

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA OTUNE DESIGN
PASURUAN BERBASIS DESKTOP**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Siti Lestari

13.02.8648

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA OTUNE DESIGN
PASURUAN BERBASIS DESKTOP**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Ahli Madya
pada Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



disusun oleh

Siti Lestari

13.02.8648

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA OTUNE DESIGN
PASURUAN BERBASIS DESKTOP**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Siti Lestari

13.02.8648

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 25 Februari 2016

Dosen Pembimbing



Ali Mustofa, M.Kom
NIK/190302192

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA OTUNE DESIGN
PASURUAN BERBASIS DESKTOP**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Siti Lestari

13.02.8648

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 Juli 2018
Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Mei P.Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187



Sumarni Adi, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302256




Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 3 Agustus 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dari tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang berkaitan dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta , 2 Agustus 2018

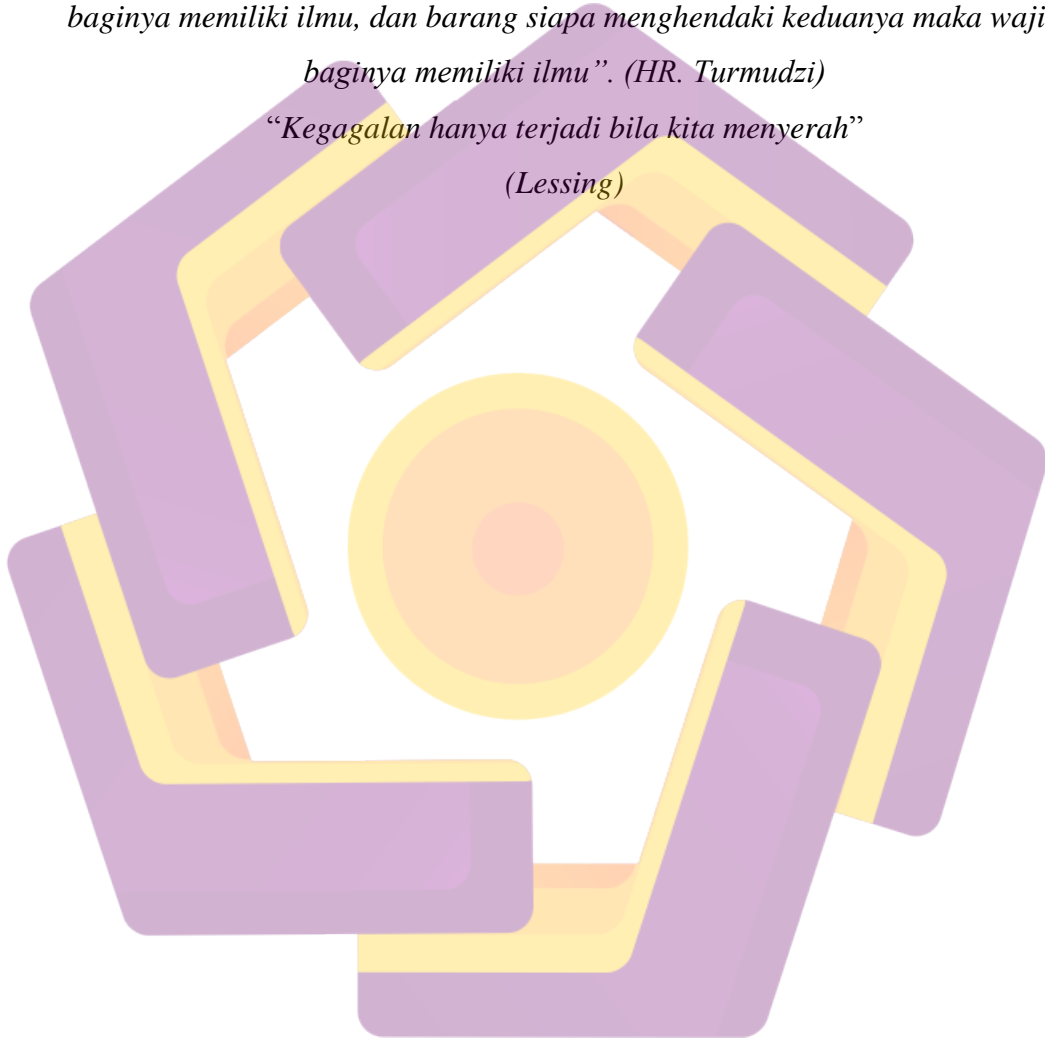


MOTTO

“Barang siapa yang bersungguh-sungguh, sesungguhnya kesungguhan tersebut untuk kebaikan dirinya sendiri”. (Qs. Al-Ankabut: 6)

