

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU HIDANGAN WAROENG
SPESIAL SAMBAL CABANG CONDRONGCATUR BARAT**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Awie Nuswatama 16.01.3872

Bayu Cahyono 16.01.3900

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU HIDANGAN WAROENG
SPECIAL SAMBAL CABANG CONDONGCATUR BARAT**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Program Diploma-Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Awie Nuswatama 16.01.3872

Bayu Cahyono 16.01.3900

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2019

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

Sistem Informasi Pemesanan Menu Hidangan Waroeng Spesial Sambal Cabang Condongcatur Barat

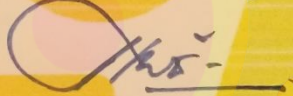
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Awie Nuswatama 16.01.3872

Bayu Cahyono 16.01.3900

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 20 Desember 2018

Dosen Pembimbing



Heri Sismoro, M.Kom.
NIK. 190302057

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU HIDANGAN WAROENG SPECIAL SAMBAL CABANG CONDONGCATUR BARAT

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Awie Nuswatama 16.01.3872
Bayu Cahyono 16.01.3900

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 Juli 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

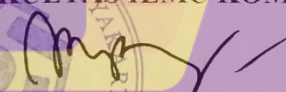


Windha Mega Pradnya D, M.Kom.
NIK. 190302185



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 19 Agustus 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER


Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038



PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU HIDANGAN
WAROENG SPESIAL SAMBAL CABANG
CONDONGCATUR BARAT**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bayu Cahyono

16.01.3900

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 Juli 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Rumini, M.Kom.
NIK. 190302246



Ike Verawati, M.Kom.
NIK. 190302237



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya
Tanggal 20 Agustus 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20 agustus 2019



Awie Nuswatama

NIM. 16.01.3872

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20 Agustus 2019



Bayu Cahyono

NIM. 16.01.3900

MOTTO

“If you are persistent, you’ll get it. If you are consistent, you’ll make it”

~Harvey Mackay~

“Menunda-nunda dalam mengerjakan pekerjaan penting merupakan hal yang paling merugikan”

“Tidak merugikan dan merepotkan orang lain adalah cara paling sederhana agar kita menjadi sebaik-baiknya manusia”

(Awie Nuswatama)

“You have limited time. Don't waste it living someone else's life”

~Steve Jobs~

“Ubah pikiranmu dan kau dapat mengubah duniamu”

“Kesempatan bukanlah hal yang kebetulan. Kamu harus menciptakannya”

(Bayu Cahyono)

PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan sebaik-baiknya dan mendapatkan hasil yang maksimal.

Kelancaran dalam pengerjaan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Keluarga, yang senantiasa memberi dukungan dan mendoakan yang terbaik.
2. Bapak Heri Sismoro, M.Kom, selaku dosen pembimbing, terimakasih atas bimbingannya dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
3. Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang dengan ikhlas memberikan ilmunya.
4. Waroeng Spesial Sambal, yang memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian di Waroeng Spesial Sambal Cabang Condongcatur Barat.
5. Teman-teman kontrakan dan kelas 16-D3TI-04 serta keluarga Ibu Djamsiah sudah saya anggap sebagai keluarga sendiri.

PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan sebaik-baiknya dan mendapatkan hasil yang maksimal.

Kelancaran dalam pengerjaan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Keluarga, yang senantiasa memberi dukungan dan mendoakan yang terbaik.
2. Bapak Heri Sismoro, M.Kom, selaku dosen pembimbing, terimakasih atas bimbingannya dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
3. Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang dengan ikhlas memberikan ilmunya.
4. Waroeng Spesial Sambal, yang memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian di Waroeng Spesial Sambal Cabang Condongcatur Barat.
5. Teman-teman kontrakan dan kelas 16-D3TI-04 serta keluarga Ibu Djamsiah sudah saya anggap sebagai keluarga sendiri.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji syukur kami panjatkan atas kehadiran Allah SWT karena dengan limpahan rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Rekomendasi Calon Dosen Pembimbing Tugas Akhir Program Studi D3 Teknik Informatika”. Tugas Akhir ini dibuat dengan tujuan memenuhi persyaratan kelulusan jenjang Diploma – Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Dalam pengerjaannya, penulis mendapatkan saran, bimbingan, dorongan serta keterangan-keterangan yang berasal dari beberapa pihak. Sehingga hal tersebut memberikan pengalaman yang tidak bisa diukur dengan materi.

