

**SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA TOKO
NOMAD ADVENTURE STORE BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Robin Setiawan	13.02.8534
Zulham Yanuandry Iskandar	13.02.8566
Chairul Wathoni	13.02.8671

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA TOKO NOMAD ADVENTURE STORE BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



disusun oleh

Robin Setiawan	13.02.8534
Zulham Yanuandry Iskandar	13.02.8566
Chairul Wathoni	13.02.8671

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA TOKO NOMAD ADVENTURE STORE BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Robin Setiawan	13.02.8534
Zulham Yanuandry Iskandar	13.02.8566
Chairul Wathoni	13.02.8671

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 31 Oktober 2017

Dosen Pembimbing



Erni Seniwati, S.Kom., M.Cs.
NIK. 190302231

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA TOKO NOMAD ADVENTURE STORE BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Robin Setiawan

13.02.8534

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 30 April 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bety Wulan Sari, M.Kom
NIK. 190302254

Agus Fatkhurohman, M.Kom
NIK. 190302249

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 30 April 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan / atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab kami pribadi.

Yogyakarta, 30 April 2018



Robin Setiawan

13.02.8534

MOTTO

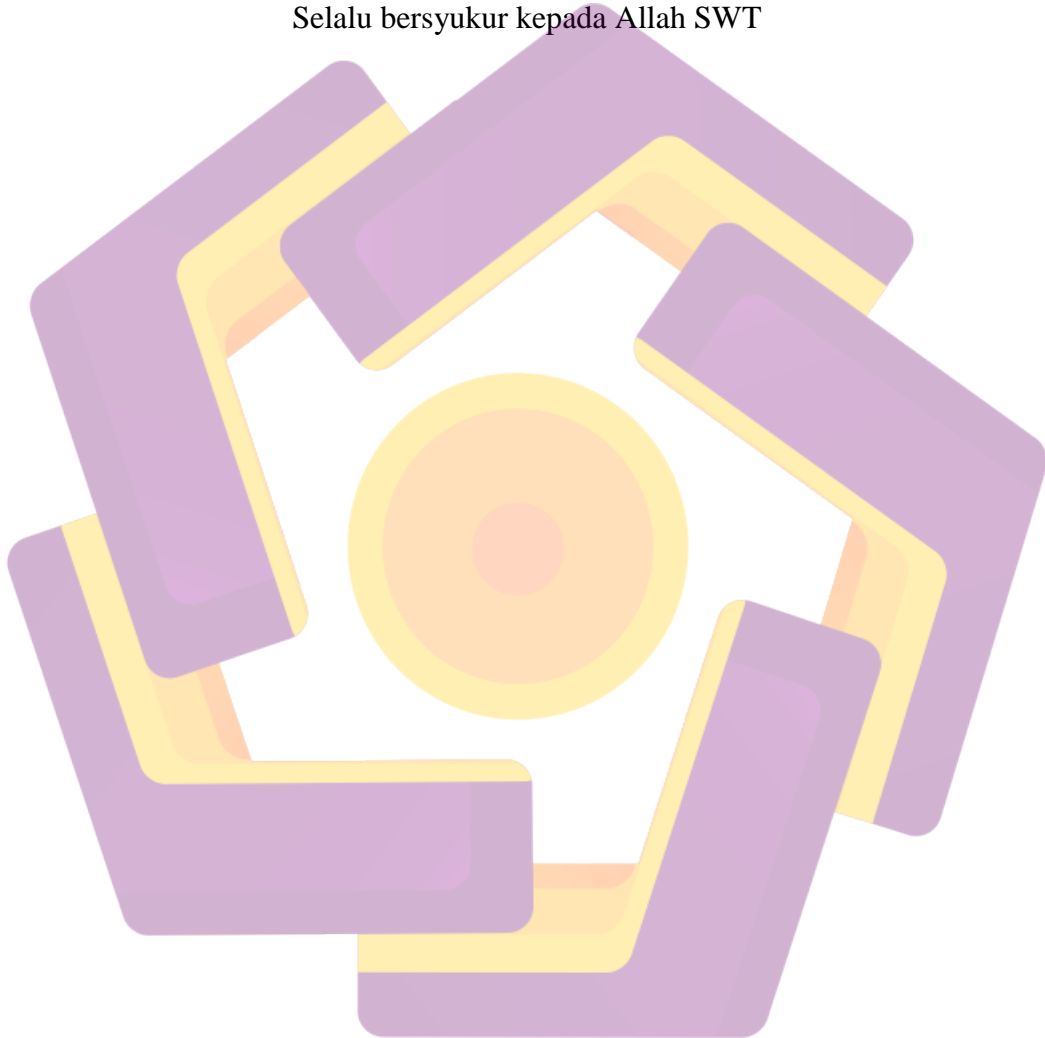
Tidak ada hasil tanpa keringat

Kesuksesan tak semudah membalikkan telapak tangan

Keinginan itu berjalan beriringan dengan usaha dan do'a

Apa yang diawali harus diakhiri

Selalu bersyukur kepada Allah SWT



PERSEMBAHAN

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Allah Yang Maha Kuasa, karena atas rahmat-Nya kami dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan sebaik-baiknya.

Tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu saya ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Bapak, Ibu, Mbak, Mas, Adek, Keponakan, saudara, teman, sahabat dan yang saya sayangi yang tak dapat saya sebutkan satu persatu tanpa mengurangi rasa hormat saya, dengan do'a dan semangat kalian akhirnya saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan sebaik-baiknya.
