

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh penulis berupa pembuatan sistem media unggah aplikasi *Android* mahasiswa program studi Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta, dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Dalam pembuatan sistem media unggah aplikasi *Android* mahasiswa di prodi D3 Teknik Informatika ini dilakukan dengan pengumpulan data terlebih dahulu menggunakan metode observasi serta diskusi dengan pihak terkait di lingkungan Program Studi Teknik Informatika.
2. Perancangan sistem menggunakan metodologi *Unified Modeling Language*, yang mana metodologi berbasis *Object Oriented Programming*, serta penggunaan *Entity Relationship Diagram* dalam perancangan basis data.
3. Implementasi sistem yang telah dibuat berbasis *website* yang menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *HTML*, *JavaScript*, serta menggunakan *framework CSS Bootstrap* untuk tampilan antarmuka.

#### 5.2 Saran

Saran yang dapat disampaikan oleh penulis untuk pengembangan *website* sebagai media unggah aplikasi *Android* mahasiswa program studi Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta adalah sebagai berikut:

1. Perancangan sistem menggunakan metodologi Unified Modeling Language dapat menggunakan metode yang lain dengan maksud agar perancangan sistem lebih maksimal.
2. Pengembangan sistem berbasis *mobile* diperlukan sehingga pengguna dapat menggunakan sistem dengan mudah.

