki karyawan dalam bertransaksi dengan cepat dan tepat.
4. Sebagai penunjang untuk menambah pengetahuan dalam pembuatan sistem informasi penjualan OTune Design bagi perusahaan dan penulis.

1.6 Metodologi Pengumpulan Data

Adapun cara yang dilakukan untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan agar pembuatan program yang sesuai dengan apa yang diharapkan, maka pengumpulan data tersebut dilakukan dengan empat cara metode pengumpulan data yaitu :

1. Metode Observasi

Metode pengumpulan ini dilakukan dengan cara pengamatan dan pencatatan secara langsung terhadap objek yang sedang diteliti. Penulis melakukan observasi yaitu dengan mengamati proses sistem kerja yang sedang berlangsung.

2. Metode Wawancara

Merupakan metode pengumpulan yang dilakukan dengan mencatat kendala-kendala apa saja yang dihadapi dengan pemilik yang dapat memberikan informasi yang akurat. Mengenai hal-hal yang berkaitan dengan objek yang sedang dijadikan penelitian yaitu penjualan di O Tune Design.

3. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan (*Library Research*) adalah mengumpulkan data dengan membaca buku-buku yang relevan untuk melengkapi data yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan tugas akhir ini, diperlukan adanya sistematika penulisan sehingga mudah dalam memahaminya. Sistematika penelitian ini dibagi menjadi beberapa bab atau sub pembahasan permasalahan yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini uraikan mengenai Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Masalah, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, Sistematika Penulisan Laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang landasan teori-teori yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir dan konsep dasar Sistem Informasi.

BAB III : TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini akan menjelaskan sejarah berdirinya Percetakan O Tune Design, tujuan didirikannya Percetakan O Tune Design, struktur organisasi, job description, sistem yang sedang berjalan, kelemahan sistem yang sedang berjalan dan solusi.

BAB IV : PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas tentang rancangan dan implementasi aplikasi yang dibuat, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung dan hasil akhir.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan tugas akhir dan saran untuk pengembangan sistem yang dibuat agar lebih baik lagi.