Oleh karenanya, kami ucapkan banyak terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu menyelesaikan Tugas Akhir ini. Khususnya kepada yang terhormat:

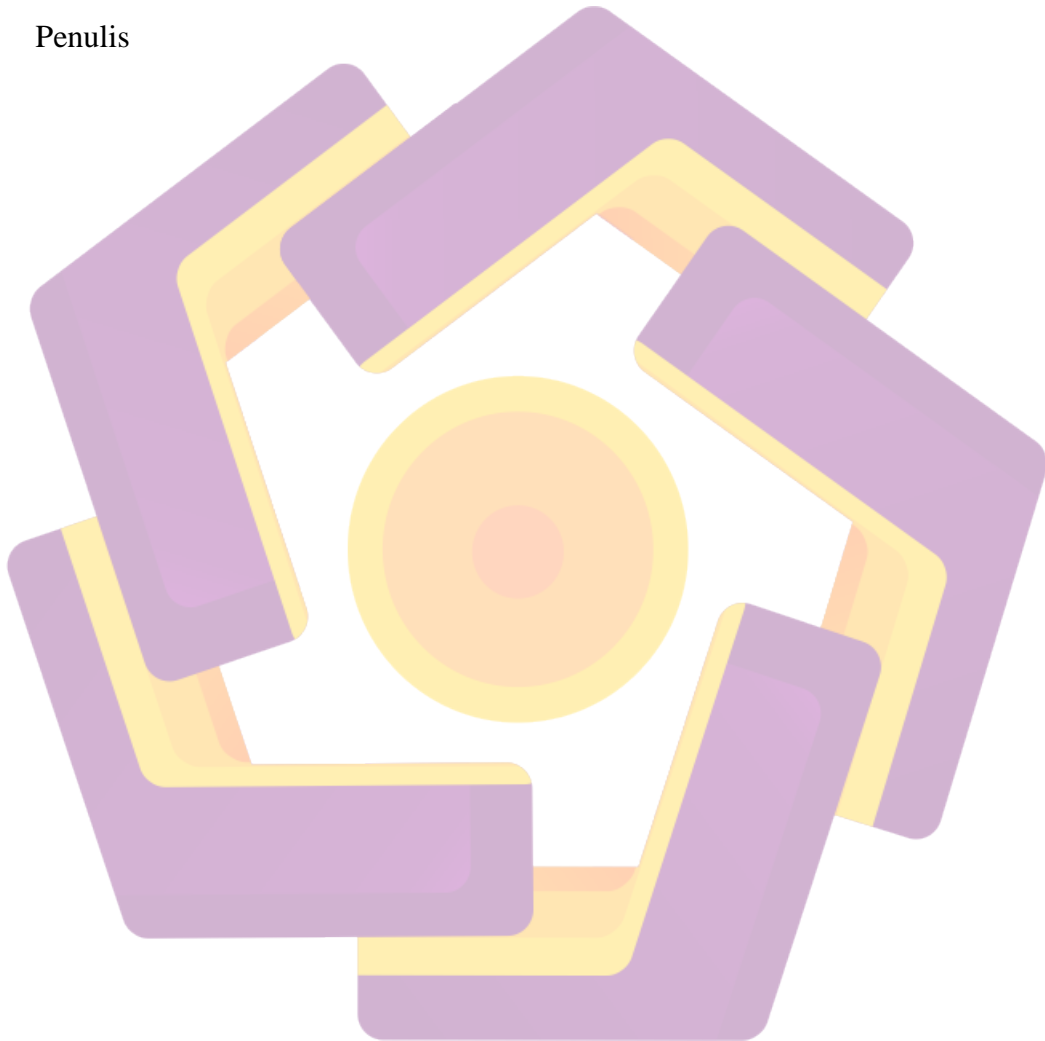
1. Bapak Prof., Dr., M. Suyanto, M.M., selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng., selaku Ketua Program Studi D3 Teknik Informatika.
4. Bapak Heri Sismoro, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing sekaligus motivator.
5. Kedua orang tua yang senantiasa tanpa henti memberikan doa dan dukungannya.
6. Kakak, adik beserta sanak saudara penulis yang telah banyak memberikan dukungan mental pada penyusunan Tugas Akhir ini.
7. Serta semua kerabat dekat dan rekan-rekan seperjuangan yang tak bisa kami sebutkan satu-persatu.

