

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
OTUNE DESIGN PASURUAN
BERBASIS DESKTOP**

NASKAH PUBLIKASI



diajukan oleh

Siti Lestari

13.02.8648

Kepada
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

NASKAH PUBLIKASI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
OTUNE DESIGN PASURUAN
BERBASIS DESKTOP**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Siti Lestari

13.02.8648

Dosen Pembimbing



Ali Mustopa, M.Kom
NIK. 190302192

Tanggal, 3 Agustus 2018

**Ketua Program Studi
Manajemen Informatika**



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302096

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA OTUNE DESIGN PASURUAN BERBASIS DESKTOP

Siti Lestari¹⁾, Ali Mustopa²⁾,

¹⁾Manajemen Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta

²⁾Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta

Jl. Ringroad Utara, Condongcatur, Depok, Sleman, Yogyakarta Indonesia 55283

Email : siti.l@students.amikom.ac.id¹⁾, ali.m@amikom.ac.id²⁾

Abstract – The development of information systems is currently very rapid, many emerging communication tools are sophisticated. So that many individuals or agencies can not escape from the help of information systems. Likewise the business world needs an information system to streamline the course of activities. But there are still those who use manual methods to record and proses sales data.

The purpose of writing this report is to proses sales data can be done better quickly, and easily. With the application of sales at this printing can reduce the use of time long enough in processing sales data, minimize the possibility of errors in recording, and easy to use.

The design of sales applications in this printing is made using NetBeans IDE 8.02 and MySQL as databases. The results of this study are Sales Information Systems on Pasuruan Based Otune Design Desktop, and it can be concluded that in desingning this application provides a lot of convenience in the sales management proses.

Keywords: Design, Sales System, Database, Input, Output.

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini mengalami kemajuan yang sangat pesat, dan memberikan kontribusi besar bagi kehidupan manusia. Manusia dapat dengan mudah melakukan aktifitas sehari-hari dengan bantuan dari teknologi-teknologi canggih yang telah ada. Teknologi sangat berperan penting dalam kehidupan sehari-hari, baik dalam dunia pendidikan, pemerintahan, bisnis, hiburan dan lain sebagainya. Salah satu teknologi yang berkembang saat ini adalah teknologi komputer. Hal ini membuat sistem komputerisasi semakin banyak diterapkan oleh instansi-instansi di segala bidang, baik instansi swasta maupun pemerintah. Hal ini berkaitan dengan pekerjaan-pekerjaan yang biasanya dilakukan secara

manual oleh manusia, akan semakin cepat dan efisien apabila dilakukan dengan sistem komputerisasi.

Percetakan OTune Design adalah salah satu penyediaan jasa percetakan undangan dan pembuatan design yang beralamat di Gondanglegi, Dawuhan Sengon, Purwodadi, Kabupaten Pasuruan. Pada

Percetakan OTune Design ini, proses transaksi penjualan, pembuatan data penjualan, serta pembuatan laporan penjualan masih dilakukan secara manual, sehingga kurang efektif dan efisien. Dalam sistem pembayaran masih secara manual dengan hanya menggunakan alat tulis, kalkulator dan nota kertas saja untuk transaksi.

Pengolahan informasi yang masih dilakukan secara manual, tentu kurang efektif dan efisien. Untuk memperbaiki sistem lama, dengan membuat sistem informasi yang berbasis komputer sangat dibutuhkan, karena dalam pekerjaannya komputer mempunyai keunggulan yaitu dapat mengolah data dengan cepat dan akurat. Oleh karena itu penulis mencoba membuat program atau aplikasi penjualan serta menyusun Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan di Percetakan OTune Design Pasuruan Berbasis Desktop”.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang diambil dalam proses penelitian ini adalah “Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi penjualan pada percetakan OTune Design ?”.

1.3 Batasan Masalah

Permasalahan yang dibatasi dalam pembuatan sistem informasi penjualan undangan ini, agar penelitian dan pembahasan tidak menyimpang dari pokok-pokok permasalahan, yaitu diantaranya :

1. Sistem informasi penjualan undangan ini hanya dapat menangani pemesanan pada Percetakan OTune Design Pasuruan.
2. Sistem informasi penjualan ini tidak membahas stok barang, supplier.
3. Sistem informasi ini hanya dapat menampilkan laporan harian dan laporan bulanan.