2. Dosen pembimbing, Ibu Erni Seniwati, S.Kom., M.Cs. Terima kasih atas bimbingannya selama ini sehingga kami dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.
3. Partner ku, Robin Setiawan dan Chairul Wathoni. Terima kasih telah setia dan sabar mendampingi setiap langkah-langkah dalam pengerjaan tugas akhir ini. Semoga tugas akhir kita berkah barokah lillahi ta'alla. Amiin . . .
4. STMIK Amikom yang telah berganti menjadi Universitas. Terima kasih telah menjadi tempat rumah ketiga saya.
5. Terima kasih untuk dosen-dosen Amikom yang telah ikhlas lahir batin membagi ilmunya.
6. Terima kasih untuk toko NOMAD ADVENTURE STORE yang telah bersedia menjadi tempat objek penelitian kami pada tugas akhir ini.
7. Terima kasih buat pacarku tercinta **Saidati Natasya Azzuhrah** yang telah memberi semangat, dukungan dan rasa sayang yang tak terhingga.

~Robin Setiawan~

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum. wr, wb.

Segala puji bagi Allah SWT yang dengan kebesaran dan keagungan-Nya telah memberikan begitu banyak anugrah ilmu, rizki berkah melimpah, rahmat serta hidayah-Nya kepada kita semua. Dengan mengucap rasa syukur Alhamdulillah Tugas Akhir dengan : **SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA TOKO NOMAD ADVENTURE STORE BERBASIS WEB.**

Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu terselesainya laporan ini, antara lain :

1. Bapak Prof.Drs.M.Suyanto, MM selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Erni Seniwati, S.Kom., M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan masukan, arahan dan bimbingan yang sangat membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Semua pihak secara langsung maupun tidak langsung telah membantu dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu segala saran dan kritik yang membangun sangat penyusun harapkan demi kemajuan dimasa yang akan datang. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pihak terkait.

Wassalamu'alaikum. wr, wb.

