

**PEMBUTAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA UNGGAH APLIKASI  
ANDROID MAHASISWA DI PRODI D3  
TEKNIK INFORMATIKA**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

<b>Tri Noviantoro</b>	<b>16.01.3735</b>
<b>Eka Refy Nirwana Firdauzi</b>	<b>16.01.3768</b>

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

**PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA UNGGAH APLIKASI  
ANDROID MAHASISWA DI PRODI D3  
TEKNIK INFORMATIKA**

**TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

<b>Tri Noviantoro</b>	<b>16.01.3735</b>
<b>Eka Refy Nirwana Firdauzi</b>	<b>16.01.3768</b>

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

## PERSETUJUAN

## TUGAS AKHIR

### PEMBUATAN WEBSITE SEBAGA MEDIA UNGGAH APLIKASI ANDROID MAHASISWA DI PRODI D3 TEKNIK INFORMATIKA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Tri Noviantoro** 16.01.3735

**Eka Refy Nirwana Firdauzi** 16.01.3768

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 21 November 2018

Dosen Pembimbing



Arif Dwi Laksito, M.Kom.  
NIK. 190302150

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**PEMBUATAN WEBSITE SEBAGA MEDIA UNGGAH APLIKASI  
ANDROID MAHASISWA DI PRODI D3  
TEKNIK INFORMATIKA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Tri Noviantoro**

**16.01.3735**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 14 Agustus 2019

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Mulia Sulistyono, M.Kom.**  
NIK. 190302248

**Acihmah Sidauruk, M.Kom.**  
NIK. 190302238

**Tanda Tangan**



Tugas Akhir ini diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 19 Agustus 2019

**DEKAS AMIKOM YOGYAKARTA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**PEMBUATAN WEBSITE SEBAGA MEDIA UNGGAH APLIKASI  
ANDROID MAHASISWA DI PRODI D3  
TEKNIK INFORMATIKA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Eka Refy Nirwana Firdauzi**

**16.01.3768**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 14 Agustus 2019

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Wiwi Widavani, M.Kom.**  
NIK. 190302272

**Yuli Astuti, M.Kom.**  
NIK. 190302146

**Tanda Tangan**



Tugas Akhir ini diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 19 Agustus 2019

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si., M.T.**  
NIK. 190702038

## PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab kami.

Yogyakarta, 19 Agustus 2019



Tri Noviantoro  
NIM 16.01.3735



Eka Refy Nirwana Firdauzi  
NIM 16.01.3768

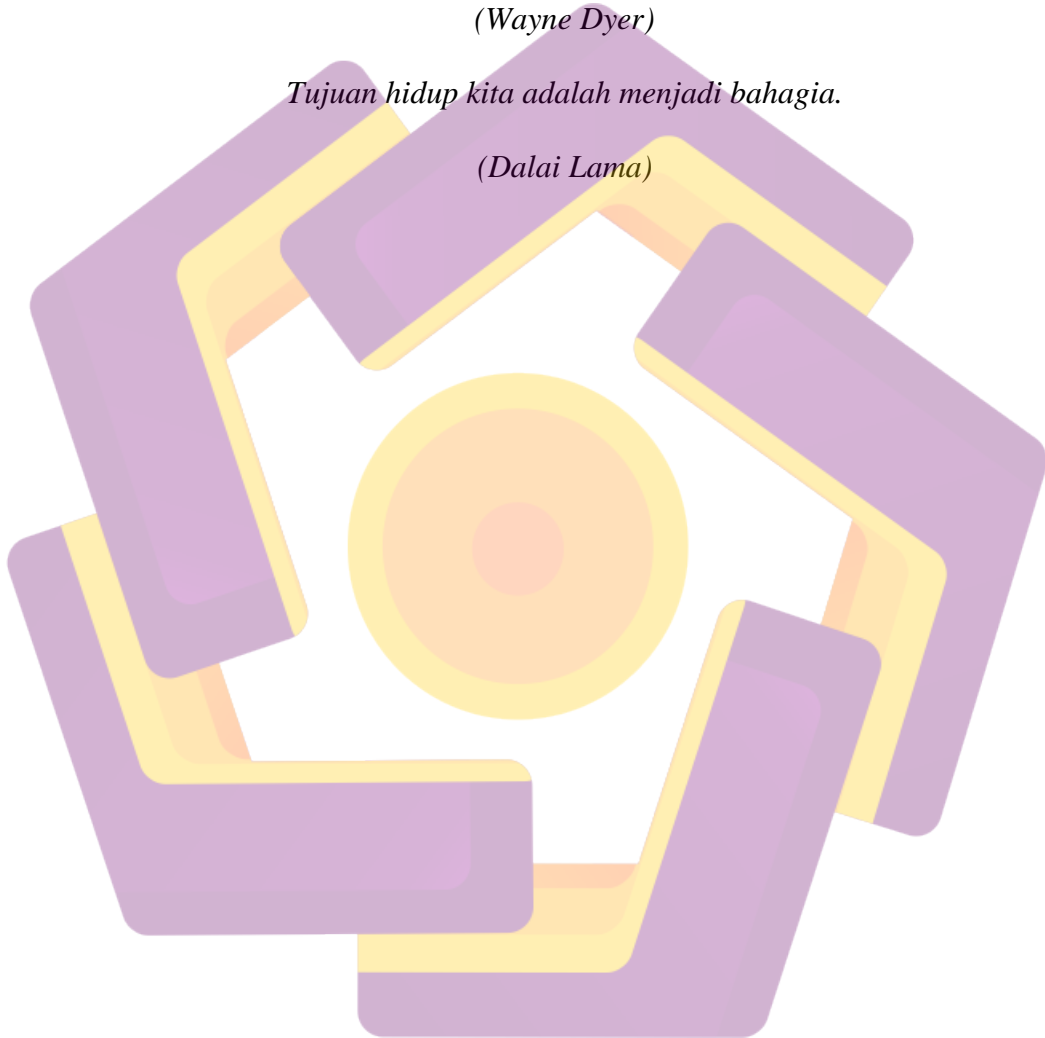
## MOTTO

*Apa yang kita pikirkan menentukan apa yang akan terjadi pada kita. Jadi jika kita ingin mengubah hidup kita, kita perlu sedikit mengubah pikiran kita.*

*(Wayne Dyer)*

*Tujuan hidup kita adalah menjadi bahagia.*

*(Dalai Lama)*



## PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan kemudahan sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir. Penulisan Tugas Akhir ini penulis persembahkan kepada:

- Orang tua dan saudara tercinta yang telah merawat, memberikan do'a dan kasih sayang, serta dorongan motivasi dan inspirasi kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir.
- Bapak Arif Dwi Laksito, M.Kom yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam pembuatan serta penyusunan Tugas Akhir.
- Sahabat dan rekan penulis yang telah memberikan dorongan mental sehingga Tugas Akhir ini terselesaikan dengan baik.
- Serta seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah membantu dalam penyusunan Tugas Akhir ini.



## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan penulis kemudahan sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan tepat waktu. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW yang kita nantikan syafa'atnya di akhirat nanti.

Penulis mengucapkan syukur kepada Allah SWT atas limpahan nikmat sehat-Nya, baik itu berupa sehat fisik serta akal, sehingga penulis mampu untuk menyelesaikan pembuatan Tugas Akhir sebagai syarat menyelesaikan pendidikan program Diploma di Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis tentu menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna dan masih banyak terdapat kesalahan serta kekurangan di dalamnya. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik serta saran dari pembaca untuk Tugas Akhir ini, agar Tugas Akhir ini nantinya dapat menjadi lebih baik lagi.

Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng selaku ketua Prodi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Arif Dwi Laksito, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah bersedia memberikan pengarahan dan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

4. Segenap Civitas Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu kepada penulis dan juga membantu penulis dalam kelancaran pengerjaan Tugas Akhir ini.
5. Orang tua dan saudara beserta keluarga penulis yang selalu memberi dorongan dan doa.
6. Seluruh rekan yang telah membantu penulis sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan sebaik-baiknya.
7. Serta kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
8. Akhirnya, penulis berharap semoga laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

## DAFTAR ISI

COVER .....	
JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PENGESAHAN .....	iv
PERNYATAAN .....	v
MOTTO .....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xvi
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
INTISARI .....	xix
ABSTRACT .....	xx
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penelitian .....	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.6.1.1 Metode Observasi .....	5
1.6.2 Metode Analisis .....	5
1.6.3 Metode Perancangan .....	6
1.6.4 Metode Implementasi .....	6
1.6.5 Metode Pengujian .....	6
1.7 Sistematika Penulisan .....	7