4. Software yang akan digunakan adalah NetBeans IDE 8.0.2 dan MySQL sebagai database.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian adalah :

1. Memudahkan pengelolaan transaksi penjualan yang ada di percetakan OTune Design Pasuruan.
2. Mempermudah dalam penginputan dan pengecekan data penjualan.
3. Menyajikan data dan informasi penjualan yang relevan dan rapi.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Dapat menjadi pertimbangan dalam pengembangan sistem penjualan yang baru.
2. Menghasilkan sistem informasi transaksi penjualan undangan pada Percetakan O Tune Design.
3. Dengan adanya rancangan sistem informasi penjualan undangan ini, dapat membantu dan memperbaiki karyawan dalam bertransaksi dengan cepat dan tepat.
4. Sebagai penunjang untuk menambah pengetahuan dalam pembuatan sistem informasi penjualan OTune Design bagi perusahaan dan penulis.

1.6 Metodologi Pengumpulan Data

Adapun cara yang dilakukan untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan agar pembuatan program yang sesuai dengan apa yang diharapkan, maka pengumpulan data tersebut dilakukan dengan empat cara metode pengumpulan data yaitu :

1. Metode Observasi
2. Metode Wawancara
3. Metode Kepustakaan

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan tugas akhir ini, diperlukan adanya sistematika penulisan sehingga mudah dalam memahaminya. Sistematika penelitian ini dibagi menjadi beberapa bab atau sub pembahasan permasalahan yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini uraikan mengenai Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Masalah, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, Sistematika Penulisan Laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang landasan teori-teori yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir dan konsep dasar Sistem Informasi.

BAB III : TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini akan menjelaskan sejarah berdirinya Percetakan OTune Design, tujuan didirikannya Percetakan OTune Design, struktur organisasi, job description, sistem yang sedang berjalan, kelemahan sistem yang sedang berjalan dan solusi.

BAB IV : PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas tentang rancangan dan implementasi aplikasi yang dibuat, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung dan hasil akhir.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan tugas akhir dan saran untuk pengembangan sistem yang dibuat agar lebih baik lagi.

2. PEMBAHASAN

2.1 Konsep Dasar Sistem

2.1.1 Pengertian Sistem

Pengertian sistem menurut Hanif Al Fatta (2007) adalah Sistem merupakan jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu [1].

2.2 Konsep Dasar Informasi

2.2.1 Pengertian Informasi

Menurut Kusri (2007) informasi didefinisikan sebagai data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna atau lebih berarti bagi yang menerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang digunakan untuk pengambilan keputusan [2].

2.3 Komponen Dasar Sistem Informasi

2.3.1 Pengertian Sistem Informasi

Menurut *Robert A. Leithch* dan *K. Roscoe Davis* sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Sementara menurut *Gordon B Davis (1995)* sistem informasi adalah suatu sistem yang menghubungkan pengguna (individu dan organisasi) dengan komputer yang dirancang secara integrasi guna menyediakan informasi yang mendukung fungsi operasional, manajemen, analisis serta fungsi pengambilan keputusan dalam suatu organisasi dapat dilihat dari siklus informasi di sebagai berikut. [3].

2.4 Konsep Sistem Informasi Penjualan

2.4.1 Pengertian Sistem Informasi Penjualan

Penjualan merupakan kegiatan yang dilakukan oleh penjual dalam menjual barang atau jasa dengan harapan akan memperoleh laba dari adanya transaksi-transaksi tersebut (Mulyadi, 2008:202).

2.5 Konsep Pemodelan Sistem

2.5.1 Unified Modeling Language (UML)

UML adalah bahasa yang digunakan untuk merancang atau mendesain suatu sistem informasi namun dalam hal ini UML bukan merupakan bahasa pemrograman tetapi model yang tercipta berhubungan langsung dengan bahasa pemrograman sehingga memungkinkan melakukan pemetaan langsung dari model yang dibuat dengan UML ke bahasa pemrograman berorientasi objek. UML merupakan suatu kumpulan teknik terbaik yang telah terbukti sukses dalam memodelkan sistem yang besar dan kompleks. UML tidak hanya digunakan dalam proses pemodelan perangkat lunak, namun hampir dalam semua bidang yang membutuhkan pemodelan.