Pada proses penulisan Tugas Akhir ini, penulis sadar bahwa masih terdapat banyak kelemahan dan kekurangan. Untuk itu penulis memohon maaf yang sebesar-besarnya atas hal tersebut.

Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi masyarakat luas, organisasi mahasiswa, institusi pendidikan dan khususnya bagi penulis sendiri.

Yogyakarta, 20 Agustus 2019

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	Error! Bookmark not defined.
PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.v
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
PERSEMBAHAN	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR TABEL.....	xxi
INTISARI.....	xxii
ABSTRACT.....	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6.2 Metode Analisis	3
1.6.3 Metode Perancangan	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	7

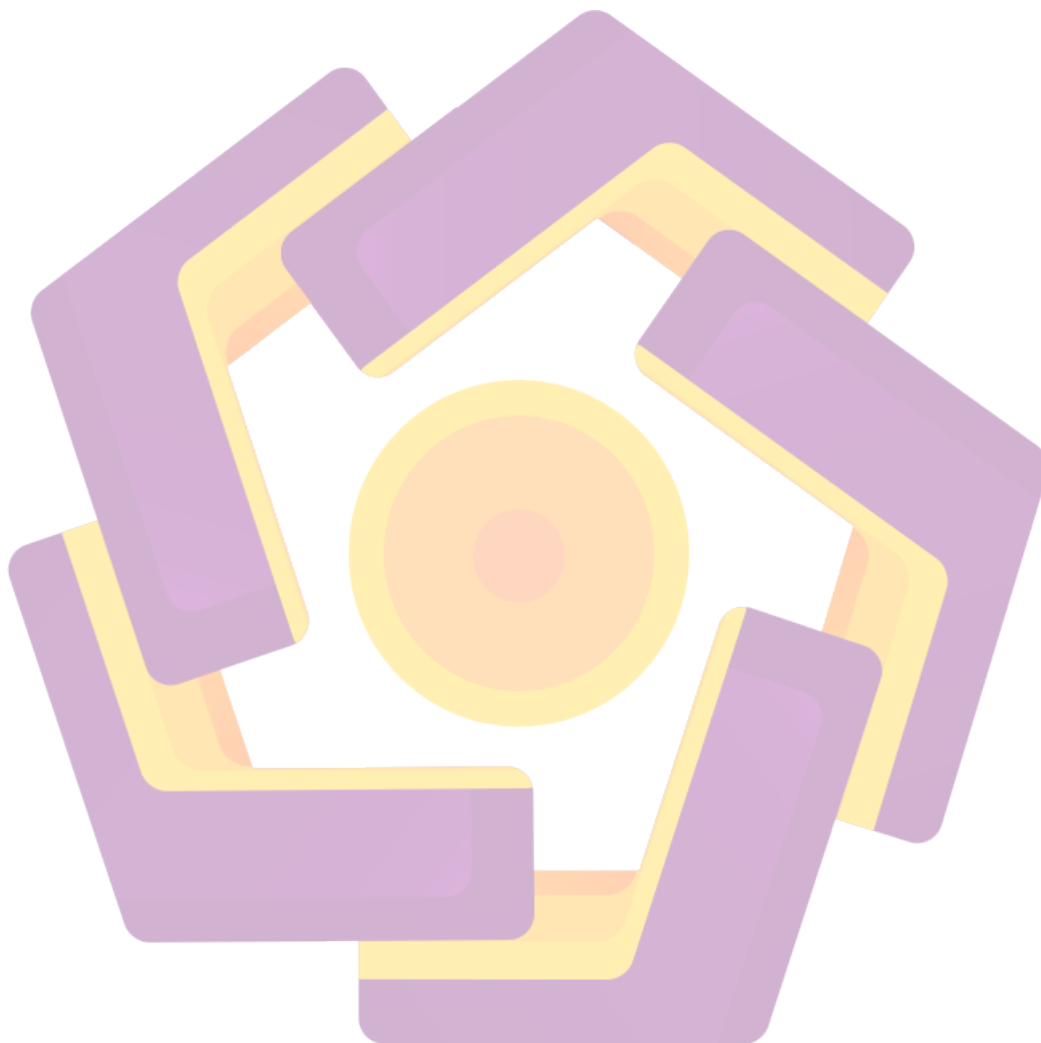
2.2.1.	Pengertian Sistem.....	7
2.2.2.	Karakteristik Sistem.....	7
2.3	Konsep Dasar Informasi.....	9
2.3.1	Pengertian Informasi.....	9
2.3.2	Kualitas Informasi.....	9
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	10
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi.....	10
2.4.2	Komponen Sistem Informasi.....	10
2.5	Konsep Dasar Sistem Basis Data.....	11
2.5.1	Pengertian Basis Data.....	11
2.5.2	Pengertian Sistem Basis Data.....	11
2.5.3	Komponen Sistem Basis Data.....	11
2.5.4	DDL (Data Definition Language).....	12
2.5.5	DML (Data Manipulation Language).....	13
2.5.6	Entity Relationship Diagram (ERD).....	13
2.6	Konsep Pemodelan Sistem.....	15
2.6.1	Flowchart.....	15
2.6.2	UML (United Modeling Language).....	16
2.7	Web.....	20
2.8	Codeigniter.....	20
2.8.1	Konsep MVC.....	21
2.8.2	Kelebihan Codeigniter.....	22
2.9	PHP.....	23
2.10	MySQL.....	24
BAB III TINJAUAN UMUM.....		26
3.1	Deskripsi Perusahaan.....	26
3.1.1	Sejarah.....	26
3.1.2	Profil.....	27
3.1.3	Visi & Misi.....	28
3.1.4	18 Butir Dasar Kehidupan Waroeng SS.....	28
3.1.5	Struktur Organisasi.....	30