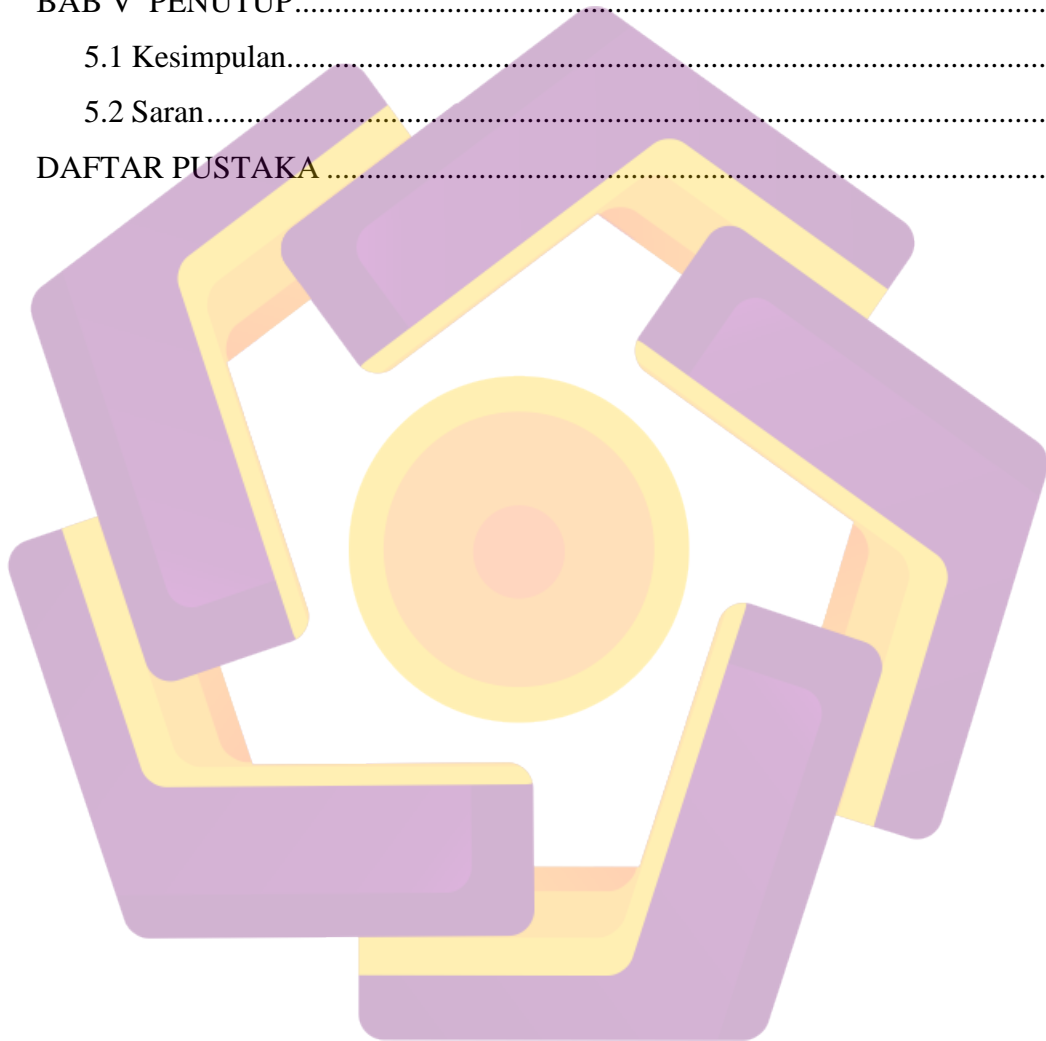
1.7.1	Bab 1 Pendahuluan.....	7
1.7.2	Bab II Landasan Teori.....	7
1.7.3	Bab III Gambaran Umum .....	7
1.7.4	Bab IV Pembahasan .....	7
1.7.5	Bab V Penutup .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>		<b>9</b>
2.1	Tinjauan Pustaka .....	9
2.2	Dasar Teori.....	11
2.2.1	<i>World Wide Web</i> .....	11
2.2.2	<i>Hypertext Markup Language</i> .....	12
2.2.3	<i>Cascading Style Sheet</i> .....	12
2.2.4	<i>Hypertext Preprocessor</i> .....	12
2.2.5	Server Basis Data .....	13
2.2.6	MySQL.....	13
2.2.7	Web Server.....	14
2.2.8	Web Browser.....	14
2.2.9	Software Package.....	15
2.2.9.1	XAMPP.....	15
2.2.10	Editor .....	15
2.2.10.1	Sublime Text .....	16
2.2.11	Inkscape.....	16
2.2.12	<i>Unified Modeling Language</i> .....	17
2.2.12.1	<i>Structure Diagram</i> .....	17
2.2.12.1.1	<i>Class Diagram</i> .....	17
2.2.12.2	<i>Behavior Diagram</i> .....	18
2.2.12.2.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	19
2.2.12.2.2	<i>Activity Diagram</i> .....	20
2.2.12.3	<i>Interaction Diagram</i> .....	21
2.2.12.3.1	<i>Sequence Diagram</i> .....	21
2.2.13	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	23
2.2.14	Bootstrap .....	23