2.5.2 Diagram-diagram dalam UML

UML menyediakan beberapa diagram visual yang menunjukkan berbagai aspek dalam system. Beberapa diagram yang disediakan dalam UML antara lain:

- a. Use Case Diagram
- b. Class Diagram
- c. Sequence Diagram
- d. Activity Diagram

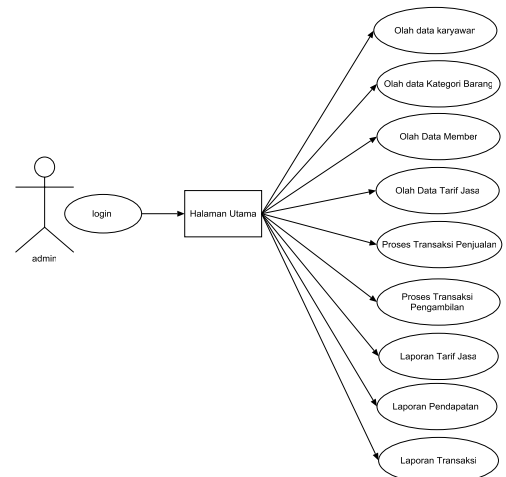
2.6 Perancangan Sistem

2.6.1 Rancangan UML

Untuk memperjelas gambaran system yang intinya akan dibangun, maka penulis menggunakan *Unified Modeling Language* atau diagram UML. UML terdiri dari empat diagram diantaranya *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*.

2.6.1.1 Use Case Diagram

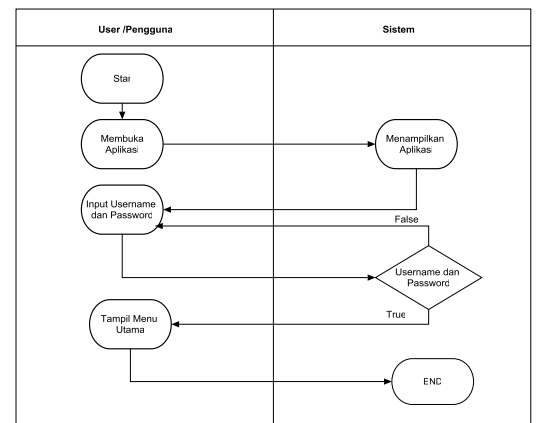
Use Case Diagram menggambarkan siapa saja user yang menggunakan system dan dalam cara apa user berinteraksi dengan system yang dibangun. *Use Case Diagram* ditunjukkan pada Gambar 1.



Gambar 1 Use Case Diagram

2.6.1.2 Activity Diagram Login

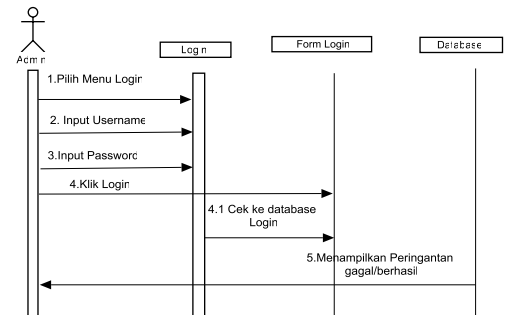
Diagram ini menjelaskan alur aktifitas proses login yang dilakukan actor terhadap system transaksi agar dapat mengolah data aplikasi transaksi. Diagram login ditunjukkan pada Gambar 2.



Gambar 2 Activity Diagram Login

2.6.1.3 Sequence Diagram Login

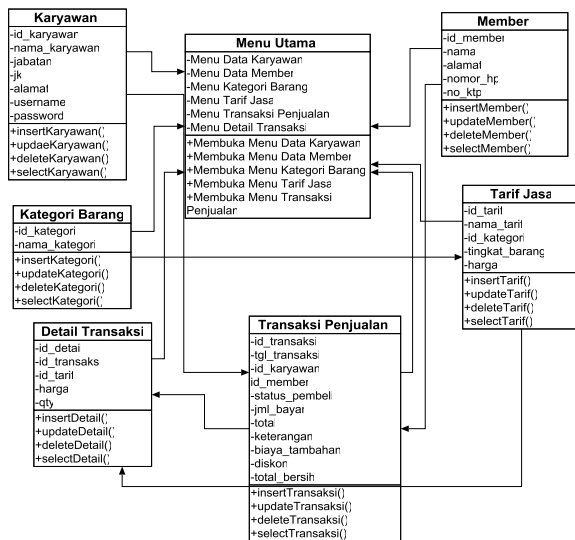
Diagram ini menjelaskan hubungan urutan antar objek login didalam sistem. Diagram ini ditunjukkan pada Gambar 3.