“Barang siapa yang menghendaki kehidupan dunia maka wajib baginya memiliki ilmu, dan barang siapa yang menghendaki kehidupan Akherat, maka wajib baginya memiliki ilmu, dan barang siapa menghendaki keduanya maka wajib baginya memiliki ilmu”. (HR. Turmudzi)

*“Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah”
(Lessing)*



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah...

Puji syukur kehadiran Allah SWT, atas segala nikmat dan karunia-Nya sehingga tugas akhir ini yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan Pada OTune Design Pasuruan Berbasis Desktop” dapat diselesaikan. Tugas Akhir ini dipersembahkan untuk:

1. Kedua orang tua saya yang paling saya cintai, kakak-kakak saya yang selalu memberi dukungan, doa, semangat, nasehat, dan kasih sayang serta pengorbanan selama hidup saya. Terimakasih banyak, besar harapan saya agar menjadi anak yang bisa dibanggakan.
2. Ali Mustopa, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang memberikan ilmu, masukan-masukan terhadap diri saya, motivasi dan dukungan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Teman-teman 13-D3MI-04, terimakasih untuk cerita dan kenangan kita selama perkuliahan, kalian luar biasa.
4. Spesial juga untuk orang yang selalu mencintai saya, yang selalu menghibur, memberi motivasi, dukungan, dan doa.
5. Teman-teman kos yang selalu mendukung dan membantu dalam penulisan tugas akhir ini.
6. Teman-teman kerja dan Bos yang selalu ceria menghibur karyawan nya serta motivasi.
7. Sahabat-sahabat yang selalu mendukung dan membantu dalam penulisan tugas akhir ini.
8. Serta semua pihak yang telah membantu serta mendukung saya yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu.

Siti Lestari

KATA PENGANTAR

Puji dan rasa syukur mendalam saya panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat limpahan, hidayah dan inayah-Nya maka tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Salam dan Salawat semoga selalu tercurah pada Baginda Rasulullah Muhammad SAW.

Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan Pada OTune Design Pasuruan Berbasis Desktop” ini disusun untuk memenuhi persyaratan gelar Ahli Madya pada jurusan Manajemen Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.

Tak lupa saya mengucapkan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya atas semua bantuan yang telah diberikan, baik secara langsung maupun tidak langsung selama penyusunan tugas akhir ini hingga selesai. Secara khusus rasa terimakasih tersebut saya sampaikan kepada:

1. OTune Design, selaku pihak yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto ,MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Ali Mustopa. M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan dorongan dalam penyusunan tugas akhir ini.
4. Bapak Mei P. Kurniawan, M.Kom dan Ibu Sumarni Adi, S.Kom, M.Cs selaku dosen penguji.