2.2.15	Flowchart .....	24
2.2.16	<i>Android Package</i> .....	26
2.2.17	<i>White Box Testing</i> .....	26
2.2.18	<i>Black Box Testing</i> .....	26
<b>BAB III GAMBARAN UMUM .....</b>		<b>27</b>
3.1	Sejarah Prodi D3 Teknik Informatika .....	27
3.2	Visi dan Misi Prodi D3 Teknik Informatika .....	27
3.2.1	Visi .....	27
3.2.2	Misi .....	27
3.2.2.1	Unggul dalam Manajemen dan Pelayanan .....	27
3.2.2.2	Unggul dalam Bidang Pendidikan .....	28
3.2.2.3	Unggul dalam Penelitian .....	28
3.2.2.4	Unggul dalam Pengabdian Masyarakat .....	29
3.3	Struktur Organisasi Prodi D3 Teknik Informatika .....	29
3.4	Kompetensi Keahlian Lulusan Prodi D3 Teknik Informatika .....	30
3.4.1	<i>Animation</i> .....	30
3.4.2	<i>Computer Network</i> .....	30
3.4.3	<i>Web Development</i> .....	31
3.5	Gambaran Sistem .....	31
3.5.1	Gambaran Sistem Lama .....	31
3.5.2	Gambaran Sistem Baru .....	31
<b>BAB IV PEMBAHASAN .....</b>		<b>34</b>
4.1	Identifikasi Masalah .....	34
4.2	Analisis Kebutuhan .....	35
4.2.1	Kebutuhan Fungsional .....	35
4.2.1.1	Kebutuhan Pengguna Umum .....	35
4.2.1.2	Kebutuhan Mahasiswa .....	35
4.2.1.3	Kebutuhan Administrator .....	36
4.2.2	Kebutuhan Non-Fungsional .....	36
4.2.2.1	<i>Software</i> .....	36
4.2.2.2	<i>Hardware</i> .....	37

4.3 Perancangan .....	37
4.3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	37
4.3.2 <i>Activity Diagram</i> .....	38
4.3.2.1 <i>Activity Diagram</i> Cari Aplikasi.....	39
4.3.2.2 <i>Activity Diagram</i> Unduh Aplikasi.....	40
4.3.2.3 <i>Activity Diagram</i> Unggah Aplikasi.....	41
4.3.2.4 <i>Activity Diagram</i> Update Aplikasi .....	42
4.3.2.5 <i>Activity Diagram</i> Hapus Aplikasi .....	43
4.3.2.6 <i>Activity Diagram</i> Daftar Akun Mahasiswa.....	44
4.3.2.7 <i>Activity Diagram</i> Login.....	45
4.3.2.8 <i>Activity Diagram</i> Tambah Kategori.....	46
4.3.2.9 <i>Activity Diagram</i> Validasi Akun.....	47
4.3.2.10 <i>Activity Diagram</i> Logout.....	48
4.3.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	49
4.3.3.1 <i>Sequence Diagram</i> Cari Aplikasi.....	49
4.3.3.2 <i>Sequence Diagram</i> Unduh Aplikasi.....	50
4.3.3.3 <i>Sequence Diagram</i> Unggah Aplikasi.....	51
4.3.3.4 <i>Sequence Diagram</i> Update Aplikasi.....	52
4.3.3.5 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Akun Mahasiswa .....	53
4.3.3.6 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	54
4.3.3.7 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Kategori .....	55
4.3.3.8 <i>Sequence Diagram</i> Validasi Akun.....	56
4.3.3.9 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Aplikasi .....	57
4.3.3.10 <i>Sequence Diagram</i> Logout.....	58
4.3.4 <i>Class Diagram</i> .....	59
4.3.5 <i>Sitemap</i> .....	60
4.3.6 Perancangan <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	60
4.3.7 Perancangan Basisdata.....	61
4.3.7.1 Perancangan Tabel Mahasiswa .....	62
4.3.7.2 Perancangan Tabel Aplikasi.....	62
4.3.7.3 Perancangan Tabel Kategori .....	63