3.1.6	Deskripsi Kerja.....	30
3.1.7	Alur Sistem Lama	33
3.2	Analisis Masalah	33
3.2.1	Solusi Yang Dipilih.....	34
3.2.2	Alur Sistem Baru.....	35
BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN		36
4.1.	Analisis Kebutuhan	36
4.1.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	36
4.1.2	Analisis Kebutuhan non Fungsional	36
4.1.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	36
4.1.4	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	37
4.2.	Analisis Kelayakan Sistem.....	37
4.2.1	Kelayakan Teknologi	37
4.2.2	Kelayakan Operasional	38
4.3.	Perancangan Sistem.....	39
4.3.1	UML.....	39
4.3.2.1	Use Case Diagram	39
4.3.2.2	Activity Diagram	40
4.3.2.2.1	<i>Activity Diagram</i> Login Admin	40
4.3.2.2.2	<i>Activity Diagram</i> Registrasi User	41
4.3.2.2.3	<i>Activity Diagram</i> Edit User.....	42
4.3.2.2.4	<i>Activity Diagram</i> Reset Password User	43
4.3.2.2.5	<i>Activity Diagram</i> Delete User	44
4.3.2.2.6	<i>Activity Diagram</i> Tambah Role	45
4.3.2.2.7	<i>Activity Diagram</i> Access Role.....	46
4.3.2.2.8	<i>Activity Diagram</i> Edit Role.....	47
4.3.2.2.9	<i>Activity Diagram</i> Delete Role	48
4.3.2.2.10	<i>Activity Diagram</i> Edit Profil	49
4.3.2.2.11	<i>Activity Diagram</i> Change Password	50
4.3.2.2.12	<i>Activity Diagram</i> Tambah Menu	51
4.3.2.2.13	<i>Activity Diagram</i> Edit menu	52