Yogyakarta, 3 Mei 2018

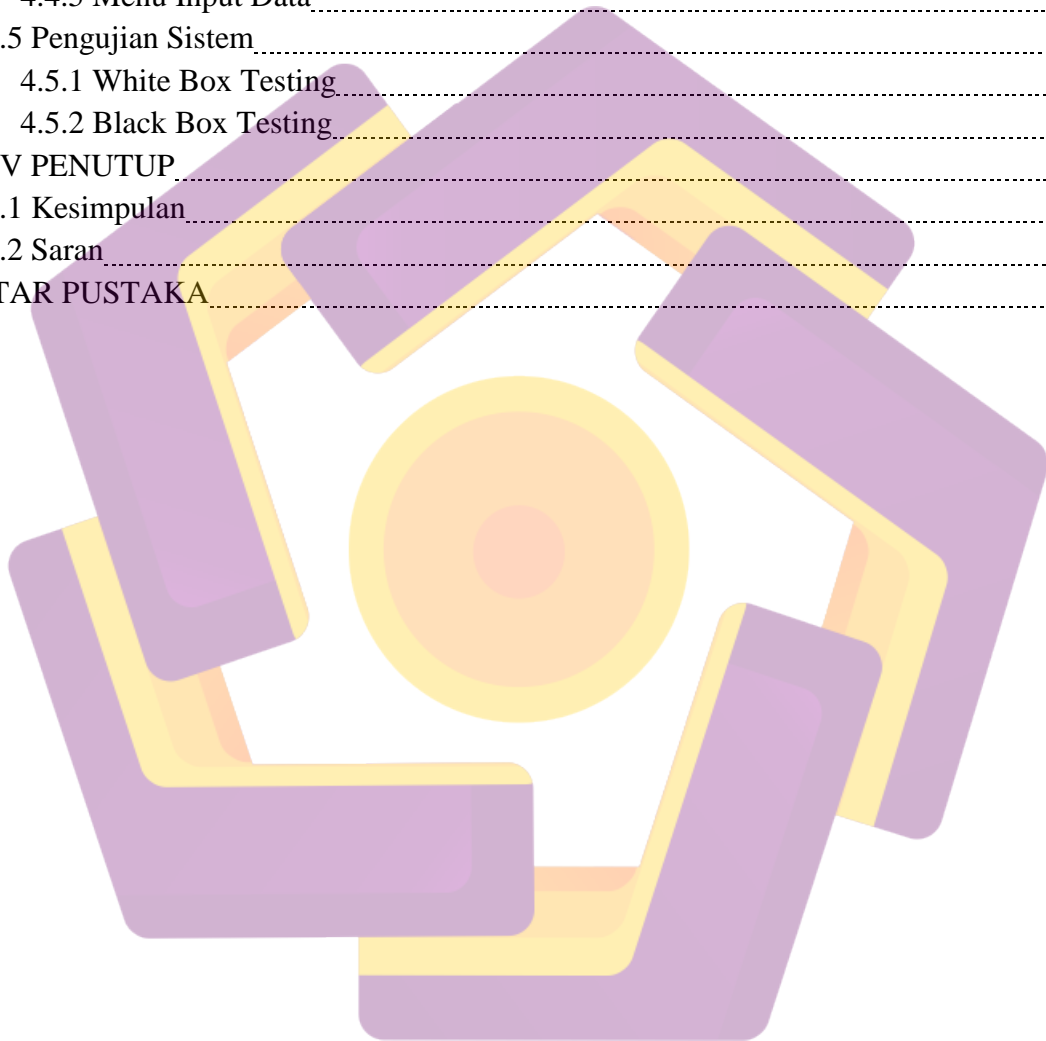
Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xiv
ABSTRAK.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	2
1.4.1 Maksud Penelitian.....	2
1.4.2 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Pengembangan Sistem.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Data.....	6
2.1.1 Pengelolaan Data.....	6
2.2 Basis Data.....	6
2.3 HTML.....	7
2.4 Sistem.....	8
2.5 Informasi.....	8
2.6 Sistem Informasi.....	9
2.7 Analisis Sistem.....	9
2.8 Desain Sistem.....	10
2.9 PHP.....	11