Gambar 3 Sequence Diagram Login

2.6.1.4 Class Diagram

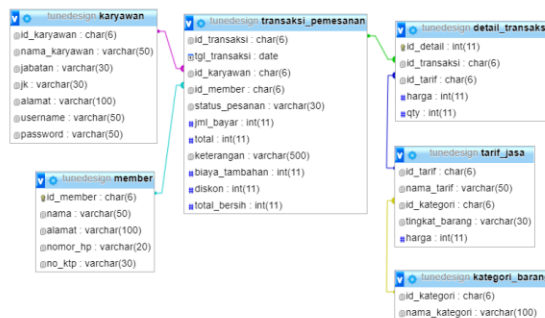
Class Diagram menjelaskan kelas-kelas yang saling berhubungan untuk membangun sebuah aplikasi. Class tersebut saling dihubungkan oleh method-method yang ada didalam masing-masing kelas. Class diagram di tunjukan pada Gambar 4.



Gambar 4 Class Diagram

2.6.2 Implementasi Basis Data

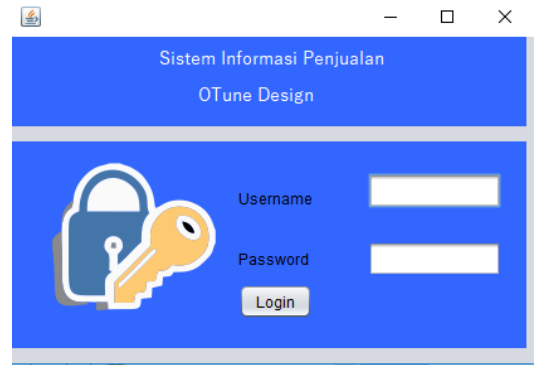
Dari Entity Relationship Diagram atau ERD yang telah dibuat maka dapat ditentukan relasi antar tabel untuk proses pemrograman basis data. Berikut relasi antar tabel yang dibuat :



Gambar 5 Relasi Antar Tabel

2.6.3 Implementasi Interfaces

2.6.3.1 Tampilan Login



Gambar 6 Form Login

Penjelasan dari gambar diatas adalah:

- from Login digunakan untuk masuk ke dalam menu utama sistem.
- Admin bisa login dengan memasukan Username dan Password yang dibuat.

2.6.3.2 Tampilan Menu Utama

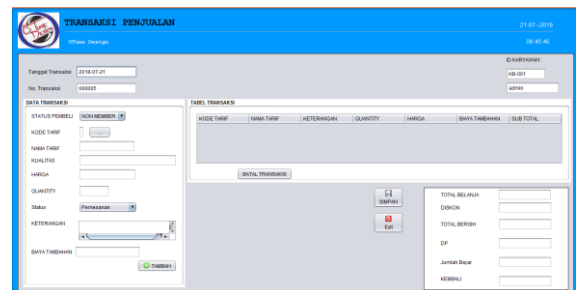


Gambar 7 Form Menu Utama

Penjelasan dari gambar diatas adalah:

- Merupakan menu utama sistem
- Didalam menu utama sistem, admin dapat mengelola semua form dan semua laporan.

2.6.3.3 Form Transaksi Penjualan



Gambar 8 Form Transaksi Penjualan

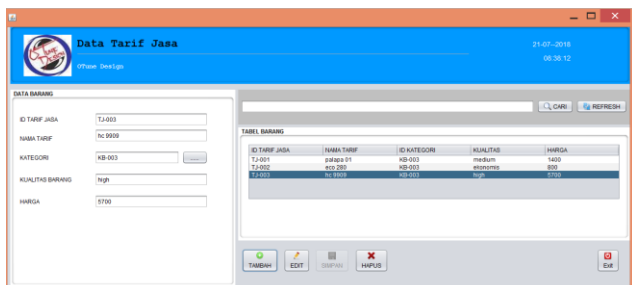
Penjelasan dari gambar diatas adalah:

- Form transaksi penjualan digunakan untuk menginputkan data transaksi

penjualan ketika ada yang memesan undangan.