4.3.2.2.14	<i>Activity Diagram</i> Hapus menu	53
4.3.2.2.15	<i>Activity Diagram</i> Tambah Submenu	54
4.3.2.2.16	<i>Activity Diagram</i> Edit Submenu	55
4.3.2.2.17	<i>Activity Diagram</i> Hapus Submenu	56
4.3.2.2.18	<i>Activity Diagram</i> Tambah Hidangan	57
4.3.2.2.19	<i>Activity Diagram</i> Edit Hidangan	58
4.3.2.2.20	<i>Activity Diagram</i> Hapus Hidangan	59
4.3.2.2.21	<i>Activity Diagram</i> Ketersediaan Hidangan	60
4.3.2.2.22	<i>Activity Diagram</i> Pemesanan Hidangan	61
4.3.2.2.23	<i>Activity Diagram</i> Bayar	62
4.3.2.2.24	<i>Activity Diagram</i> Laporan	63
4.3.2.3	<i>Sequence Diagram</i>	64
4.3.2.3.1	<i>Sequence Diagram</i> Login	64
4.3.2.3.2	<i>Sequence Diagram</i> Registrasi	65
4.3.2.3.3	<i>Sequence Diagram</i> User	66
4.3.2.3.4	<i>Sequence Diagram</i> Menu	67
4.3.2.3.5	<i>Sequence Diagram</i> Submenu	68
4.3.2.3.6	<i>Sequence Diagram</i> Hidangan	69
4.3.2.3.7	<i>Sequence Diagram</i> Pemesanan	70
4.3.2.3.8	<i>Sequence Diagram</i> Bayar	70
4.3.2.4	<i>Class Diagram</i>	71
4.4.	Perancangan Database	72
4.4.1	ERD	72
4.4.2	Relasi Antar Tabel	73
4.4.3	Perancangan Struktur Tabel	74
4.5.	Desain Interface	77
4.5.1	Tampilan Halaman Login	77
4.5.2	Tampilan Halaman Registrasi	77
4.5.3	Tampilan Halaman Admin	78
4.5.4	Tampilan Halaman User Management	78
4.5.5	Tampilan Halaman Edit Profil	79

4.5.6	Tampilan Halaman Menu Management.....	79
4.5.7	Tampilan Halaman Submenu Management.....	80
4.5.8	Tampilan Halaman Hidangan Sambal	80
4.5.9	Tampilan Halaman Hidangan Sayur	81
4.5.10	Tampilan Halaman Hidangan Lauk	81
4.5.11	Tampilan Halaman Hidangan Minum.....	82
4.5.12	Tampilan Halaman Hidangan Buah	82
4.5.13	Tampilan Halaman Ketersediaan Menu.....	83
4.5.14	Tampilan Halaman Pesan Hidangan	83
4.5.15	Tampilan Halaman Form Pemesanan	84
4.5.16	Tampilan Halaman Bayar	84
4.5.17	Tampilan Halaman Laporan.....	85
4.6.	Implementasi Sistem	85
4.6.1	Pembuatan Database	85
4.6.2	Pembuatan Tabel.....	86
4.6.3	Konfigurasi DataBase	91
4.6.4	Implementasi Interface.....	91
4.6.4.1	Interface Login Admin	91
4.6.4.2	Interface Registrasi.....	92
4.6.4.3	Interface Dashboard Admin	92
4.6.4.4	Interface Menu Management.....	93
4.6.4.5	Interface Submenu Management.....	93
4.6.4.6	Interface Hidangan Lauk	94
4.6.4.7	Interface Hidangan Sayur.....	94
4.6.4.8	Interface Hidangan Sambal	95
4.6.4.9	Interface Hidangan Minum	95
4.6.4.10	Interface Hidangan Buah	96
4.6.4.11	Interface Pesan Hidangan	96
4.6.4.12	Interface Form Pemesanan.....	97
4.6.4.13	Interface Bayar.....	97
4.6.4.14	Interface Laporan.....	98