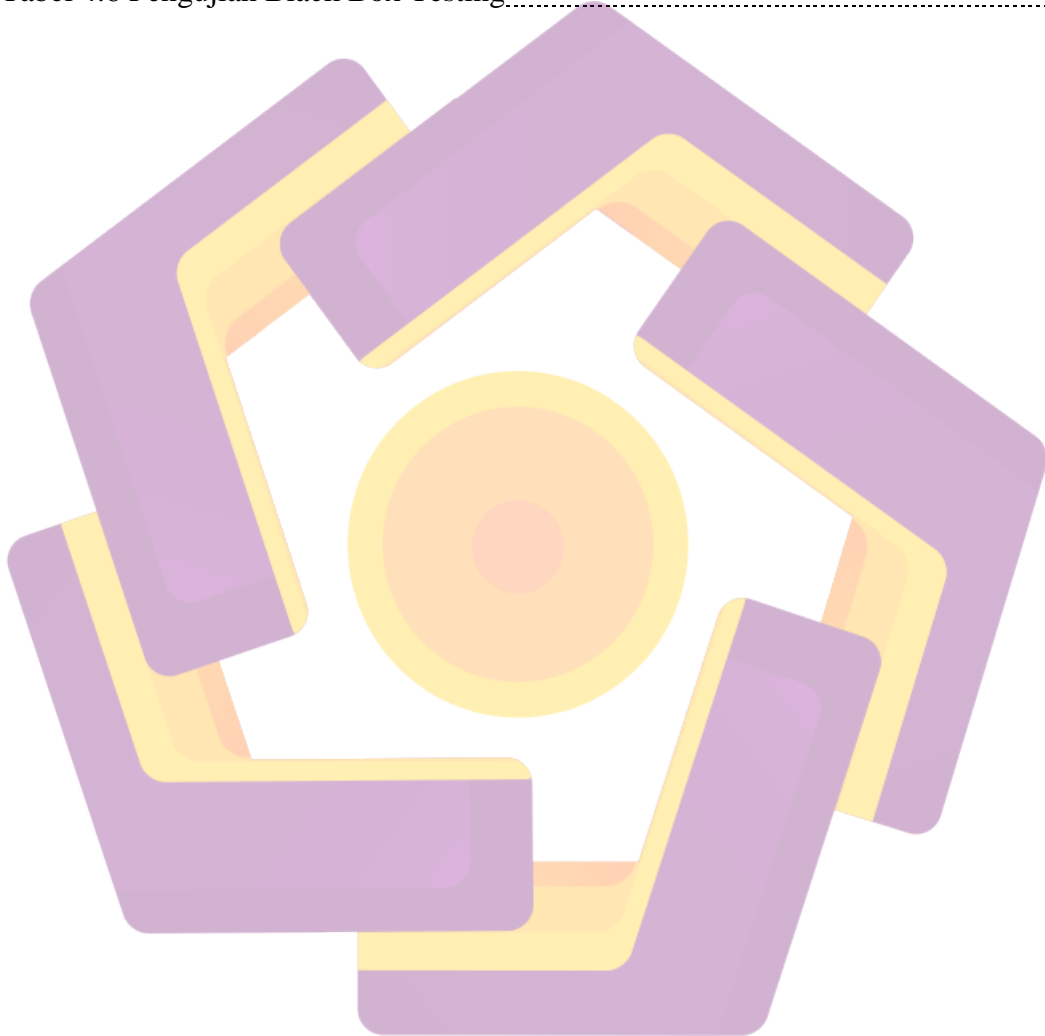
2.10 My SOL	11
2.11 XAMPP	13
2.12 Dreamweaver MX	13
2.13 Client Server	14
2.13.1 Pengertian Client Server	14
2.13.2 Kelebihan dan Kelemahan Clint Server	14
2.13.2.1 Kelebihan Client Server	14
2.13.2.2 Kelemahan Client Server	15
2.14 WEB	15
2.15 DFD	15
2.16 Flowchart	16
2.16.1 Simbol Flowchart Sistem	17
2.17 Normalisasi	18
2.18 White Box	18
2.19 Black Box	18
BAB III TINJAUAN UMUM	20
3.1 Nomad Adventure Store	20
3.1.1 Sejarah Nomad Adventure Store	20
3.1.2 Tujuan Visi dan Misi	21
3.2 Struktur Organisasi	22
3.2.1 Deskripsi Kerja	22
3.3 Sistem Penggajian Karyawan Pada Nomad Adventure Store	24
BAB IV PEMBAHASAN	25
4.1 Analisis	25
4.1.1 Analisis Kebutuhan Data	25
4.1.2 Analisis Kebutuhan	25
4.1.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	25
4.1.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	26
4.2 Perancangan	26
4.2.1 Perancangan Sistem Informasi Penggajian pada Nomad Adventure Store Berbasis Web	27
4.2.1.1 Flowchart Sistem yang Diusulkan	27
4.2.1.2 Data Flow Diagram	28
4.2.2 Perancangan Database	30
4.2.2.1 Normalisasi	30
4.2.3 Relasi Antar Tabel	34
4.2.4 Struktur Tabel	35
4.3 Perancangan Sistem	39