4.3.7.4 Perancangan Tabel Informasi <i>Website</i> .....	64
4.3.8 Perancangan Antarmuka .....	65
4.3.8.1 Perancangan Halaman <i>Home</i> .....	65
4.3.8.2 Perancangan Halaman <i>View</i> Aplikasi .....	66
4.3.8.3 Perancangan Halaman <i>Login</i> .....	67
4.3.8.4 Perancangan Halaman Pendaftaran.....	68
4.3.8.5 Perancangan Halaman Unggah Aplikasi.....	69
4.3.8.6 Perancangan Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	70
4.3.8.7 Perancangan Halaman Hasil Pencarian.....	71
4.4 Implementasi .....	72
4.4.1 <i>Data Definition Language</i> .....	72
4.4.1.1 Perintah <i>SQL</i> Tabel Mahasiswa .....	72
4.4.1.2 Perintah <i>SQL</i> Tabel Aplikasi.....	73
4.4.1.3 Perintah <i>SQL</i> Tabel Informasi Web .....	73
4.4.1.4 Perintah <i>SQL</i> Tabel Kategori .....	74
4.4.2 Relasi Tabel.....	74
4.4.3 Kode Program .....	75
4.4.3.1 Kode Program Fungsi <i>Login</i> .....	75
4.4.3.2 Kode Program Fungsi Daftar .....	76
4.4.3.3 Kode Program Fungsi Unggah.....	80
4.4.3.4 Kode Program Fungsi Unduh .....	81
4.4.3.5 Kode Program Fungsi <i>Update</i> Aplikasi .....	81
4.5 Pembahasan.....	82
4.5.1 Hasil Akhir Produk .....	82
4.5.1.1 Tampilan Halaman <i>Home</i> .....	83
4.5.1.2 Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	84
4.5.1.3 Tampilan Halaman Pendaftaran.....	85
4.5.1.4 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Mahasiswa .....	86
4.5.1.5 Tampilan Halaman Unggah Aplikasi.....	87
4.5.1.6 Tampilan Halaman <i>View</i> Aplikasi .....	88
4.5.2 Uji Program.....	89