4.7. Analisis Sistem.....	98
BAB V PENUTUP.....	105
DAFTAR PUSTAKA	106



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1, Simbol Entity	13
Gambar 2.2, Simbol Atribut	14
Gambar 2.3, Simbol Relationship.....	14
Gambar 2.4, Konsep MVC	21
Gambar 3.1, Struktur Organisasi	30
Gambar 4.2, <i>Usecase Diagram</i>	39
Gambar 4.3, <i>Activity Diagram</i> Login Admin	40
Gambar 4.3, <i>Activity Diagram</i> Registrasi User	41
Gambar 4.4, <i>Activity Diagram</i> Edit User.....	42
Gambar 4.5, <i>Activity Diagram</i> Reset Password User	43
Gambar 4.6, <i>Activity Diagram</i> Delete User	44
Gambar 4.7, <i>Activity Diagram</i> Tambah Role	45
Gambar 4.8, <i>Activity Diagram</i> Access Role	46
Gambar 4.9, <i>Activity Diagram</i> Edit Role.....	47
Gambar 4.10, <i>Activity Diagram</i> Delete Role.....	48
Gambar 4.11, <i>Activity Diagram</i> Edit Profil	49
Gambar 4.12, <i>Activity Diagram</i> Change Password	50
Gambar 4.13, <i>Activity Diagram</i> Tambah Menu	51
Gambar 4.14, <i>Activity Diagram</i> Edit Menu	52
Gambar 4.15, <i>Activity Diagram</i> Hapus Menu	53
Gambar 4.16, <i>Activity Diagram</i> Tambah Submenu.....	54
Gambar 4.17, <i>Activity Diagram</i> Edit Submenu	55
Gambar 4.18, <i>Activity Diagram</i> Edit Submenu	56
Gambar 4.19, <i>Activity Diagram</i> Tambah Hidangan	57
Gambar 4.20, <i>Activity Diagram</i> Edit Hidangan.....	58
Gambar 4.21, <i>Activity Diagram</i> Hapus Hidangan	59
Gambar 4.22, <i>Activity Diagram</i> Hapus Hidangan	60
Gambar 4.23, <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Hidangan	61
Gambar 4.24, <i>Activity Diagram</i> Bayar	62
Gambar 4.25, <i>Activity Diagram</i> Laporan.....	63
Gambar 4.26, <i>Sequence Diagram</i> Login	64

Gambar 4.27, <i>Sequence Diagram</i> Registrasi User	65
Gambar 4.28, <i>Sequence Diagram</i> User	66
Gambar 4.29, <i>Sequence Diagram</i> Menu.....	67
Gambar 4.30, <i>Sequence Diagram</i> Submenu	68
Gambar 4.31, <i>Sequence Diagram</i> Hidangan	69
Gambar 4.32, <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan	70
Gambar 4.33, <i>Sequence Diagram</i> Bayar	70
Gambar 4.34, <i>Class Diagram</i>	71
Gambar 4.35, <i>Entity Relationship Diagram</i>	71
Gambar 4.36, Relasi Antar Tabel	71
Gambar 4.37, Rancangan Interface Login	77
Gambar 4.38, Rancangan Interface Registrasi.....	77
Gambar 4.39, Rancangan Interface Dashboard	78
Gambar 4.40, Rancangan Interface User Management	79
Gambar 4.41, Rancangan Interface Edit Profil.....	79
Gambar 4.42, Rancangan Interface Menu Management	79
Gambar 4.43, Rancangan Interface Submenu Management.....	80
Gambar 4.44, Rancangan Interface Hidangan Sambal	81
Gambar 4.45, Rancangan Interface Hidangan Sayur.....	81
Gambar 4.46, Rancangan Interface Hidangan Lauk.....	81
Gambar 4.47, Rancangan Interface Hidangan Minum	82
Gambar 4.48, Rancangan Interface Hidangan Buah.....	82
Gambar 4.49, Rancangan Interface Hidangan Minum	83
Gambar 4.50, Rancangan Interface Pesan Hidangan.....	83
Gambar 4.51, Rancangan Interface Form Pemesanan	84
Gambar 4.52, Rancangan Pembayaran	84
Gambar 4.53, Rancangan Interface Laporan	85
Gambar 4.54, Pembuatan Database	85
Gambar 4.55, Tabel User	86
Gambar 4.56, Tabel User_Access_menu.....	86
Gambar 4.57, Tabel User_Menu.....	86