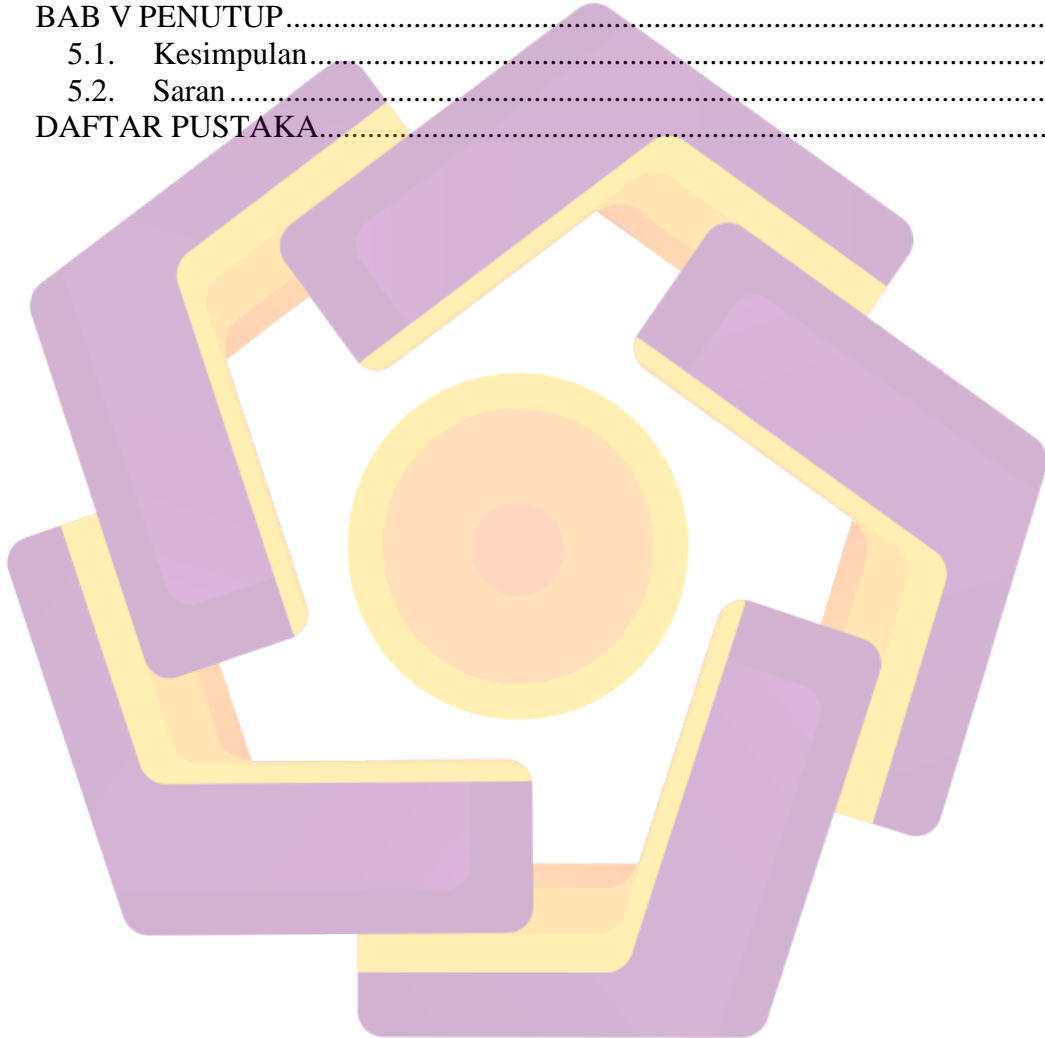
Yogyakarta, 2 Agustus 2018

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Pengumpulan Data.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.1.1 Pengertian Sistem.....	7
2.1.2 Karakteristik Sistem	7
2.2 Konsep Dasar Informasi	9
2.2.1 Pengertian Informasi	9
2.2.2 Kualitas Informasi.....	9
2.2.3 Nilai Informasi	10
2.3 Komponen Dasar Sistem Informasi	10
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	10
2.3.2 Komponen Sistem Informasi	11
2.4 Konsep Sistem Informasi Penjualan.....	12
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi Penjualan	12
2.5 Konsep Dasar Basis Data	13
2.5.1 Pengertian Basis Data	13
2.5.2 Sistem Basis Data.....	16
2.5.3 Model Data.....	17
2.5.4 Structured Query Language (SQL)	19
2.6 Konsep Pemodelan Sistem	20
2.6.1 Unified Modeling Language (UML).....	20
2.7 Software Yang Digunakan	30
2.7.1 NetBeans IDE 8.0.2.....	31
2.7.2 Fasilitas dalam NetBeans IDE 8.0.2	31
2.7.3 Kelebihan dan Kekurangan NetBeans IDE.....	33

BAB III TINJAUAN UMUM	35
3.1. Gambaran Umum OTune Design	35
3.2. Visi dan Misi OTune Design	35
3.3. Struktur Organisasi	36
3.4. Sistem Pejualan Yang Sedang Berjalan	37
BAB IV PEMBAHASAN	40
4.1 Perancangan Sistem yang Diusulkan	40
4.2 Implementasi dan Output Program	76
BAB V PENUTUP	86
5.1. Kesimpulan	86
5.2. Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	91