- b. Ketika admin menginputkan data transaksi, maka akan muncul total keseluruhan.

2.6.3.4 Form Tarif Jasa

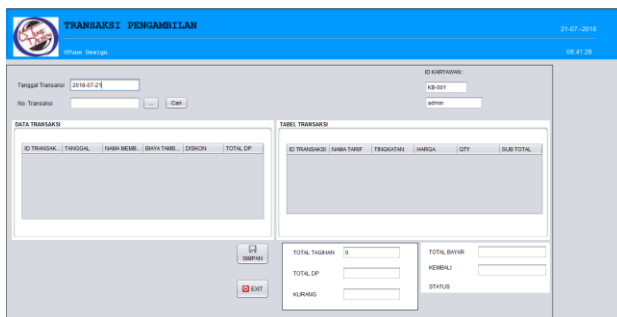


Gambar 9 Form Tarif Jasa

Penjelasan dari gambar diatas adalah:

- a. Form tarif jasa digunakan untuk menginputkan data tarif jasanya.
- b. Ketika admin memasukkan data tarif jasa, maka jumlah total tarif jasa akan bertambah sesuai data yang sudah ada sebelumnya.

2.6.3.5 Form Pengambilan



Gambar 10 Form Transaksi Pengambilan

Penjelasan dari gambar diatas adalah:

Form transaksi pengambilan digunakan untuk menginputkan

2.6.3.6 Laporan Data Transaksi Harian

LAPORAN DATA TRANSAKSI HARIAN
OTune Design
Tanggal: 2018-07-18

Tanggal	Kategori_Barang	Status	karyawan_nama_kar	Nama_Member	Total
7/18/18 12:	Undangan	LUNAS	admin	Non Member	Rp 11600
7/18/18 12:	Undangan	LUNAS	admin	Non Member	Rp 1800
7/18/18 12:	Undangan	LUNAS	admin	Non Member	Rp 597040
7/18/18 12:	undangan	LUNAS	admin	Non Member	Rp 11600
7/18/18 12:	undangan	LUNAS	admin	Non Member	Rp 1800
7/18/18 12:	undangan	LUNAS	admin	Non Member	Rp 597040

Gambar 11 Laporan Data Transaksi Harian

Penjelasan dari gambar diatas adalah: Laporan ini digunakan untuk menampilkan semua data laporan transaksi harian.

3. PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya maka pada penyusunan program dan laporan “Sistem Informasi Penjualan di Percetakan OTune Design Pasuruan Berbasis Desktop” dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem Informasi untuk transaksi penjualan pada OTune Design dengan menggunakan OOP yang berbasis java ini telah berhasil dibangun. Aplikasi ini dapat digunakan untuk:
 - a. Transaksi penjualan
 - b. Mencari jenis produk
 - c. Dapat juga untuk membuat laporan penjualan
2. Pembangunan aplikasi system informasi transaksi penjualan ini melalui beberapa tahapan pembangunan yang diawali dengan pengumpulan data melalui pengamatan dan melakukan MySQL, pembangunan desain aplikasi melalui UML sebagai gambaran awal aplikasi yang akan dibangun serta melalui perancangan-perancangan lainnya yang membantu dalam proses pembangunan aplikasi ini.

3.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dibuat, penulis memberikan saran-saran untuk pengembangan dari sistem yang telah dibuat antara lain:

1. Perlu adanya penambahan fitur untuk backup data dan restore data sehingga akan lebih terjamin keamanan datanya.
2. Perlu adanya pengembangan-pengembangan lagi untuk meningkatkan daya guna atau fungsionalitas pada Sistem Informasi Penjualan di Percetakan OTune Design Pasuruan Berbasis Desktop.

Daftar Pustaka

[1] Al Fatta, Hanif, 2007. Analisis & Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan & Organisasi Modern. Yogyakarta : Penerbit Andi.

[2] Kusri & Andi Koniyo. 2007. Tuntutan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic & Microsoft SQL Server. Yogyakarta : Penerbit Andi.

[3] Kadir, Abdul. 2003. Pengenalan Sistem Informasi. Yogyakarta : Andi Offset.

Biodata Penulis

Siti Lestari, memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md.Kom), Jurusan Manajemen Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta, lulus tahun 2018

Ali Mustopa, memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom), Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta. Saat ini menjadi Dosen di Universitas AMIKOM Yogyakarta.