Gambar 4.58, Tabel User_Role	87
Gambar 4.59, Tabel User_Sub_menu.....	87
Gambar 4.60, Tabel Hidangan.....	87
Gambar 4.61, Tabel Invoice	88
Gambar 4.62, Tabel Barang Jual	88
Gambar 4.63, Tabel Nota.....	88
Gambar 4.64, Tabel Transaksi Jual	71
Gambar 4.65, Konfigurasi Database.....	91
Gambar 4.66, Interface Login Admin.....	91
Gambar 4.67, Interface Registrasi	92
Gambar 4.68, Interface Dashboard Admin.....	92
Gambar 4.69, Interface Menu Management	93
Gambar 4.70, Interface Submenu Management	93
Gambar 4.71, Interface Hidangan Lauk.....	94
Gambar 4.72, Interface Hidangan Sayur	94
Gambar 4.73, Interface Hidangan Sambal.....	94
Gambar 4.74, Interface Hidangan Minum	95
Gambar 4.75, Interface Hidangan Buah	96
Gambar 4.76, Interface Pesan Hidangan	96
Gambar 4.77, Interface Form Pemesanan.....	97
Gambar 4.78, Interface Bayar.....	97
Gambar 4.79, Interface Laporan	98

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1, Simbol Flowchart.....	15
Tabel 2.2, Class diagram.....	17
Tabel 2.3, Usecase Diadram	18
Tabel 2.4, Sequence Diagram	19
Tabel 2.5, Activity Diagram	20
Tabel 4.1, Struktur Tabel Perangkat Lunak.....	37
Tabel 4.2, Struktur Tabel Perangkat Keras.....	37
Tabel 4.3, Tabel User.....	74
Tabel 4.4, Tabel User_Access_menu	74
Tabel 4.5, Tabel User_Menu	74
Tabel 4.6, Tabel User_Role	75
Tabel 4.7, Tabel User_Sub_menu.....	75
Tabel 4.8, Tabel Hidangan.....	75
Tabel 4.9, Tabel Barangjual.....	75
Tabel 4.10, Tabel Nota	76
Tabel 4.11, Tabel Invoice	76
Tabel 4.12, Tabel Transaksijual.....	76
Tabel 4.13, Struktur Tabel Analisis	98

INTISARI

Waroeng Spesial Sambal adalah salah satu tempat makan yang memiliki banyak cabang di seluruh Indonesia. Waroeng Spesial Sambal menyediakan menu hidangan yang sangat bervariasi untuk para pelanggan. Proses pemesanannya yaitu pelayan memberikan daftar menu kepada pelanggan. Daftar menu sangat panjang dan terkesan membingungkan. Hal ini juga akan memperlama dalam proses pembayaran di kasir. Daftar ketersediaan menu juga kurang valid. Terkadang di tengah proses penyediaan menu hidangan, pelayan akan menginformasikan bahwa salah satu atau beberapa pesanan kita sudah habis. Dengan permasalahan yang terjadi, maka dibuat sebuah sistem informasi untuk membantu proses pemesanan menu hidangan agar menjadi efisien. Serta meningkatkan kualitas pelayanan yang tersedia. Sistem yang dibuat berbasis web. Sistem yang dibuat terdiri dari database dan program sederhana dengan menggunakan php dan MySQL.

Kata kunci – Sistem Informasi, Pemesanan, Waroeng Spesial Sambal.

ABSTRACT

Waroeng Special Sambal is one place that has many branches throughout Indonesia. Waroeng Special Sambal provides a very varied menu of dishes for customers. The ordering process is the waiter giving a menu list to the customer. The menu list is very long and seems confusing. This will also prolong the payment process at the cashier. The list of menu availability is also invalid. Sometimes in the middle of the process of providing a menu of dishes, the waiter will inform that one or more of our orders are up. With the problems that occur, then created an information system to help the process of ordering dishes to be efficient. And improve the quality of services available. The system is made web based. The system created consists of a database and a simple program using php and mySQL.

Keywords – Information System, Ordering, Waroeng Special Sambal.