DAFTAR TABEL

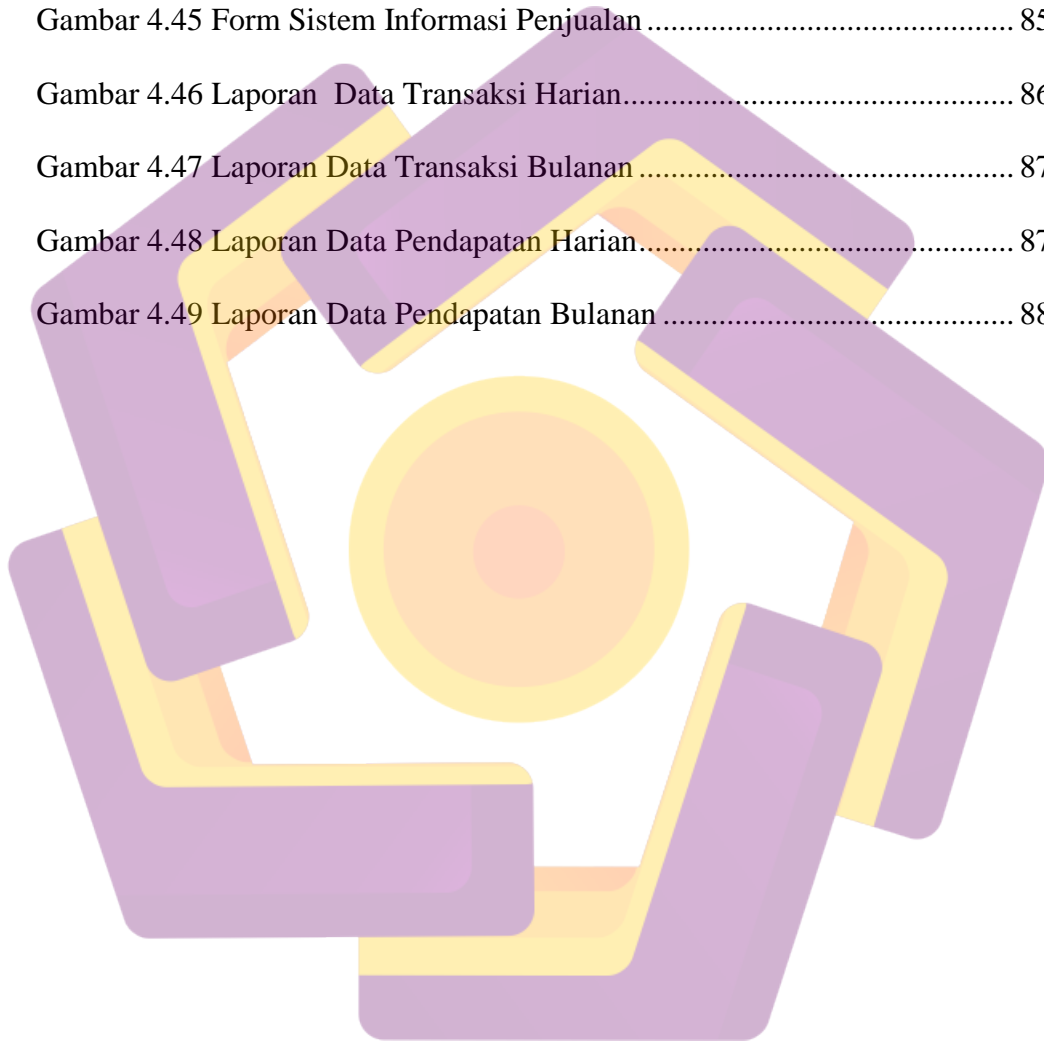
Tabel 2.1 Simbol-simbol Dasar ERD.....	19
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	22
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	25
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	28
Tabel 2.5 Simbol <i>Activity Diagram</i>	30
Tabel 4.1 Tabel Karyawan	66
Tabel 4.2 Tabel Member	67
Tabel 4.3 Tabel Kategori Barang	67
Tabel 4.4 Tabel Tarif Jasa	68
Tabel 4.5 Tabel Transaksi Pemesanan	68
Tabel 4.6 Tabel Detail Transaksi	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi	11
Gambar 2.2 <i>Class Diagram</i>	24
Gambar 2.4 Tampilan Menu Utama NetBeans 8.0.2	32
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	36
Gambar 3.2 Flow Chart Sistem Penjualan Undangan OTune Design	38
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i>	41
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Login.....	43
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Member.....	44
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Data Karyawan	45
Gambar 4.5 <i>Activity Kategori</i> Barang	46
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Tarif Jasa	47
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Penjualan.....	48
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Pengambilan Barang	49
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Laporan Transaksi	50
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Laporan data Tarif Jasa.....	51
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Laporan Pendapatan	52
Gambar 4.12 <i>Suquence Diagram</i> Login.....	53
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Member.....	54
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Karyawan.....	55
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Tarif Jasa.....	56
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Kategori Barang.....	57
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Penjualan	58

Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Pengambilan.....	59
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Transaksi	60
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Tarif Jasa	61
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Pendapatan.....	62
Gambar 4.22 <i>Class Diagram</i>	63
Gambar 4.23 <i>Entity Relationship Diagram</i>	64
Gambar 4.24 Relasi Antar Tabel.....	65
Gambar 4.25 Rancangan Form Login.....	70
Gambar 4.26 Rancangan Menu Utama	70
Gambar 4.27 Rancangan Form Member	71
Gambar 4.28 Rancangan Form Karyawan	71
Gambar 4.29 Rancangan Form Tarif Jasa.....	72
Gambar 4.30 Rancangan Form Kategori Barang	72
Gambar 4.31 Rancangan Form Transaksi Penjualan	73
Gambar 4.32 Rancangan Form Transaksi Pengambilan	74
Gambar 4.33 Rancangan Laporan Penjualan	74
Gambar 4.34 Rancangan Laporan Data Tarif Jasa.....	75
Gambar 4.35 Rancangan Laporan Data Transaksi Bulanan	75
Gambar 4.36 Form Login.....	76
Gambar 4.37 Form Menu Utama	77
Gambar 4.38 Form Member.....	78
Gambar 4.39 Form Karyawan.....	79
Gambar 4.40 Form Tarif Jasa	80

Gambar 4.41 Form Kategori Barang.....	81
Gambar 4.42 Form Transaksi Penjualan.....	82
Gambar 4.43 Form Transaksi Pengambilan.....	83
Gambar 4.44 Laporan Data Tarif Jasa	84
Gambar 4.45 Form Sistem Informasi Penjualan	85
Gambar 4.46 Laporan Data Transaksi Harian.....	86
Gambar 4.47 Laporan Data Transaksi Bulanan.....	87
Gambar 4.48 Laporan Data Pendapatan Harian.....	87
Gambar 4.49 Laporan Data Pendapatan Bulanan	88



INTISARI

Perkembangan sistem informasi saat ini sangat pesat, banyak bermunculan berbagai alat komunikasi yang canggih. Sehingga banyak perorangan atau instansi seolah tidak dapat melepaskan diri dari bantuan sistem informasi. Begitu juga dunia bisnis membutuhkan sistem informasi untuk memperlancar jalannya aktifitas. Namun masih ada yang menggunakan cara manual untuk melakukan pencatatan dan pemrosesan data penjualan.

Tujuan penulisan laporan ini adalah untuk pengolahan data penjualan dapat dilakukan dengan lebih baik cepat, dan mudah. Dengan adanya aplikasi penjualan di percontakan ini dapat mengurangi penggunaan waktu yang cukup lama dalam pengolahan data penjualan, memperkecil kemungkinan terjadinya kesalahan dalam pencatatan, serta mudah di gunakan.

Perancangan aplikasi penjualan di percontakan ini dibuat dengan menggunakan NetBeans IDE 8.0.2 dan MySQL sebagai database. Hasil dari penelitian ini adalah Sistem Informasi Penjualan Pada OTune Design Pasuruan Berbasis Desktop, dan dapat disimpulkan bahwa dalam perancangan aplikasi ini memberikan banyak kemudahan dalam proses pengelolaan penjualan.

Kata Kunci : Perancangan, Sistem Penjualan, Database, input, output

ABSTRACT

The development of information systems is currently very rapid, many emerging communication tools are sophisticated. So that many individuals or agencies can not escape from the help of information systems. Likewise the business world needs an information system to streamline the course of activities. But there are still those who use manual methods to record and process sales data.

The purpose of writing this report is to process sales data can be done better quickly, and easily. With the application of sales at this printing can reduce the use of time long enough in processing sales data, minimize the possibility of errors in recording, and easy to use.

The design of sales applications in this printing is made using NetBeans IDE 8.0.2 and MySQL as databases. The results of this study are Sales Information Systems on Pasuruan-based OTune Design Desktop, and it can be concluded that in designing this application provides a lot of convenience in the sales management process.

Keywords: Design, Sales System, Database, input, output

