

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Toko Nomad Adventure Store berdiri sejak tahun 2012. Toko Nomad Adventure Store adalah toko outdoor yang menjual berbagai macam peralatan mendaki, arung jeram, dan lain-lain. Untuk pengelolaan penggajian karyawan toko Nomad Adventure Store masih menggunakan sistem manual yang masih harus direvisi lagi sehingga sistem tersebut masih dirasa kurang efektif dan memakan waktu lumayan lama.

Di era modern seperti sekarang ini membuat teknologi informasi web sedang mengalami kemajuan yang sangat pesat. Teknologi web mempunyai berbagai manfaat yang bisa digunakan oleh instansi-instansi yang memakai pengolahan data secara komputerisasi dalam berbagai hal, misalnya dalam absensi pengarsipan, penggajian, penjualan, persediaan dan masih banyak lagi instansi, toko atau perusahaan swasta yang memanfaatkan perkembangan teknologi web.

Dengan kemajuan teknologi web yang begitu pesat saat ini membuat toko Nomad Adventure Store membutuhkan sistem penggajian yang terkomputerisasi, karena dalam pengolahan penggajian karyawan toko Nomad Adventure Store masih menggunakan sistem manual yang masih harus direvisi lagi sehingga sistem tersebut masih dirasa kurang efektif dan memakan waktu lumayan lama. Berdasarkan hal tersebut penulis melihat betapa pentingnya sebuah Aplikasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan. Sehingga penulis tertarik untuk memilih judul **“Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Toko NOMAD ADVENTURE STORE Berbasis Web”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diambil perumusan masalah yaitu :

Bagaimana membuat Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Toko Nomad Adventure Store Berbasis Web dengan menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan database menggunakan MySQL ?

## **1.3 Batasan Masalah**

Penulis membatasi masalah yang akan dibahas sebagai berikut :

1. Yang dapat menggunakan hak akses login adalah pemilik dan admin.
2. Input data karyawan, shift pagi, shift sore, lembur, stock opname, potongan absen, potongan terlambat, tanggal merah.
3. Proses perhitungan gaji karyawan perbulan yang meliputi shift pagi, shift sore, lembur, stock opname, potongan absen, potongan terlambat, tanggal merah.
4. Cetak slip gaji karyawan perbulan oleh manager.
5. Laporan pengeluaran toko untuk penggajian karyawan perbulan.
6. Sistem Informasi ini tidak menyertakan proses absensi.

## **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Adapun maksud dan tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut :

### **1.4.1 Maksud Penelitian**

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi pengolahan penggajian karyawan di Nomad Adventure Store yang lebih baik lagi.

#### 1.4.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Agar Nomad Adventure Store dapat melakukan pengolahan penggajian karyawan secara otomatis dengan memanfaatkan pemrograman berbasis web.
2. Agar data dan laporan penggajian karyawan dapat tersimpan secara terkelompok dengan memanfaatkan database. Pada penelitian ini database yang digunakan MySQL.

#### 1.5 Metode Penelitian

##### 1.5.1 Pengumpulan Data

Dalam penyusunan tugas akhir ini akan dilakukan serangkaian kegiatan penelitian yang diperlukan dalam penulisan ataupun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir ini terdiri dari :

- a. **Wawancara**, yaitu melakukan wawancara dengan manager dan bagian keuangan.
- b. **Kepustakaan**, yaitu penulis menggunakan referensi yang berhubungan dengan penggajian dan web seperti Sistem Informasi Penggajian, Bahasa pemrograman PHP, MySQL dan masih banyak lainnya.
- c. **Observasi**, yaitu penulis mengamati dalam pengolahan penggajian karyawan yang sedang berjalan di Nomad Adventure Store.

##### 1.5.2 Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah waterfall.

1. Analisis  
Analisis yang diuraikan yaitu analisis data, dan analisis kebutuhan fungsional dan non fungsional.
2. Perancangan

Perancangan sistem menggunakan flowchart dan DFD sedangkan perancangan database menggunakan normalisasi.

3. Implementasi  
Implementasi sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP sedangkan Implementasi database menggunakan bahasa pemrograman database My SQL.
4. Pengujian  
Pengujian yang digunakan adalah white box dan black box.
5. Operation  
Operation sistem pengujian digunakan oleh objek pada kurun waktu tertentu.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Dalam penyusunan tugas akhir ini sistematika penulisan terdiri dari lima bab, adapun uraian masing-masing bab tersebut adalah :

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang masalah yang mendasari pentingnya diadakan penelitian, perumusan dan pembatasan masalah penelitian, maksud dan tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

##### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi penelitian terdahulu dan tinjauan teori yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

##### **BAB III TINJAUAN UMUM**

Bab ini berisi gambaran umum tentang toko NOMAD ADVENTURE STORE, Visi dan Misi, struktur organisasi, dan flowchart sistem penggajian yang sedang berjalan.

##### **BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini berisi perancangan, implementasi dan pengujian sistem. Perancangan sistem menggunakan DFD dan perancangan basis data

menggunakan Normalisasi. Uraian implementasi yaitu penerapan dari hasil perancangan sistem dan perancangan data base. Pengujian sistem menggunakan white box dan black box.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari penelitian ini dan saran-saran diperuntukkan untuk pengakses sistem yang telah dibuat pada laporan Tugas Akhir ini.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