4.3.1 Perancangan Antar Sistem Informasi Penggajian pada Nomad Adventure Store Berbasis Web.....	39
4.3.2 Rancangan Output.....	45
4.4 Implementasi Program.....	49
4.4.1 From Login.....	49
4.4.2 From Menu Utama Pemilik.....	49
4.4.3 Form Menu Ubah Admin.....	50
4.4.4 Form Menu Ubah Password.....	50
4.4.5 Menu Input Data.....	51
4.5 Pengujian Sistem.....	54
4.5.1 White Box Testing.....	54
4.5.2 Black Box Testing.....	54
BAB V PENUTUP.....	56
5.1 Kesimpulan.....	56
5.2 Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA.....	57



DAFTAR TABEL

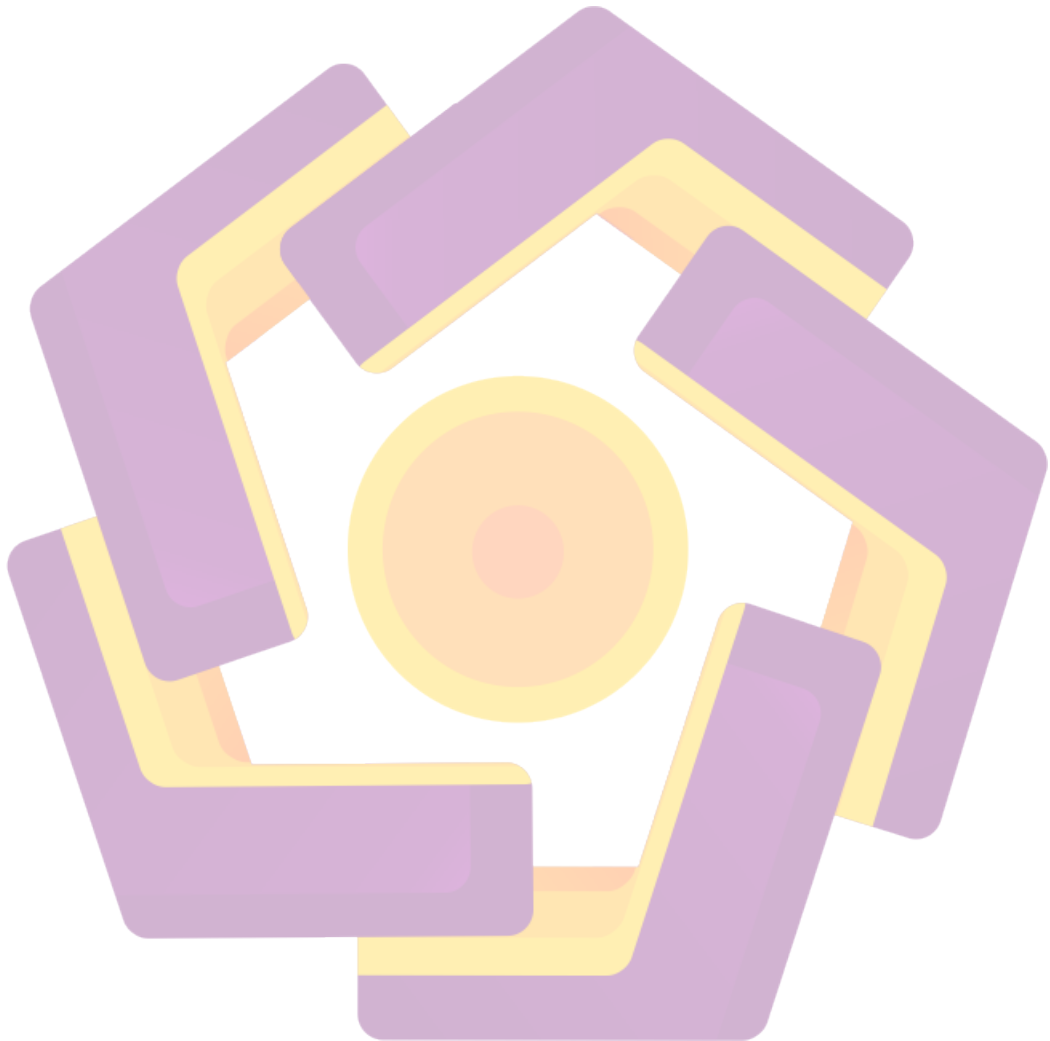
Tabel 2.1 Tabel Simbol Flowchart.....	17
Tabel 4.1 Tabel Pengguna.....	35
Tabel 4.2 Tabel Karyawan.....	35
Tabel 4.3 Tabel Biaya.....	36
Tabel 4.4 Tabel Gaji.....	37
Tabel 4.5 Tabel Detail Gaji.....	38
Tabel 4.6 Pengujian Black Box Testing.....	54