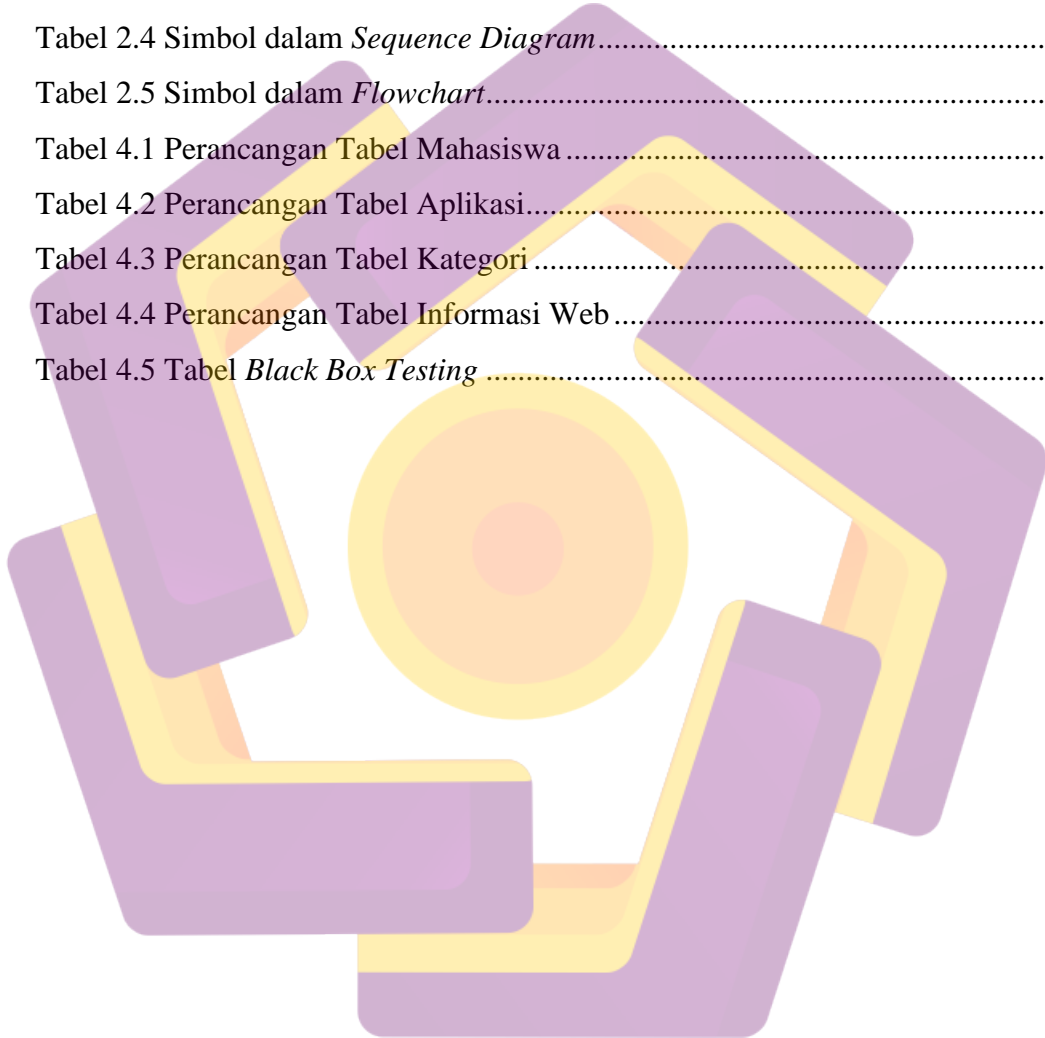
4.5.2.1 <i>White Box Testing</i> .....	89
4.5.2.1.1 <i>Syntax Error</i> .....	89
4.5.2.1.2 <i>Run-time Error</i> .....	90
4.5.2.1.3 <i>Logical Error</i> .....	91
4.5.2.2 <i>Black Box Testing</i> .....	93
BAB V PENUTUP.....	95
5.1 Kesimpulan.....	95
5.2 Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA .....	97





## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol dalam <i>Class Diagram</i> .....	18
Tabel 2.2 Simbol dalam <i>Use Case Diagram</i> .....	19
Tabel 2.3 Simbol dalam <i>Activity Diagram</i> .....	20
Tabel 2.4 Simbol dalam <i>Sequence Diagram</i> .....	22
Tabel 2.5 Simbol dalam <i>Flowchart</i> .....	24
Tabel 4.1 Perancangan Tabel Mahasiswa.....	62
Tabel 4.2 Perancangan Tabel Aplikasi.....	63
Tabel 4.3 Perancangan Tabel Kategori.....	64
Tabel 4.4 Perancangan Tabel Informasi Web.....	65
Tabel 4.5 Tabel <i>Black Box Testing</i> .....	95



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi Prodi D3 Teknik Informatika.....	29
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem .....	32
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem .....	38
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Cari Aplikasi.....	39
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Unduh Aplikasi.....	40
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Unggah Aplikasi.....	41
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Update Aplikasi.....	42
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Hapus Aplikasi .....	43
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Daftar Akun Mahasiswa .....	44
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Login.....	45
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Tambah Kategori .....	46
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Validasi Akun .....	47
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Logout.....	48
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> Cari Aplikasi.....	49
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Unduh Aplikasi.....	50
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Unggah Aplikasi .....	51
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Update Aplikasi.....	52
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Akun Mahasiswa .....	53
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	54
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Kategori .....	55
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Validasi Akun .....	56
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Aplikasi.....	57
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Logout.....	58
Gambar 4.22 <i>Class Diagram</i> Sistem.....	59
Gambar 4.23 <i>Sitemap</i> Sistem .....	50
Gambar 4.24 Rancangan <i>Entity Relationship Diagram</i> Sistem.....	61
Gambar 4.25 Rancangan Halaman <i>Home</i> .....	65
Gambar 4.26 Rancangan Halaman <i>View</i> Aplikasi .....	66