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	22
Gambar 3.2 Flowchart Sistem Penggajian Karyawan pada NOMAD ADVENTURE STORE saat ini.....	24
Gambar 4.1 Flowchart Sistem Informasi Penggajian pada NOMAD ADVENTURE STORE saat ini.....	27
Gambar 4.2 Konteks Diagram.....	28
Gambar 4.3 DFD Level 1.....	29
Gambar 4.4 Bentuk Tidak Normal.....	30
Gambar 4.5 Bentuk Normal Pertama (1NF).....	31
Gambar 4.6 Bentuk Normal Kedua (2NF).....	32
Gambar 4.7 Bentuk Normal Ketiga (3NF).....	33
Gambar 4.8 Relasi Antar Tabel.....	34
Gambar 4.9 Rancangan Login.....	39
Gambar 4.10 Rancangan Menu Utama Pemilik.....	40
Gambar 4.11 Rancangan Menu Utama Admin.....	40
Gambar 4.12 Rancangan Data Pengguna.....	41
Gambar 4.13 Rancangan Olah Data Pengguna.....	41
Gambar 4.14 Rancangan Input Data Karyawan.....	42
Gambar 4.15 Rancangan Data Biaya.....	42
Gambar 4.16 Rancangan Olah Data Biaya.....	43
Gambar 4.17 Rancangan Data Gaji.....	43
Gambar 4.18 Rancangan Input Data Gaji.....	44
Gambar 4.19 Rancangan Rincian Gaji.....	44
Gambar 4.20 Rancangan Pilih Periode Laporan.....	45
Gambar 4.21 Rancangan Laporan Data Karyawan.....	45
Gambar 4.22 Rancangan Laporan Data Biaya.....	46
Gambar 4.23 Rancangan Laporan Data Gaji.....	46
Gambar 4. 24 Rancangan Slip Gaji.....	47
Gambar 4.25 Rancangan Laporan Permintaan Gaji.....	48
Gambar 4.26 Form Login.....	49
Gambar 4.27 Form Menu Utama Pemilik.....	49
Gambar 4.28 Form Menu Utama Admin.....	50
Gambar 4.29 Form Menu Ubah Password.....	50
Gambar 4.30 Form Input Data Karyawan.....	51
Gambar 4.31 Form Data Karyawan.....	51
Gambar 4.32 Form Input Data Gaji.....	52
Gambar 4.33 Form Perhitungan Gaji Karyawan.....	52
Gambar 4.34 Form Gaji Karyawan.....	53

Gambar 4.35 White Box Testing.....



INTISARI

Pada saat ini, perkembangan teknologi informasi semakin pesat. Oleh sebab itu, banyak aplikasi-aplikasi yang dibuat untuk memenuhi kebutuhan masyarakat, salah satunya aplikasi penggajian.

Nomad Adventure Store merupakan toko outdoor yang menjual berbagai macam peralatan mendaki, arum jeram, dan lain-lain. Untuk pengelolaan penggajian karyawan toko Nomad Adventure Store masih manual menggunakan Microsoft Excel yang dirasa kurang efisien. Dengan alasan inilah toko Nomad Adventure Store memerlukan sistem informasi penggajian agar data yang dihasilkan lebih akurat dan efisien.

Dengan dibuatnya sistem informasi penggajian pada toko Nomad Adventure Store ini, diharapkan bisa mempermudah proses pengolahan data gaji karyawan.

Kata Kunci : Teknologi Informasi, Sistem Informasi, Penggajian, Nomad Adventure Store.

ABSTRACT

In this era, information technology growing fast. Therefore, many applications are created to meet the needs of the community, one of them is a payroll application.

Nomad Adventure Store is Outdoor Store that selling many kind of climbing equipment, rafting and many others. To manage the payroll Nomad Adventure Store still use manual way using Microsoft Excel that not efficient. This problem make Nomad Adventure Store need payroll information system to make data processing more accurate and efficient.

With this payroll information system on Nomad Adventure Store are expected to make the payroll data process more easy.

Keywords : Information Technology, Information System, payroll, Nomad Adventure Store.