Gambar 4.27 Rancangan Halaman <i>Login</i> .....	67
Gambar 4.28 Rancangan Halaman Pendaftaran.....	68
Gambar 4.29 Rancangan Halaman Unggah Aplikasi .....	69
Gambar 4.30 Rancangan Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	70
Gambar 4.31 Rancangan Halaman Hasil Pencarian .....	71
Gambar 4.32 Perintah SQL Tabel Mahasiswa.....	72
Gambar 4.33 Perintah SQL Tabel Aplikasi .....	73
Gambar 4.34 Perintah SQL Tabel Informasi Website .....	73
Gambar 4.35 Perintah SQL Tabel Kategori.....	74
Gambar 4.36 Relasi Antar Tabel <i>Database</i> .....	74
Gambar 4.37 Kode Program Fungsi <i>Login</i> .....	75
Gambar 4.38 Kode Program Fungsi Daftar .....	76
Gambar 4.39 Kode Program Fungsi Unggah.....	80
Gambar 4.40 Kode Program Fungsi Unduh.....	81
Gambar 4.41 Kode Program Fungsi <i>Update Aplikasi</i> .....	81
Gambar 4.42 Tampilan Halaman <i>Home</i> .....	83
Gambar 4.43 Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	84
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Pendaftaran .....	85
Gambar 4.45 Tampilan Halaman <i>Dashboard Mahasiswa</i> .....	86
Gambar 4.46 Tampilan Halaman Unggah Aplikasi.....	87
Gambar 4.47 Tampilan Halaman <i>View Aplikasi</i> .....	88
Gambar 4.48 Contoh Penulisan <i>Syntax Error</i> .....	89
Gambar 4.49 Tampilan <i>Error Halaman Login</i> .....	90
Gambar 4.50 Contoh Kesalahan Pengisian <i>Email</i> dalam <i>Form</i> Pendaftar .....	90
Gambar 4.51 Pesan Gagal .....	91
Gambar 4.52 <i>Source Code View Aplikasi</i> .....	92
Gambar 4.53 Penambahan <i>Source Code View Aplikasi</i> .....	92

## INTISARI

Teknik Informatika merupakan salah satu Program Studi yang berada di bawah fakultas Ilmu Komputer di lingkungan Universitas Amikom Yogyakarta. Salah satu keunggulan dari Program Studi Teknik Informatika adalah mendorong upaya peningkatan kualitas sumber daya manusia. Dalam rangka pengembangan potensi diri, salah satu bidang penerapan keahlian mahasiswa adalah *mobile programming*. Sejauh ini tidak sedikit mahasiswa kesulitan dalam publikasi aplikasi yang telah dibuat. Mahalnya biaya administrasi di salah satu media menjadi salah satu alasan publikasi tidak terealisasi.

Oleh karena itu, perlu adanya sistem yang dapat memberikan kemudahan kepada mahasiswa Program Studi Teknik Informatika dalam publikasi hasil karya berupa aplikasi *Android*. Sistem ini juga sebagai wujud dukungan kepada Program Studi Teknik Informatika terhadap mahasiswa yang ingin berkarya melalui *mobile programming*.

Pembuatan aplikasi ini dimulai dengan observasi dan diskusi dengan pihak terkait di lingkungan Program Studi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta yang dilanjutkan dengan analisis kebutuhan sistem. Selanjutnya dilakukan tahap perancangan sistem dengan metode *Unified Modeling Language* (UML) dimana terdapat perancangan *use case* dan *activity diagram*, perancangan basis data, serta perancangan antarmuka. Hasil dari penelitian yang adalah aplikasi media unggah berbasis *website*.

**Kata Kunci:** aplikasi, *Android*, *website*, media unggah.

## ABSTRACT

*Informatics Engineering is one of the courses under the faculty of Computer Science in the Amikom University of Yogyakarta. One of the hallmarks of the Informatics Engineering course is to encourage the improvement of human resource. In order to develop self-potential, one of the areas of student skill implementation is mobile programming. So far not a few student difficulties in the publication of applications that have been made. The expensive administration cost in one of the media became one of the reasons for publication is not realized.*

*Therefore, there needs to be a system that can provide convenience to the Student Informatics Engineering Course in the publication of the works of the Android application. This system also as a form of support to the study of informatics engineering program for students who want to work through mobile programming.*

*The development of this application began with observation and discussion with related parties of the Diploma Degree (D-3) Program of Informatics Engineering at Amikom Yogyakarta University, followed by analysis of the needs of the system. Furthermore, the system design stage with Unified Modeling Language (UML) method where there are design use case and activity diagram, database design, and interface design. The result of the research is a website-based upload media application.*

**Keyword:** *application, Android, website, upload media.*